

INFORMATION



클래스 : 암흑기사

Lv : 87레벨 / 11.5%

근거리 데미지 : 126

근거리 명중 : 150

데미지 리덕션 : 34

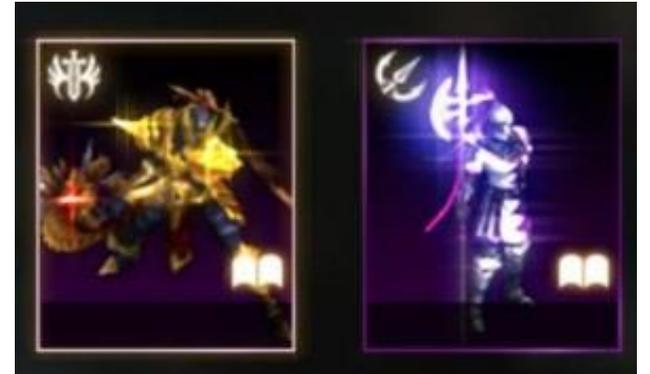
PVP 데미지 리덕션 : 13

AC : 195방

전설변신 : 2장

엘릭서 : 11개

하프 엘릭서 : 10개 (FULL)



1. 캐릭터 소개 (Full 도핑 / 방어셋팅)

STR	근거리 대미지	122	공격 속도	+219%	
	근거리 명중	147		이동 속도	+66%
	근거리 치명타	8%		시전 속도	+80%
DEX	원거리 대미지	51	피격 딜레이	+0%	
	원거리 명중	73	근거리 회피력(DG)	7	
	원거리 치명타	3%	대미지 리덕션	34	
	물리 방어력(AC)	-195	PVP 대미지 리덕션	13	
CON	원거리 회피력(ER)	51	근거리 대미지 리덕션 무시	2	
	Max HP	2154	원거리 대미지 리덕션 무시	1	
	HP 회복(틱)	21	마법 대미지 리덕션 무시	0	
	물약 HP 회복	69%	PVP 근거리 추가 대미지	9	
INT	최대 소지 무게	12960	PVP 원거리 추가 대미지	6	
	마법 대미지	12	PVP 마법 추가 대미지	0	
	마법 명중	10	스턴 내성	21%	
	마법 치명타	1%	스턴내성 셋팅 시 39%		
WIS	마법 보너스(MB)	3	공포 내성	0%	
	MP 소모 감소	10%	동빙 내성	10%	
	Max MP	317	홀드 내성	26%	
	MP 회복(틱)	15	석화 내성	0%	
LFE	물약 MP 회복(틱)	0	암흑 내성	0%	
	마법 방어력(MR)	234	침묵 내성	0%	
	경험치 추가 손실 방어	0%	망 속성 저항	1%	
	아이템 추가 손실 방어	0%	바람 속성 저항	1%	
DTH	경험치 복구 비용 감소	0%	불 속성 저항	2%	
	아이템 복구 비용 감소	0%	물 속성 저항	5%	
	장비 파괴 방어	0.0%	경험치 획득량 증가	79.2%	
	대상 경험치 추가 손실	2%	딜 셋팅 시 : STR 71 근템 126 / 근명 150		
대상 아이템 추가 손실	2%				
대상 경험치 복구 비용 증가	2%				
대상 아이템 복구 비용 증가	2%				
	대상 장비 파괴	0.2%			

 엘릭서 11	
STR 69	INT 15
DEX 21	WIS 28
CON 24	CHA 8
LFE 0	DTH 1

87	5058 / 5173
32767	924 / 924
 -195	 234
 18	

Exp 11.50516%

2. 아이템 현황 (무기/방어구)

