



TEMPLE OF AHN'QIRAJ

흐르는 모래의 전쟁

KAVU

INDEX

1. 예언자 스케람
2. 전투감시병 살투라
3. 불굴의 판크리스
4. 공주 후후란
5. 쌍둥이 황제
6. 쏜
7. 군주 크리 / 공주 아우즈 / 뱀
8. 비시디우스
9. 아우로





속성

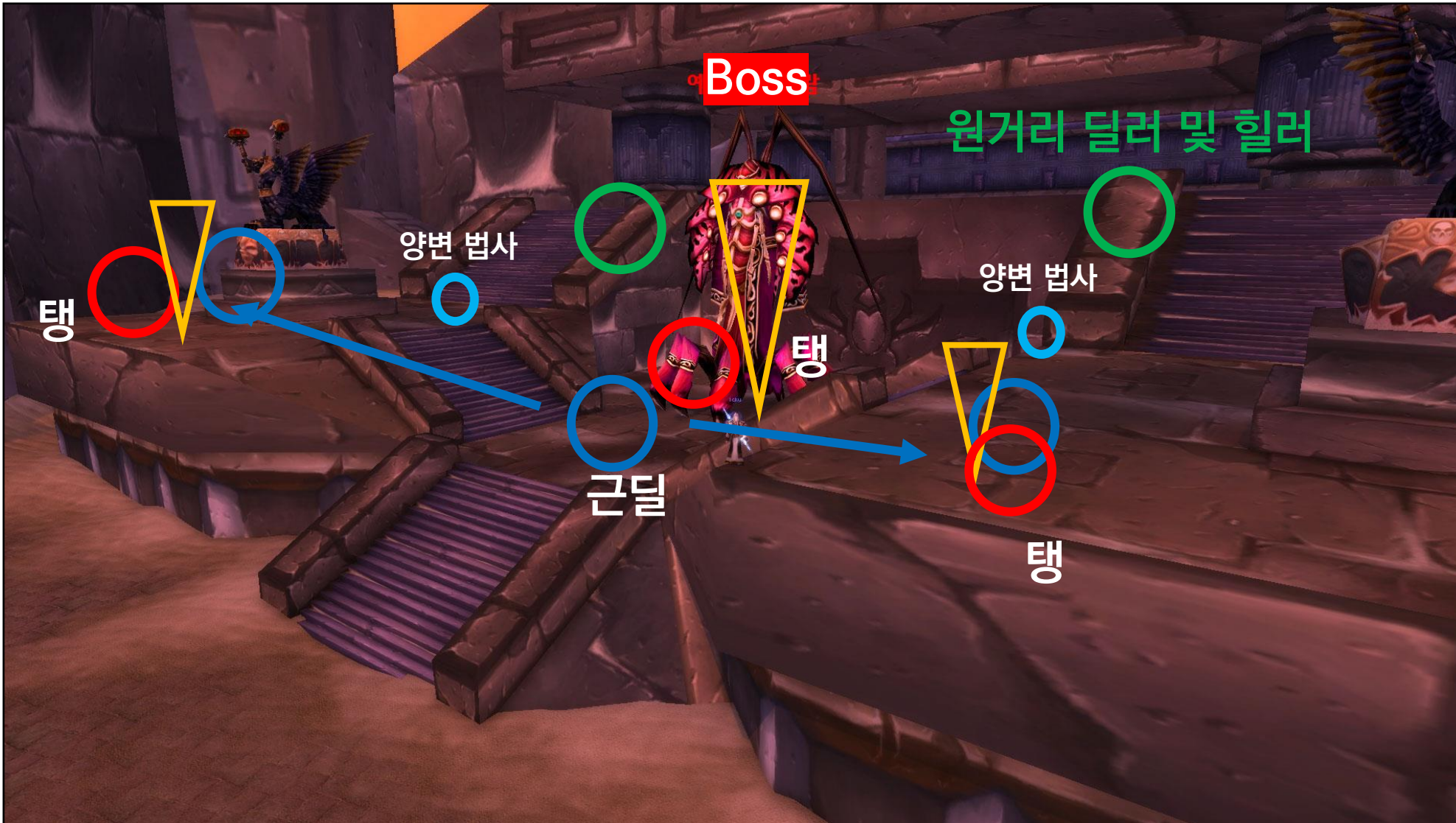
- 재생 / 가시 (밀리 딜컷)
- 죽격 / 광역 어활 (본대로 붙여)
- 넉백(어글 감소) / 천둥벼락(밀리 폭힐)
- 화,비/ 냉,암 반사 (코파기)

개인적 우선순위

재생,반사,마나번-어활,죽격-천둥벼락-가시,넉백

안퀴라즈 사원

예언자 스케람



공략

- 언어의 저주
(신폭 차단)

- 분신 처리
(75%, 50%, 25%)

- 정배 양변
(산탄, 열회)

- 쿵쿵따, 공포 사용
(정배 대비)

1넴 예언자 스케람 : 정배, 싯폭, 분싯, 순간이동 모이기 // 상비보 시작 전 복용, 리필. 싯폭 전 손이 파랗게 빛남!!

