

구리주괴 + 평온초(얼라)

평온초는 얼라 반납 품목이 아니지만, 호드에 많이 필요함.

- 던모로

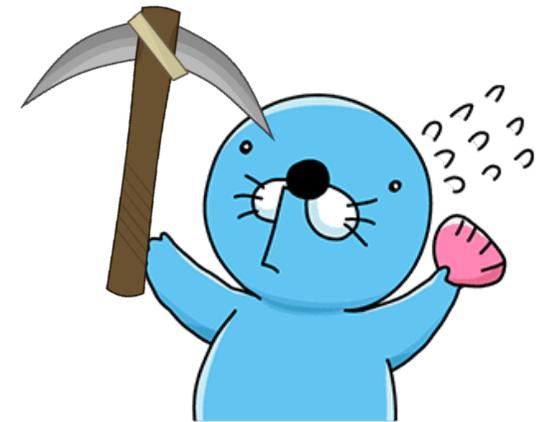


추천

모든 클래스(약초/채광)

장점 : 얼라이언스 수도가 스톰윈드로 변경되어 경쟁자가 없음.
버프를 신경쓰지 않는다면, 아포를 귀환지로 등록하고 검등/화심가기전에 짹짹 돌만함. 검등/화심 접근성도 좋음.

단점 : 지형 고저차가 있어 동선이 복잡함



평온초(얼라)

- 텔드랏실



추천

마법사(약초 채집)

드루이드(약초 채집)

장점 : 사람이 없고, 평온초 밀집도가 비교적 높음.

단점 : 텔드랏실.



구리 주괴 + 평온초(호드)

- 듀로타



추천

모든 클래스(약초/채광)

장점 : 오그리마에서 레이드 대기 또는 파티를 찾으면서 쉽게 갈 수 있음.

단점 : 없음. 호드 물자반납의 메카. 고저차가 약간 있어서 동선이 복잡함.



구리 주괴 + 평온초(호드)

추천

모든 클래스(약초/채광)

- 멀고어



장점 : 오그리마와 가까워 접근성이 높고, 동선이 매우 단순함. 구리/평온초 채집에 가장 완벽한 지역.

단점 : 없음.

모단 호수, 붉은 마루 산맥, 서부 몰락 지대, 불모의 땅, 어둠의 해안은 밀집도가 낮고, 동선이 길어서 비효율적입니다. 무두, 요리등의 부가적인 옵션이 없다면 가시는 것을 비추합니다.



랩터 숯불 구이(재료 :  랩터 고기)

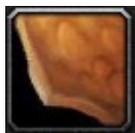
30~50레벨의 랩터에서 획득



늑대 살코기 스테이크(재료 :  늑대 살코기)

18~28레벨의 늑대에서 획득

어차피 잘모여서
신경 안써도 됨



얇은 가족

6~20 레벨 야수

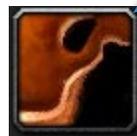
Best : 11-20레벨 야수



일반 가족

16~35 레벨 야수

Best : 21-30레벨 야수



질긴 가족

26~45 레벨 야수

Best : 31-40레벨 야수

랩터 슷불 구이+일반 가족(중립 지역)

- 아라시 고원



추천

모든 클래스(무두질)

장점 : 얼라이언스에게 접근성이 좋음.

단점 : 오토가 많아서 랩터 고기를 얻는 것이 다소 어려움.

일반 가족보다 얇은 가족의 반납 수량이 훨씬 많고, 다른 사냥터에서 일반/얇은 가족이 동시에 나오기 때문에 비추.

랩터 슛불 구이+일반 가족(중립 지역)

- 가시덤불 골짜기

추천

모든 클래스(무두질)



장점 : 밀집도가 높고, 즐구룹 대기하면서 채집 가능

단점 : 그롬골 주변에서 얼라/호드의 분쟁이 발생할 가능성이 높음. 따라서 호드에게 알맞은 채집 지역

랩터 슷불 구이(중립 지역)

- 먼지진흙 습지대



추천

모든 클래스

장점 : 랩터 고기 드랍율이 높고,
오닉시아 대기하며 채집 가능

단점 : 리젠이 느려서 12시와 6시
를 왔다갔다 하면서 혼자서 사냥
해야함.

랩터 숯불 구이(중립 지역)

- 운고로 분화구



추천

모든 클래스(기계공학)

타나리스 순간이동

장점 : 랩터 밀집도와 랩터 고기
드랍율이 높음. 검술가 장갑 드랍
가능성도 있음.

단점 : 접근성이 다소 떨어짐. 여
기서 검술가 먹을 정도면 뭘해도
되는 사람.