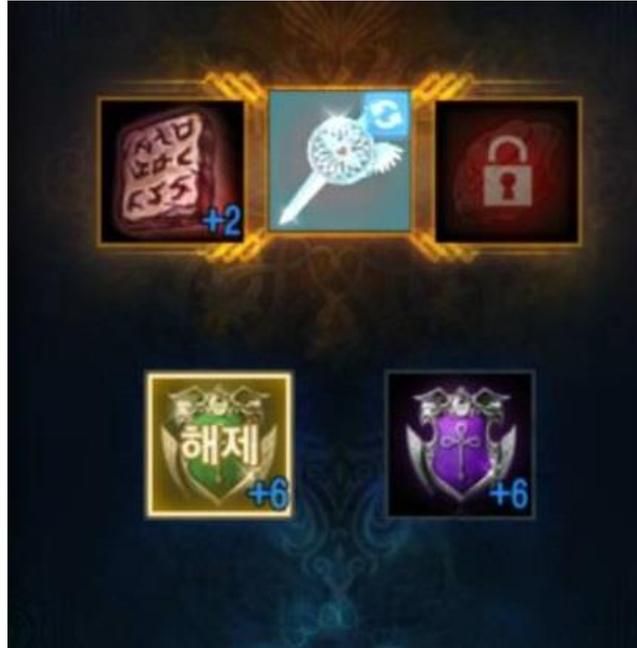
(*장착템)



무기/방어구		비고	
*	축복받은 +8 헬바인의 비수 +9 마력의 단검	속성작	옵션 : STR 1, 명중1, 불속성 1
*	축복받은 + 8 마법방어 투구		
*	축복받은 +5 멸마의 판금갑옷		
*	+6 빛나는 완력의 티셔츠		
*	축복받은 +8 마법의 망토		
*	축복받은 +6 완력 각반		
*	+7 빛나는 완력의 견갑		
*	축복받은 +7 마요부츠		
*	축복받은 +9 수정장갑		
*	축복받은 +7 신성한 요정족 방패	각인	

2. 아이템 현황 (악세서리 / 인벤)

(*장착템)



악세서리	비고
* 축 6검귀	
* 축 5푸귀	
축 6불귀	
* 오우거 킹의 벨트	
* 도펠갱어 보스의 목걸이	
* 기백의 반지	
* 기백의 반지	
* 축 5방반	
* 축 6방반	
축 4용반	
축 4용반	
방어팔찌	
* 6수호인장	
* 6회복인장	
* 2완력룬	

명예코인 : 126만여개

3. 컬렉션 현황 (아이템 컬렉션)