	공통사항	개인 미션
전 탱		지정 자리에서 벗어나지 않기로. 공포 및 광역스텐 미리 사용
야 탱		
전 딜	분싯 빠르게 죽이기로, 싯폭 차단 넣기 (분싯의 피는 본체와 다르게 굉장히 피통이 작음)	만약 맨탕이 정배 당했을 경우 전딜은 방패들고 탱 백업 공포 미리 사용
도적		정싯마비독 바르기로 2개의 차단조로 나누어 발차기 사용
마 법 사	보스 마감 및 보스가 순간이동으로 3명이 뭉칠때 마차로 싯폭 찢라주기로	정배자 얼화+양변 빠르게 시전
흑마법사	보스 딜링	해골, 네모, 달 언어의 저주 분싯 나올때마다 갱싯
사 냥 꾀	보스 딜링 및 정배자 싯탄으로 견제	
사 제	탕 힐 및 공대 힐업 주술사는 대지 충격으로 싯폭 찢라보기로	탕힐과 공대 힐업 역할에 맞게 힐 해골 탱 : 사제 술사 네모 탱 : 사제 술사 달 탱 : 사제 술사
주 술 사		
회 드		탕 힐

안퀴라즈 사원

전투감시병 살투라 쫓 구간



공략

- 퀴라즈 세뇌관
(정배, 빨대)
- 수호병 베크니스
(광역 넉백)
- 전사 베크니스
(쫓 소환)

안퀴라즈 사원

전투감시병 살투라



공략

- 보스 스텐
(5버블 급가)
- 부하 그냥 패기
(쿨기 초반 사용)
- 탱은 릴레이 도발
- 보스 소돌은 산개
(위험 : 제한된 무적물약 사용)

2념 전투감시병 살투라 : 소용돌이, 광폭화, 광역 낙백 // 소용돌이때는 랜덤 어글 및 스팀 면역

	공통사항	개인 미션
전 탱	자기 타겟 어글 잡기	살투라만 남았을시 소용돌이때도 도발은 1초는 먹힙니다. 본대로 가는 살투라를 릴레이 도발을 사용하여 최대한 지연 시키기.
야 탱		
전 딜	쿨기 키고 진입, 소용돌이때 산개, 봉쇄로 풀 스팀 지원	
도적	소용돌이때 산개, 급가로 풀 스팀 지원	살투라 담당 도적 3명은 5버블 급가를 쌓아서 소용돌이가 끝나면 공대장 오더에 맞춰 급가 사용
마 법 사	소용돌이로 돌아다닐때는 딜보다는 안전한곳 이동 후 딜 시작 랜덤어글시 자기를 보고 살투라가 다가오면 뒤돌아서 도망,	
흑마법사		
사냥꾼	체력 30퍼 이상때 광폭화는 평정으로 제압 (30퍼 이하는 평정 면역)	
사제	탱 힐 및 공대 힐	탱힐과 공대 힐 역할에 맞게 힐 해골 탱 : 사제 술사 네모 탱 : 사제 술사 달 탱 : 사제 술사 보스 탱 : 사제 술사
주술사		
회드		맨탱 힐 (살투라 탱)

안퀴라즈 사원

불굴의 판크리스 쫓 구간



공략

- 검둥 용기대장 가는 길이랑 비슷
(하지만 젠이 더 빠름)
- 정예 1마리, 짜간이들 2~3덩어리 씩 제거
(토템x, 꼬리 길어지기 x, 미리 광치지 않기)
- 보스 전 안전지대에서 휴식



안퀴라즈 사원

불굴의 판크리스



공략

- 애벌레 점사
(엄청 강력)
- 6중 이상 교체
(1중첩 10% 치감)
- 새끼 모아서 광
(부탱이 쫓 어글 먹기)
- 근딜 원딜 모여!
(쫓 한번에 광치기 위해)

3넴 불굴의 판크리스 : 치감 중첩, 소환, 쫄 소환 // 정예 노란색 애벌레 점사

	공통사항	개인 미션
전 탱	보스 탱 및 정예 노란색 애벌레 마킹	맨탱을 제외한 모든 탱은 광태로 딜 넣기!! (탱 인계 과정 필요x 필요하다면 7중 이상)
야 탱	정예 노란색 애벌레 및 쫄 마킹	
전 딜	어글 관리 및 정예 노란색 애벌레 우선 점사	
도적		
마 법 사	보스 딜링 및 공대장 오더에 맞춰 광역기 사용	
흑마법사		
사냥꾼	보스 딜	소환당한 사람 위험시 대신 어글 먹어주고 본대로 유인
사제	맨탱 및 쫄 어글자 힐	소환당한 사람 힐 : 사제
주술사		맨탱 힐 4명 : 사제 사제 술사 회드 해골 탱 : 사제
회드		네모 탱 : 사제

안퀴라즈 사원

공주 후후란 쫓 구간



공략

- 집게발 베크니스
(방가, 이속저하, 강력독)
- 퀴라즈 채찍전사
(소용돌이, 광폭화)
- 쌔기 베크니스
(넉백 조심)
- 독침 베크니스
(독 정화 토템)



