

1

물물교환 동선 파악

물물교환을 빠르게 끝내기 위해서는 무엇보다 동선이 중요하다. 한 번에 다녀올 수 있는 위치를 여러 번 다녀온다면 그 만큼 시간을 낭비하기 때문이다. 따라서 물물교환 위치에 따라 최적의 동선을 파악하여 다녀올 수 있다면 그 만큼의 시간을 절약 할 수 있을 것이다.



그림1. 일리야 섬 좌측에서 나오는 5단 물물교환 지점을 파란색 원으로 표시해 둔 사진이다.

대부분의 사람은 물물교환의 시작 지점을 일리야 섬으로 잡는다. 따라서 물물교환을 시작함에 앞서 동선을 짜는데 중요한 것은 일리야 섬에서 출발하여 얼마나 많은 물품을 가져오느냐 이다. 그림1을 보면 일리야 섬 좌측에는 8개의 섬에서 5단 물품이 등장한다. 중범선에 적재 가능한 물품의 무게는 약 17000~20000LT로 5단계 17~20이지만 해당 8개의 섬을 전부 들리기 위해서는 32000LT가 필요하여 물리적으로 한계가 있다. 이런 한계를 극복하기 위해 5단이 아닌 그 하위 물품의 위치를 파악하는 것이 중요하다. 3-4단 교환의 경우 3단 2개의 물품을 이용하여(1800LT) 4단 4개로(4000LT) 교환하는 것이 가능하며, 2-3단 교환의 경우 2단 1개의 물품을(800LT) 이용하여 3단 2~3개를(1800LT~2700LT) 교환할 수 있어 무게 압축에 도움이 된다. 우리는 이 점을 이용하여 물물교환 동선을 짤 것이다.



그림2. 시오닐 섬 바로 아래 교환 가능한 3-4단이 존재하고 있다.

그림2 는 시오닐 섬 4-5단 교환처 바로 아래 3-4단 교환처가 존재하고 있다. 아래에 위치한 테야말 섬은 높은 확률로 시오닐 섬이나 라메다 섬에서 필요한 3-4단 교환이 나온다. 일리야 섬에서 출발 할 시 '4단계 : 목 잘린 용 조각상' 대신 '3단계 : 족제비 가죽 외투'를 가지고 온다면 220OLT의 무게를 절약할 수 있다.