늑대 살코기 스테이크+얇은/일반 가죽(중립 지역)

추천

모든 클래스(무두질)

- 그늘숲



장점 : 얼라이언스에게 접근성이 좋음. 늑대 살코기와 일반/얇은 가죽을 동시에 해결 가능!

단점 : 늑대 살코기가 필요한건 호드인데, 호드 접근성은 팍. 강가 주변은 거미와 쟌을 공유하기 때문에, 전부 잡아야 함(뇌피셜)

원활한 물자반납을 위해 얼라이언스와 호드의 협업이 필수!

늑대 살코기 스테이크+얇은/일반 가죽(중립 지역)

추천

모든 클래스(무두질)

- 잿빛 골짜기



장점 : 호드에게 접근성이 좋음.
늑대 살코기와 일반/얇은 가죽을 동시에 해결 가능!

단점 : 숲과 언덕 굴곡으로 시야가 막혀있고, 주변 거미와 쟈를 공유하기 때문에 전부 때려잡아 함. 몸 밀집도도 낮은 편. 일반/얇은 가죽이 필요한건 얼라이언스인데, 얼라 접근성은 짱.

원활한 물자반납을 위해 얼라이언스와 호드의 협업이 필수!

늑대 살코기 스테이크+얇은/일반 가죽

- 그림자 송곳니 성채



추천

마법사(무두질)

장점 : 그림자 송곳니 성채 버스
와 연계해서 활용 가능.

단점 : 얼라이언스에게 접근성이
많이 떨어지고 버스활용은 불가
능.

호드에게도 접근성이 조금 떨어
짐. 또한 마법사가 무두를 하는
경우가 흔하지 않음.(하지만 극한
의 골서라면?) 버스 태우는 쫓랩
에게 무두질 가능시 효율 극대화

얕은/일반 가족(얼라)

- 저습지



추천

드루이드(무두질)

장점 : 얼라에게 접근성이 좋음.
오토가 사냥하고 남은 시체를 무
두질하여 효율이 극대화 됨.

단점 : 내가 이러려고 와우했나
자괴감이 듦.

얇은 가죽(얼라)

- 모단 호수



추천

드루이드(무두질)

장점 : 얼라에게 접근성이 좋음.
오토가 사냥하고 남은 시체를 무
두질하여 효율이 극대화 됨.

단점 : 내가 이러려고 와우했나
자괴감이 듦 2.

얕은/일반 가족 + 평온초/구리 주괴(호드)

추천

드루이드(무두질+약초/채광)

- 불모의 땅



장점 : 호드에게 접근성이 좋음.
오토가 사냥하고 남은 시체를 무
두질하여 효율이 극대화 됨. 주변
에 구리/평온초도 함께 채집 가능

단점 : 내가 이러려고 와우했나
자괴감이 듦 3. 동선이 김.

리넨 옷감(얼라)

- 죽음의 폐광



추천

마법사

성기사

장점 : 쫓렘 죽음의 폐광 버스를 활용해서 수집 가능, 스톱윈드에서 가까움.

단점 : 리넨/양모 드랍율이 5:5. 인던 길이가 긴 편이고 버스기사의 피로도 발생.

리넨 옷감(얼라)

- 서부 몰락 무한젠포인트



추천

흑마법사

마법사

장점 : 접근성이 좋고, 무한젠 포인트로 최대 효율 가능. 흑마 도트 작업이 매우 용이.

단점 : 딱 한 곳밖에 없음

리넨 옷감(얼라)

- 서부 몰락 지대 캠프 로밍



추천

흑마법사

마법사

장점 : 무한젠 포인트에 사람이 있을 경우 캠프를 로밍하며 사냥.

단점 : 피로도가 발생하며, 무한젠 포인트에 비해 효율이 꽤 떨어짐.

리넨 옷감(호드)

- 성난불길협곡



추천

마법사

장점 : 접근성이 좋고, 리넨 드랍율이 높음. 던전이 짧은 편.

단점 : 호드가 캐서 얼라에게 넘겨줘야함.

- 비단 옷감 : 수도원에서 무한 생산
- 양모 옷감 : 스톰윈드 지하감옥에서 무한 생산

원활한 물자반납을 위해 얼라이언스와 호드의 협업이 필수!

그외 품목

자료에 적힌 품목만 반납 완료하시면, 나머지는 알아서 완료가 되어있을 겁니다.

기억하세요. **결국은 리넨 싸움입니다**

리넨이 미래다

수정 / 추가 문의 : <https://www.twitch.tv/superdd1234>
트위치 슈퍼디디