안퀴라즈 사원

공주 후후란

공략

- 35% 어글 관리
(1순위 탱 어글)
- 30초쯤 비룡쌔기
- 30퍼 폭딜 시작
(모든 쿨기 사용)
- 자보 물약 섭취
(시작 전, 광폭화때 리필)
- 치기 및 연치 난사
★자저 (노버프) ★
- 근접딜러 100++ 권장
- 딜 싸면 노자저



4념 공주 후후란 : 침묵, 재우기, 광역독, 광폭화 // 시작 상자보, 깨지면 상자보, 30퍼부터 폭딜

	공통사항	개인 미션
전 탱	후후란 탱	30퍼 돌입시 방벽 → 최저+회보 사용 나머지 탱들은 광태딜
야 탱	요불 유지 및 자저방벽 유지	
전 딜	30퍼부터 폭딜을 위해서 어글 관리를 꼭 하기!!! 수치 60% 넘지않기 (케스터는 상관x) 30퍼 진입시 모든 쿨기 사용	전투 걸리기전에 바로브의 종, 고대 흑마법서 및 소환 장신구 사용 (침묵 독 벽 만들어주기) 약 1~2번의 침묵 벽 가능
도적		
마 법 사		
흑마법사		
사냥꾼		
사제	탱 및 공대 힐업	치기 사제 4명 : 사제 사제 사제 사제 후후란 피 30퍼에 시전 시작
주술사		재우기 깨우는 술사 1명 : 술사 (풀피인 사람만 해제) 공대 힐업 술사 3명 : 술사 술사 술사 ##후후란 피 28퍼 시전
회드	탱 힐업 및 잠 깨우기 (풀피인 사람만 해제)	

안퀴라즈 사원

쌍둥이 황제 쥘 구간



속성 [총 4가지!! ex) **메테오**, **천둥벼락**, 어둠 and 냉기반사, **자폭**]

- **메테오** / **전염병**

(메테오 1.5만 템, 같이 모여서 맞으면 분산 데미지)

(전염병은 무작위 대상 5m 전염, 해제x)

- **광역 어활** / **천둥 벼락**

(광역 어활은 가까이 있으면 안맞음, 범위 20~45m)

(천둥 벼락은 20m 범위 자연 기반 탠지, 공속 저하x)

- **아케인, 화염** / **어둠, 냉기 반사**

(다른 속성으로 딜링)

- **격노** / **자폭**

(10% 이하 발동)

총 5마리 // 패스하고 제왕 팝업 시키면 다 몰려옴

안퀴라즈 사원

쌍둥이 황제



공략

- 점멸 5초 전 이동
(밀리만)
- 어글 타임 확보
(탱보다 앞에 가지 않기!)
- 베클로어 흑마탱
(암저 다다익암
10~20m 거리 조절
불타는 고통 사용)
- 혼돈의 일격
(보호막 및 생존기 On)
- 돌연변이 벌레
(밀리 딜러가 제거)

★ 법사 순간이동 직전 딜 중지
(어글 팀)

5넵 쌍둥이 황제 : 어활, 눈보라, 죽격, 넉백, 쥘 자폭or진화 // 순간이동 직전까지 딜하지 않기!! 광역 금지!!

	공통사항	개인 미션
전 탱	첫 어글 무조건 먹고 자리 지정위치로 이동하기	흑마탱이 자리 잡기 편할수 있게 보조 및 맞아주기 흑탱이 자폭에 자주 피해를 입을 경우 : 사침으로 주변 쥘 애드, 캐스터쪽으로 끌고가서 광처리
야 탱	변이된 벌레 어글 획득 1. 캐스터가 잡게 가운데로 데려오기 2. 밀리쪽에 붙여주기	
전 딜	어글 잡히기 전에 바로 딜 시작 x (1~3초 시간주기) 순간이동 3초전에 바로 이동하기	
도적	광역딜 조심 (폭칼, 소돌, 회베) // 난도 최대 1스택 (스택 쌓을시간이 별로없음) 능숙해지면 광역딜로 주변 쥘과 보스딜 같이 하기	
마 법 사	변이 벌레부터 점사!! 순간이동 3초 전 부터 딜컷 작열 도트로 인한 어글 튀는거 방지 // 순간이동 딱 맞춰서 딜하지 않기!!	
흑마법사	변이 벌레부터 점사	보스탱 불타는 고통으로 어글 높게 먹기, 경우에 따라 힐이 밀린다 싶으면 보이드로 대처 순간이동시 생전-붕대-생석 만들기 // 다음 턴 준비하기
사냥꾼	변이 벌레부터 점사 // 일제사격 절대 금지!!	
사제	탱 힐업 및 공대 힐업	왼쪽 탱 : 사제 사제 오른쪽 탱 : 사제 사제
주술사		왼쪽 탱 : 술사 오른쪽 탱 : 술사
회드		왼쪽 탱 : 회드 오른쪽 탱 : 회드