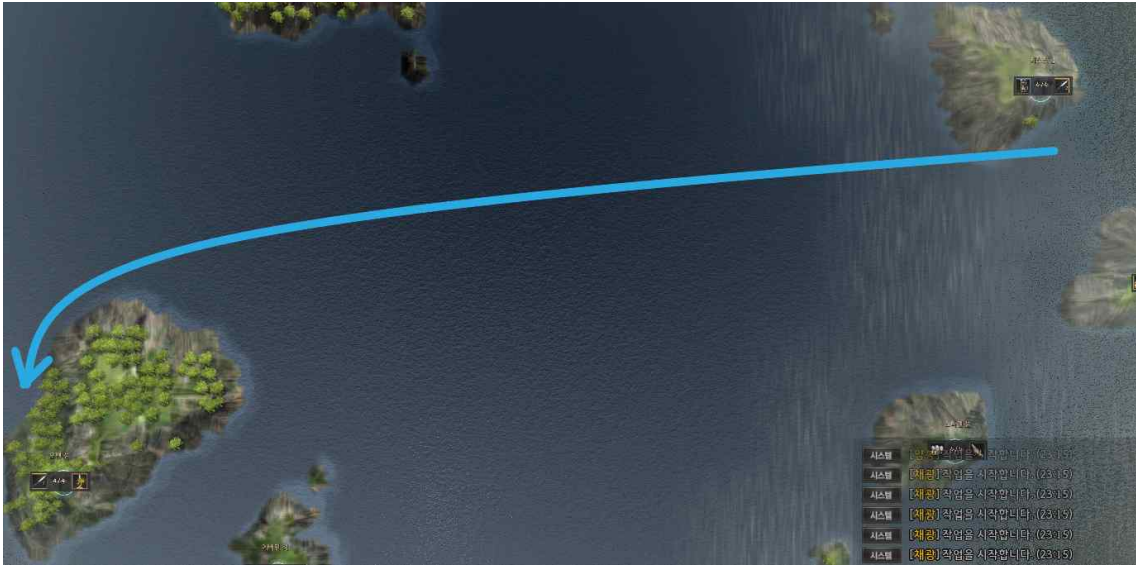


그림3. 리스즈 섬에서 오벤 섬으로 이어지는 물물교환 루트

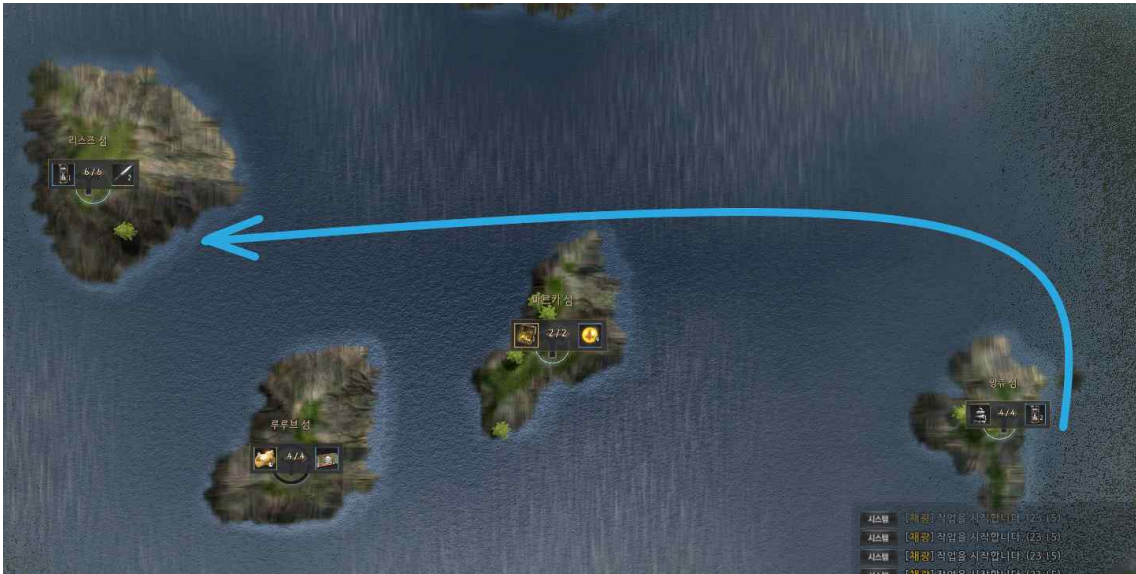


그림4. 양주 섬에서 리스즈 섬으로 이어지는 물물교환 루트

그림3과 그림4를 연계해서 보면, 그림4에서 먼저 교환을 한 뒤, 그림 3으로 이어진다면 2단계 물품을 하나만 가지고도 4단계까지 깔끔하게 교환이 가능하다. 우리는 이런 교환처를 먼저 파악해야만 최소한의 출항으로 최대한 많은 물품을 교환 할 수 있다.

하지만 첫 출발 당시 무게가 20000LT로 한계치 까지 적재한다면, 이렇게 무게가 늘어나는 것을 이기지 못하고 바로 과적에 이르러 이동속도에 문제가 생길 수 있다. 이것을 해결하기 위해, 중간 지점에서 판매를 하는 것이 필요하다.