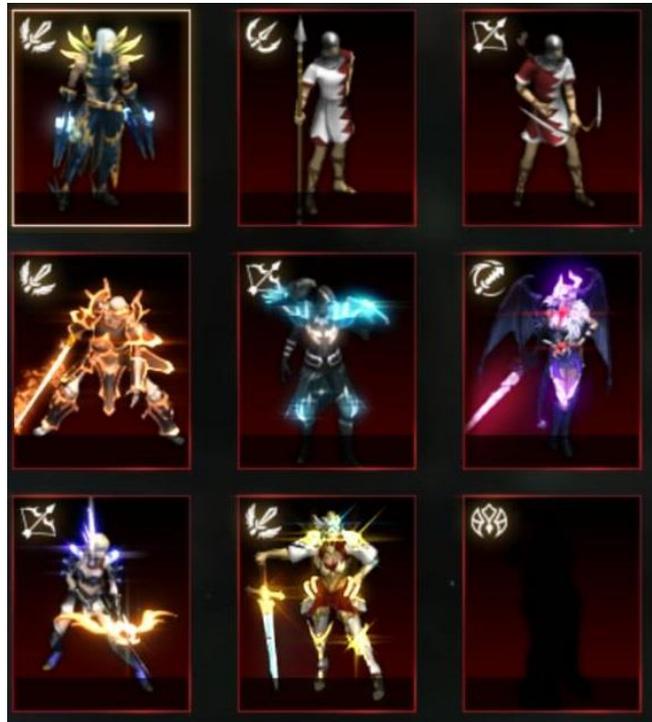
컬렉션 효과

최대 HP +1695	MR +17
최대 MP +270	근거리 대미지 리덕션 무시 +1
경험치 보너스 +15.2%	원거리 대미지 리덕션 무시 +1
AC -9	CON +4
물약 회복률 +7%	무게 보너스 +670
스턴 적중 +3%	STR +5
근거리 명중 +10	DEX +3
원거리 명중 +6	원거리 회피력 +8
PVP 근거리 추가 대미지 +5	불 속성 저항 +2%
PVP 원거리 추가 대미지 +4	대미지 리덕션 +1
MP 회복 +1	PVP 대미지 리덕션 +2
마법 대미지 +1	바람 속성 저항 +1%
근거리 대미지 +3	물 속성 저항 +1%
원거리 대미지 +2	땅 속성 저항 +1%
물약 쿨타임 감소 1%	이동 속도 +0.5%
물약 회복량 +3	

3-1. 컬렉션 현황 (변신 컬렉션 & 카드현황)



전설변신 2장
드레곤 슬레이어, 창경비대장



영웅변신 17장
(중복 1장)

변신 카드 컬렉션	
버프	
옵션	최대 HP +380
	최대 MP +195
	AC -15
	물약 회복률 +5%
	HP 회복 +4
	근거리 대미지 +12
	원거리 대미지 +10
	마법 대미지 +2
	MR +13
	근거리 회피력 +3
	대미지 리덕션 +3
	MP 회복 +4
	원거리 명중 +13
	PVP 대미지 리덕션 +4
	공격 속도 +1%
	근거리 명중 +12
	마법 명중 +1
	무게 보너스 +1770
	이동 속도 +1%
	DEX +5
	근거리 치명타 +1%
	PVP 근거리 추가 대미지 +4
	INT +4
	STR +3
	CON +2
	원거리 회피력 +8
	SP +5
	WIS +1
	원거리 치명타 +1%
	물리 마법 방어력 1%
	PVP 원거리 추가 대미지 +2
	원거리 회피력 무시 +1

3-2. 컬렉션 현황 (변신 컬렉션 & 카드현황)



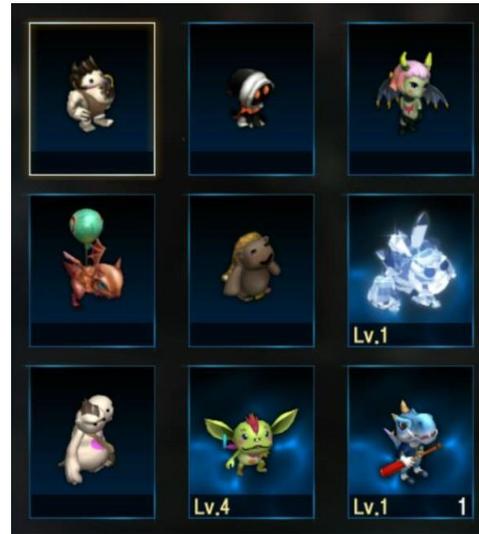
희귀변신 70장 없는 변신 : 붉은오크, 에르자베 대장, 샌드웜대장, 낚시소년 폴

변신 카드 컬렉션	
버프	
옵선	최대 HP +380 최대 MP +195 AC -15 물약 회복률 +5% HP 회복 +4 근거리 대미지 +12 원거리 대미지 +10 마법 대미지 +2 MR +13 근거리 회피력 +3 대미지 리덕션 +3 MP 회복 +4 원거리 명중 +13 PVP 대미지 리덕션 +4 공격 속도 +1% 근거리 명중 +12 마법 명중 +1 무게 보너스 +1770 이동 속도 +1% DEX +5 근거리 치명타 +1% PVP 근거리 추가 대미지 +4 INT +4 STR +3 CON +2 원거리 회피력 +8 SP +5 WIS +1 원거리 치명타 +1% 물리 마법 방어력 1% PVP 원거리 추가 대미지 +2 원거리 회피력 무시 +1

3-3. 컬렉션 현황 (마법인형 & 카드현황)



영웅 마법인형 9장



희귀 마법인형 16장

없는 희귀 마법인형 :