안퀴라즈 사원

썸 쥘 구간 : 로밍 동선



공략

- 퀴라즈 용사
(넉백, 공포, 줄구름 광식이)
- 퀴라즈 학살자
(회전베기, 광폭화)
- 정신파괴자
(정배, 빨대, 광역공포)

안퀴라즈 사원

쏜 쏜 구간 : 로밍 동선



공략

- 퀴라즈 용사
(넉백, 공포, 줄구름 광식이)
- 퀴라즈 학살자
(회전베기, 광폭화)
- 정신파괴자
(정배, 빨대, 광역공포)

안퀴라즈 사원

썸 쫄 구간 : 풀링 방법



공략

- **수호병**
(화폭, 부목, 공포, 침묵)
- **흑요석 종결자**
(회베, 마나 빨기)
- **정신파괴자**
(정배, 빨대, 광역공포)

안퀴라즈 사원

고대신 : 쏜 (크툰) / 입장 (탈것이 적을시)



공략

- 홀, 짝수조 배치
(입장 순서에 맞게)
- **벽에 딱 붙어 !!**
(붙어서 반대로 넘어가면 애드 안납니다)
- 1조 탱커 선 입장
(최초 대상에게 3번 녹광)

사회적 거리두기 10m 실천
(/range 10)

안퀴라즈 사원

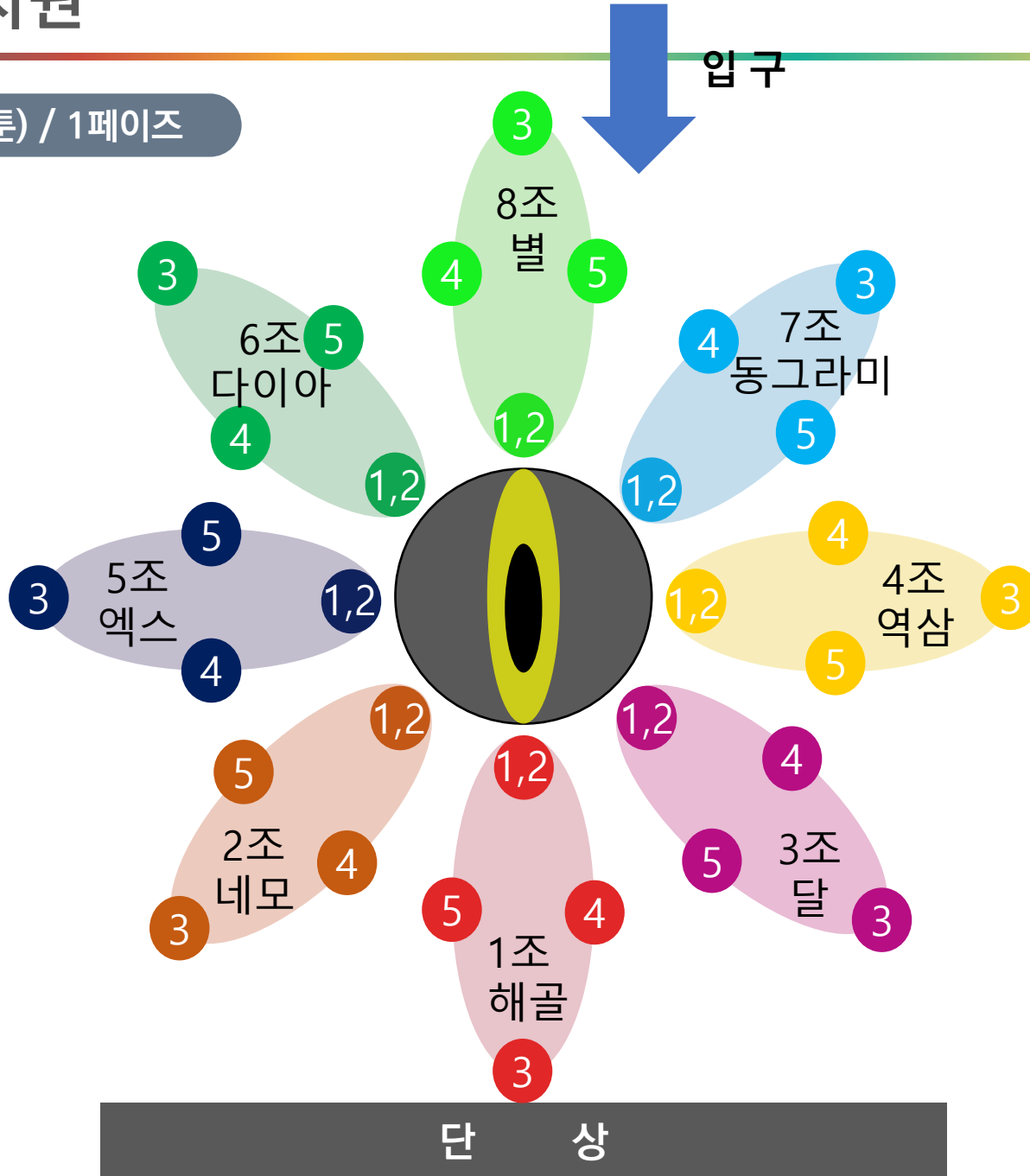
고대신 : 쑈 (크툼) / 입장 (탈것이 많을시)