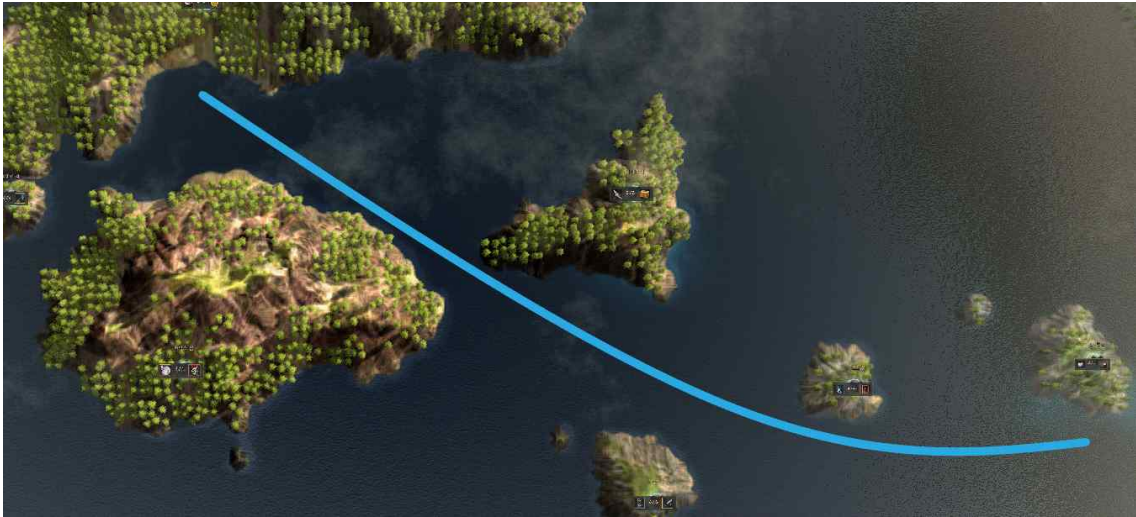


그림3. 해적 섬을 들러 5단을 판매하는 루트이다.



그림4. 일리아 섬에서 출발 후 바꾼 5단을 바로 레마 섬에서 판매하는 방법이다.

교환할 물품 중 이미 재고가 충분한 단계라면 중간 섬에서 판매하여 그 무게를 줄이는 방법이 있다. 그림5를 보면 나르보 섬에서 파딕스 섬 이어지는 5단을 교환한 뒤 바로 위 쿠티트 제도의 나루터 지기에게 5단을 판매합니다. 이 후 옆의 3~4단을 교환하며 아래로 내려가게 됩니다. 혹은 왼쪽으로 올라와 판매 한 뒤 일리아로 복귀하면 잔여 5단을 교환하는 방법도 있습니다.

그림4는 일리아 섬에서 출발한 직후 12개의 5단을 교환하여 바로 위 레마섬에 판매하여 무게를 더는 방법입니다. 이는 해당 섬에서 등장하는 4단이 에페리아까지 다녀오면서 등장하지 않을 경우 사용하는 방법입니다.

2

사례로 알아보는 물물교환 동선 짜기

실제 물물교환 판을 보며 물물교환을 빠르게 끝내기 위한 동선을 어떻게 짜는지 알아보자



그림1. 라메다 섬을 제외한 모든 섬에서 5단이 등장하였다. 4단 주화가 등장한다면 무게 계산이 더 쉬워지겠지만, 이렇게 5단이 전부 등장 시 계산하는데 어려움을 겪는다.

물물교환 동선을 짜는데 간단한 순서가 있다.

1. 4-5단 물품을 확인한다.
2. 1번에 해당하는 4단을 교환할 하위 물품의 위치를 확인한다.
3. 해당 물품들에 위치에 따라 동선을 고려한다.

해당 사항을 전부 고려하여 물물교환 하위 물품을 위치를 파악하면 그림2와 같이 볼 수 있다. 오벤 섬이나, 파딕스 섬 5단은 '일리아 섬 -> 에페리아' 로 가는 동선에 교환하며, 바레미 섬이나 시오닐 섬에서 교환하는 5단은 '에페리아 -> 일리아 섬' 로 가는 동선에 교환하는 것이 가능하다.