기사 파크, 스피리드, 거대 수호 개미, 바다 하피



마법인형 카드 컬렉션

버프

옵선

- 최대 HP +215
- 최대 MP +60
- AC -5
- 경험치 보너스 +14%
- 물약 회복률 +1%
- 근거리 명중 +3
- 원거리 명중 +3
- HP 회복 +6
- 근거리 대미지 +4
- 원거리 대미지 +3
- MR +10
- 대미지 리덕션 +4
- 근거리 치명타 +2%
- 원거리 회피력 +4
- 근거리 회피력 +4
- PVP 대미지 리덕션 +3
- SP +2
- DEX +1
- 무게 보너스 +150
- WIS +1
- 원거리 치명타 +1%
- MP 회복 +1
- 근거리 회피력 무시 +2
- 원거리 회피력 무시 +3

4. 스킬



영웅 스킬

- 다크 언데드
- 리미트드 커버
- 다크벤저스
- 다크아이

5. 문양 컬렉션

에바의 문양 피아그리오의 문양 마프르의 문양 사이하의 문양 그랑카인의 문양 **아인하사드의 문양**

강화 횟수 11 / 20



VI 최대 HP +180
 물약 회복률 +12%
 물약 회복량 +12
 물약 쿨타임 감소 5%
 - 최대 HP +190
 - 최대 HP +200
 VII 물약 회복률 +14%
 물약 회복량 +14
 최대 HP +210

에바의 문양 피아그리오의 문양 마프르의 문양 **사이하의 문양** 그랑카인의 문양 아인하사드의 문양

강화 횟수 10 / 20



IV 최대 MP +28
 경험치 보너스 +5%
 축복 소모량 감소 1%
 V 최대 MP +30
 경험치 보너스 +7%
 축복 소모량 감소 2%
 - 최대 MP +32
 - 최대 MP +34
 VI 최대 MP +36

에바의 문양 **피아그리오의 문양** 마프르의 문양 사이하의 문양 그랑카인의 문양 아인하사드의 문양

강화 횟수 10 / 20



VI 무게 보너스 +90
 근거리 데미지 +6
 근거리 명중 +6
 원거리 데미지 +6
 원거리 명중 +6
 SP +4
 근거리 치명타 +1%
 원거리 치명타 +1%
 무게 보너스 +96

에바의 문양 피아그리오의 문양 마프르의 문양 사이하의 문양 **그랑카인의 문양** 아인하사드의 문양

강화 횟수 10 / 20



VI 최대 HP +144
 최대 MP +54
 데미지 감소 +6%
 죽음 +1
 중첩 데미지 감소 3%
 - 최대 HP +152
 최대 MP +57
 최대 HP +160
 최대 MP +60

에바의 문양 피아그리오의 문양 **마프르의 문양** 사이하의 문양 그랑카인의 문양 아인하사드의 문양

강화 횟수 10 / 20



VI 최대 HP +180
 AC -6
 MR +14
 데미지 리덕션 +1
 - 최대 HP +190
 - 최대 HP +200
 VII 최대 HP +210
 데미지 리덕션 +2
 MR +16

에바의 문양 피아그리오의 문양 마프르의 문양 사이하의 문양 그랑카인의 문양 **아인하사드의 문양**

강화 횟수 10 / 20



V 물약 회복률 +2%
 AC -1
 경험치 보너스 +3%
 아인하사드의 축복 충전 보너스 +45%
 근거리 데미지 +1
 원거리 데미지 +1
 데미지 감소 +2%
 물약 회복량 +2
 근거리 명중 +1

6. 수호성

조우

0

조우

어스 붐
근거리 명중 +1
원거리 명중 +1
근거리 대미지 +1
원거리 대미지 +1
마법 대미지 +1

파이어 붐
근거리 명중 +1
원거리 명중 +1
근거리 대미지 +1

7. 기타 부케릭 정보



클래스 : 요정

Lv : 80레벨 / 40%

AC : 164방

특이사항 (각인/속성작 3단) :

+9달장, +9사이하

+6리자드맨의 영웅장갑, +5명궁가더