공략

- 맨탱 최초 입장
(최초 입장자에게 3번의 녹광)
- 탱커는 구석으로 이동!!
(녹광 구석으로 유도)
- 나머지 인원 입장
(탱커가 노란색 라인 지나가면)
- 지정자리 이동
(원딜이 간격 잘 벌려주기)
- 10m 거리두기

고대신 : 쑤 (크툼) / 1페이지



공략

- 최초 1조 탱커 입장
(탈것 타고 한번에 입장 / 최초 입장자는 녹광 유도)
- 원거리가 같고리 축수 정리
(방특, 야탱은 두꺼운 축수 어글 먹기)
- 녹광 튕길때마다 x2
(혼자만 맞기 개인 간격 10m /range 10)
- 근딜은 뒤돌아서 눈깔 축수 제거
- 적광 180도 회전 = 분제 광선
(적광 시간 동안 축수 정리 하고 지정 장소로 복귀)
- 반 복

안퀴라즈 사원

고대신 : 쑈 (크툼) / 조 편성 (임시)

	1조	2조	3조	4조
1	전 사 (해골)	전 사 (네모)	전 사 (달)	전사 (엑스)
2	도 적	도 적	도 적	도적
3	마법사	마법사	마법사	마법사
4	사제	사제	사제	회드
5	주술사	사냥꾼	사냥꾼	주술사

	5조	6조	7조	8조
1	전사 (역삼)	전사 (다이아)	전사 (동그라미)	전사 (별)
2	도적	도적	전사	주술사
3	마법사	마법사	마법사	사제
4	회드	흑마법사	흑마법사	흑마법사
5	주술사	사냥꾼	주술사	사제

4, 5조 힐러들은 자신의 위치에서 공대 전체 힐 봐주기.

쑈 자리 배치에 익숙해지면, 공대 구성은 시너지 맞춰 구성

각자 고정 자리로 알아서 자리 잡기. 2번 라인 힐러는 맨 뒤로

(전적으로 T.With 공대 기준으로 임시 배치)

공대 조합	
전9 / 도6 법7 / 낭3 / 흑3	전9 / 도7 법6 / 낭3 / 흑3
사5 / 술5 / 회2	사5 / 술6 / 회1
전9 / 도7 법6 / 낭3 / 흑3	전8 / 도8 법6 / 낭3 / 흑3
사4 / 술7 / 회1	사4 / 술7 / 회1

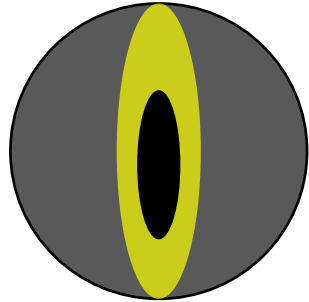
6넴 고대신 쑈(크툼) : 녹생 안광, 적광, 촉수 소환, 내부 소환 // 10m 간격 유지, 쑈 차단 및 제거 신속하게

	공통사항	개인 미션	내부조 : 1명 이상 유지, 나오면 붕대 사용!!
징표자	1페이지 지정 자리 빠르게 이동, 공대 포지션 기준점 세워주기		
전 탱	큰 갈고리 촉수 (광역 낙백 사용 및 강한 데미지) 어글 먹기 여유가 되면 방패치기 및 수류탄으로 스킬 차단 지원		방가 및 디버프 넣어주고 나오기
야 탱			
전 딜	본체 딜링, 1페이지 기준 뒤에 생기는 눈깔 촉수 나오면 빠르게 처리	1페이지 진입시 시작 죽소 사용, 2약화 남은 쿨기 사용	피가 반피 이상일 경우 몇 대 치고 나오기
도적		2페이지 기준 멀리 뜨는 큰 눈깔 전질 - 차단, 급가 박기!!	
마 법 사	쫄 우선 처리, 특히 갈고리 촉수 (붕대 딜 : 시전이 짧은걸로)	1조 큰 눈깔촉수 차단 2조 큰 눈깔촉수 차단	2개의 쫄중 오른쪽 먼저 점사 후 왼쪽 잡기, 공첸으로 쫄 체력 브리핑 (공략 파일기준 안전지역에서 딜하기)
흑마법사	보스 딜링 및 촉수 제거 (불고 딜 : 시전이 짧은걸로)		
사 낭 꾀	보스 딜링 및 촉수 제거		
사 제	순치 및 보막 난사 (마나 쓸곳 별로 없음, 특히 채찍박힌 대상 순치 보막 난사)		힐 또는 도트힐 디버프 8도트까지 누적하고 계속 힐 주고 나오기
주 술 사	빠른 힐 위주로 (마나 넉넉하게 남음)	눈깔 촉수 나올시 차단 (대지 충격)	
회 드		죽은 인원 공대장 오더에 따라 전부 및 자극	