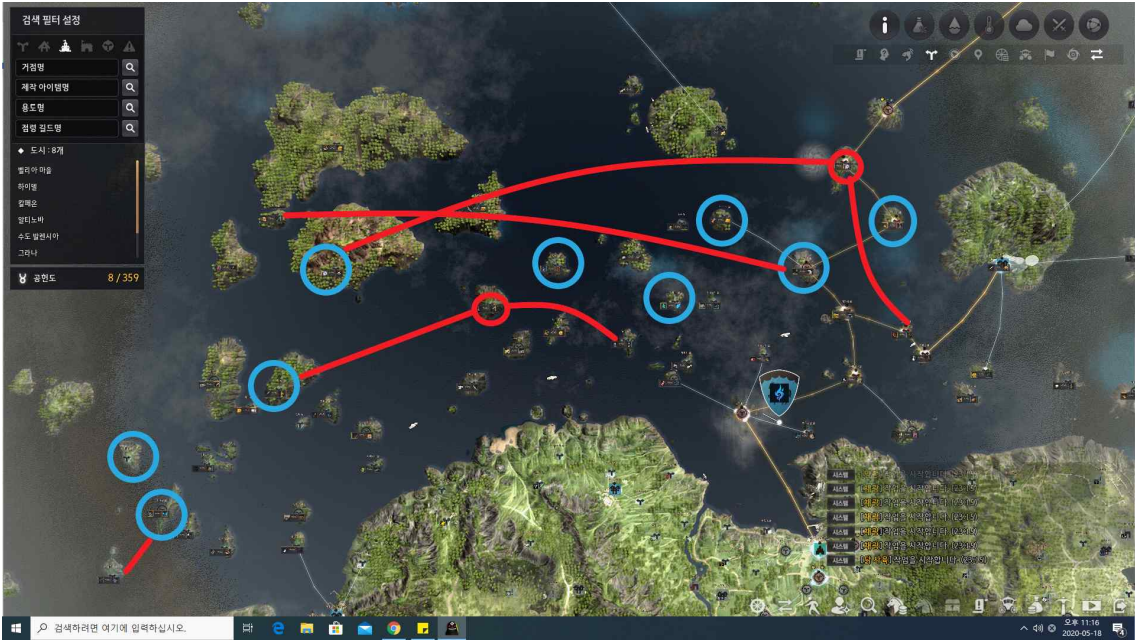


그림2. 물물교환 하위 동선을 빨간 실선으로 표시하였다.

5단계 물품	비약	애벌레	황금 비늘	푸른 석영	초상화	약주	황금 쫓대	나비 박제품	
4단계 물품	금주화	열쇠	실타래	소금	투구	조개	창	목 잘린	
3단계 물품	x	상자	x	x	x	안경	모래시계	족제비	
2단계 물품		x				해삼	돌탑	x	
1단계 물품						x	x		

표1. 그림2의 물품을 표로 작성한 내용이다. 금주화를 교환하는 섬은 일리아 섬 우측에 존재하기에 동선에 맞지 않다. 따라서 해당 물품은 금주화4개를 들고 가 교환하게 된다.

위 내용대로 동선을 순서대로 나타내 보자면

1. 일리아 섬에서 '투구4개, 소금4개, 실타래4개, 족제비2개, 상자2개, 돌탑1개, 해삼1개'를 들고 출항한다. (약 18200+a LT, 선원은 순수한 5마리 기준이다.)
2. 해삼을 안경으로 바꾸고 안경을 조개로 바꾼다. (약 21400+a LT)
3. 과적 상태로(점진 파템 시 비과적) 레마섬 바로 아래 오르프스 섬에서 실타래를 황금 비늘로 바꾸고 위 레마섬에서 비늘을 다 판다. (약 17400+a LT)
4. 소금을 석영으로 바꾸고, 순차적으로 돌탑을 시계로 -> 투구를 초상화로 -> 시계를 창으로 -> 조개를 약주로 바꾸며 해적 섬으로 이동하고 5단을 5개 판매합니다 (약 15600+a LT)
5. 상자를 열쇠로 바꾸며 아래로 내려가 족제비를 목잘린으로 교환 한 뒤 복귀를 시작한다.
6. 목잘린을 나비로, 열쇠를 애벌레로 교환하여 일리아 섬으로 복귀합니다.(약 20000+a LT)



그림3. 위의 내용을 적용하여 짠 물물교환 루트이다. 고대 금주화 -> 비약을 제외한 7개의 물품을 교환 하였으며, 벨류 기준 약 40만의 교섭력을 한 번 출항에 소모 하였다.

물물교환의 시간 단축은 일리야 서쪽, 에페리아 동선을 얼마나 잘 짜느냐에 따라 달라진다. 해당 예시는 그리 좋은 동선이 아니었지만, 운이 좋을 경우 단 한번 출항에 70만의 교섭력을 태울 정도로 효율이 좋은 방법이다. 이 외에 일리야 섬 남부, 동부의 물물교환은 인벤 팁게시판의 '어느 점진의 물물교환'을 참고하길 바란다.