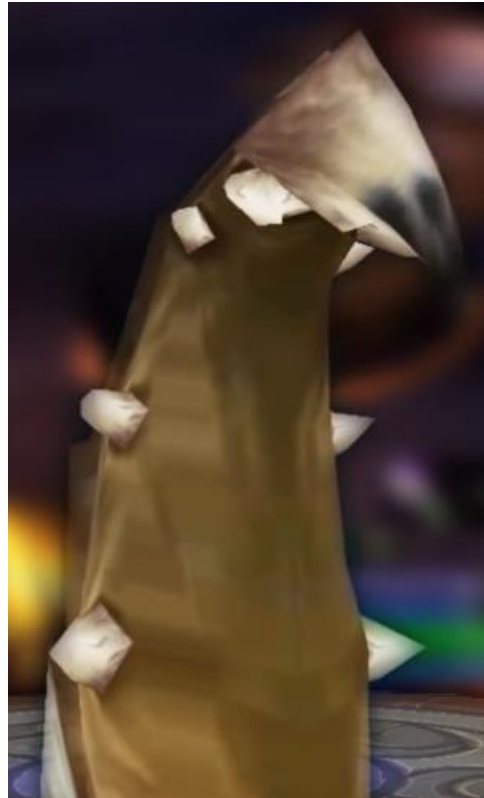
안퀴라즈 사원

고대신 : 쑈 (크툰) / 촉수 설명

눈깔 촉수



갈고리 촉수



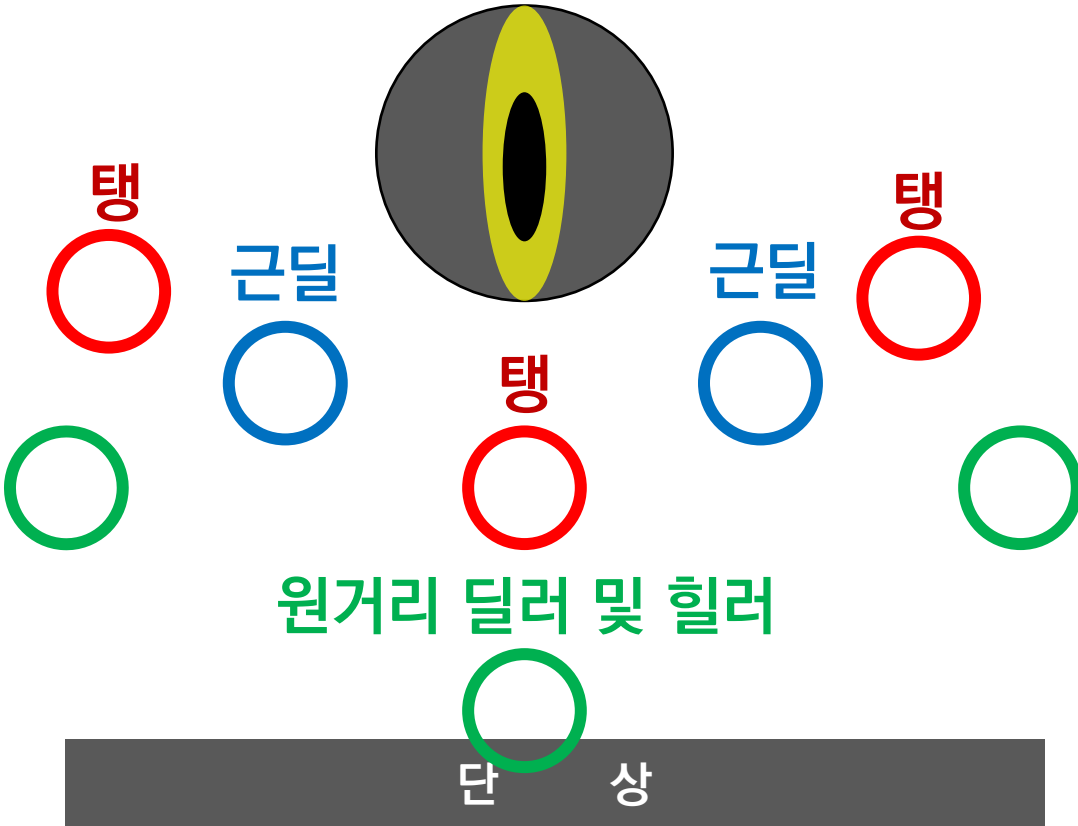
공략

- **작은 눈깔** 촉수 (스킬 **차단**, 근딜제거)
(정신채찍, 피해와 이속 감소 / 체력 2천)
- **갈고리** 촉수 (원딜 제거)
(넉백 / 체력 1.5천 **##넉백에 의한 적광 다이 조심**)
- 2페이지에는 큰놈들이 나옴
(약 1분 주기 / 작은눈깔도 1분 주기)

큰 눈깔은 동일하게 **차단**, 제거
큰 갈고리는 탱이 어글, 급가 및 스텐

안퀴라즈 사원

고대신 : 쏜 (크툰) / 외부



★공략

- 큰 눈깔, 갈고리
(1순위 / 탱이 어글)

- 녹색 안광 더 이상 x
(포지션 맘대로)
- 가까운거 부터 제거

고대신 : 쏜 (크툰) / 내부



★공략

- 5~6중첩 까지 딜

- 1타겟 잡고 2타겟 제거
(노란색 선까지 가면 공격당함)
(브리핑 필수 : ex) 1타겟 제거, 2타겟 15퍼)
- 탱은 방가 2~3번 넣고 나오기
힐러는 힐 주고 나오기

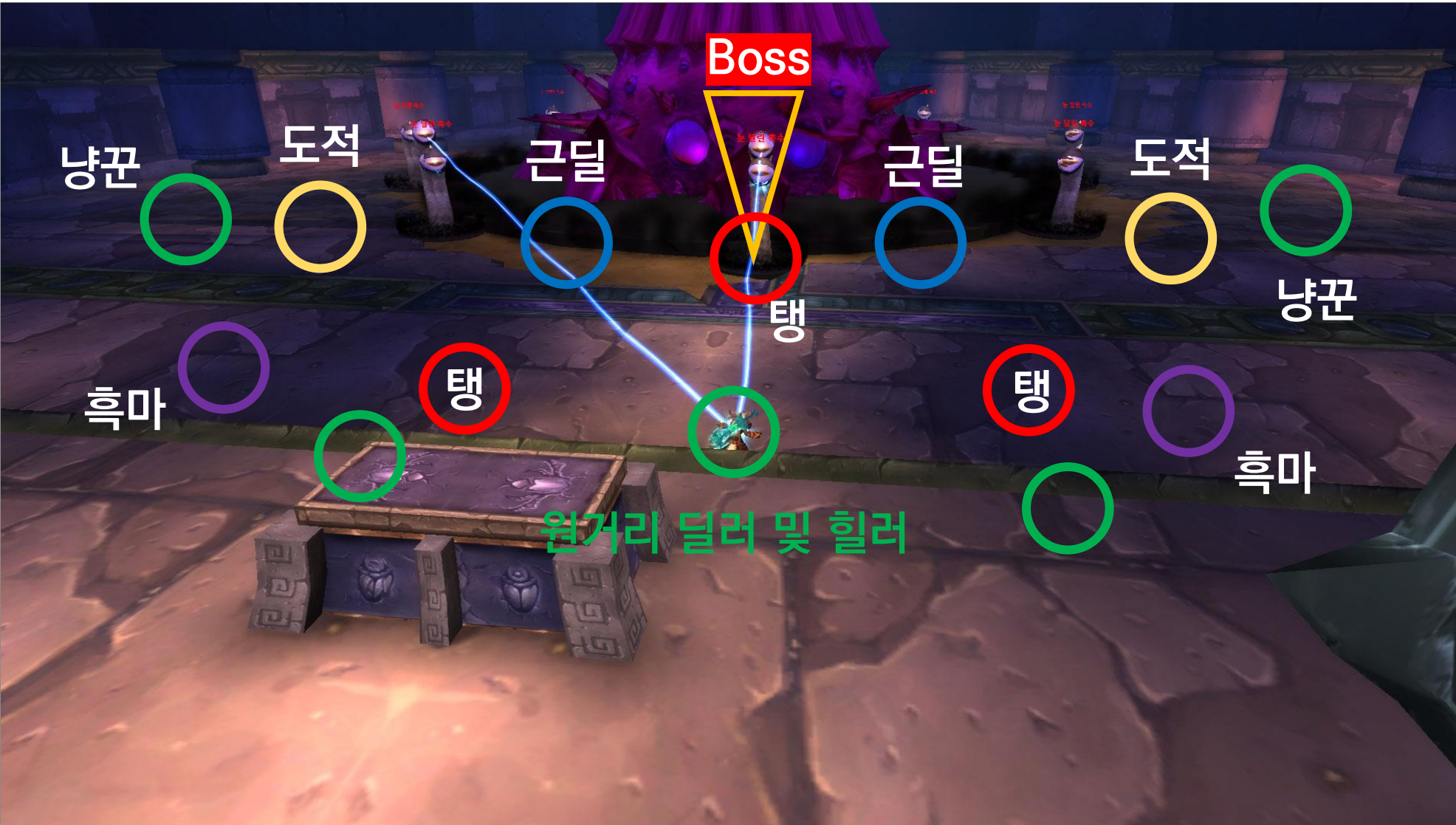
안퀴라즈 사원

고대신 : 쑤 (크툼) / 빈사상태

공략

- 내부조 2타겟
체력 5~10%
브리핑
- 산개하여 서있기
- 외부조 폭딜 준비
(주변 축수 정리)
- 외부 축수 다 제거
내부 2타겟 제거
- 폭딜 시작
(반복 또는 클리어)

KAVU



안퀴라즈 사원

히든 : 벌레 트리오

1. 화전매기 피해를 최소화 하기 위해서 벽을 등지고 탱킹한다
근거리 딜러가 군주크리와 얼굴을 마주 칠경우 바로 바닥에 장판을 깔 수 있다 -스-



1. 두 번째 탱커가 어그로를 적당히 먹었다고 생각되면 공포 범위에서 빠진다
2. 공포가 시전되면 첫 번째 탱커는 순간 어그로를 완전히 잃게 되므로 아우즈는 공포 범위 밖에서 대기하고 있던 탱커를 바라보게 된다.



공략

- 군주 (회베, 독침!!)
- 아우즈 (공포, 힐 차단)
- 뱀 (넉백 조심)

뱀은 넉백효과를 지닌 돌진을 사용하니 모두 붙어서 공격해 주는 것이 좋다



안퀴라즈 사원

히든 : 비시디우스

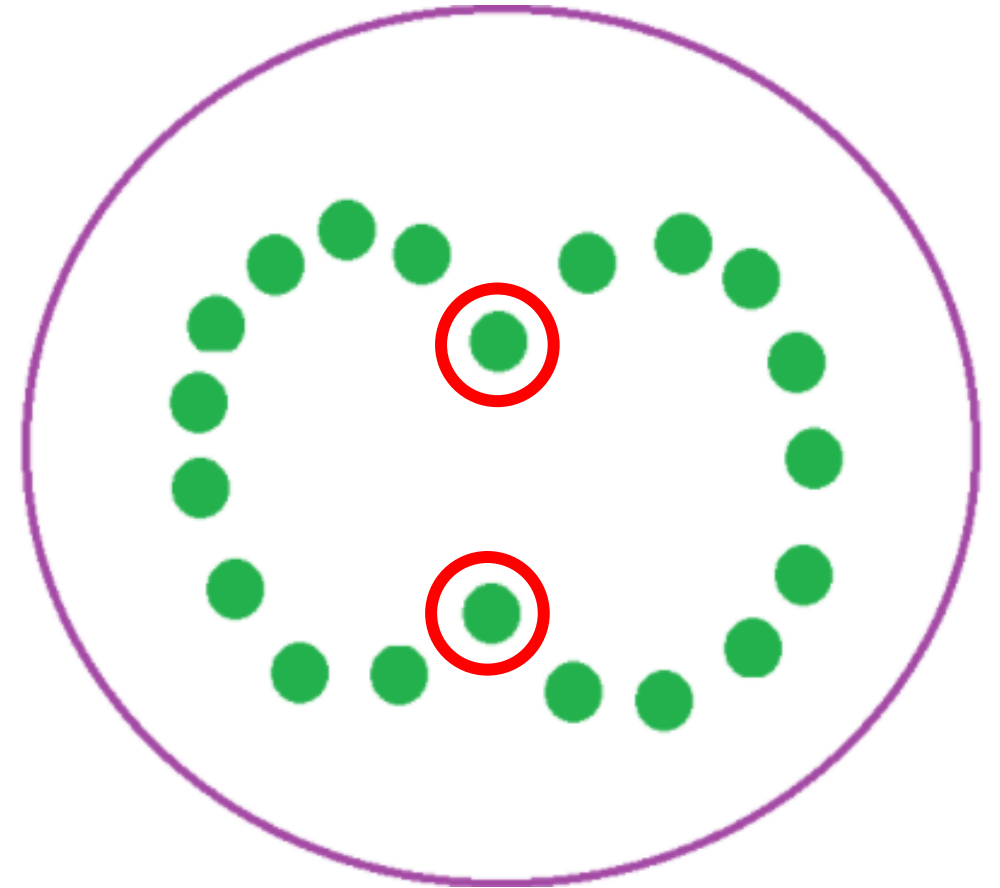


공략 (1페이지)

- 200회 냉기공격
(얼화, 냉기계 법봉)
- 200회 타격
(근접 공격 200회)
- 분열
(20개로 분열 / 개당 5%)

- 독구름은 피하고
독화살은 토템으로 정화

- 기공 20명 이하 공대는
밀리는 얼렸을 때만
들어오게 하는 걸 추천



공략 (2페이지)

- 빨간색 원 세포 우선 제거
- 가운데서 광치기 (기계공학 우대 = 고공폭)

히든 : 아우로

– 41m 칼거리 딜링
(모래폭풍때 2~5m 뒤로 이동)

히든 아우로 : 모래폭풍, 휩쓸기, 숨기, 광폭화 // 자보 섭취, 모폭 유도, 어글관리

	공통사항	개인 미션
전 탱	지정 위치로 고개 돌리기 1~2어글 확보	휩쓸기 이전에 미리 빠져서 봉쇄탱 대기 (아우로 잠수를 막기위해)
야 탱		
전 딜	처음부터 끝까지 어글관리 및 어글 획득시 지정 위치로 고개 돌리며 방패스왑	
도적	처음부터 끝까지 어글관리 및 어글 획득시 회피 사용	
마 법 사	처음부터 끝까지 박딜	1어글자 모폭 유도 택틱 : 화염구 41m 거리에서 1어글 획득, 모폭 케스팅 시전바가 올라가면 3~5m 물러나 모폭 유도 후 다시 복귀
흑마법사		본진에 어글 튀지 않게 어글 관리하며 딜링
사냥꾼		본진에 어글 튀지 않게 어글 관리하며 딜링
사제	탱 급사 나지 않게 힐 모폭에 의해 피해입어도 본대가 날라가지 않게 풀피 채워놓기	
주술사		
회드		



TEAM WITH