

■ 아눙 (167만, 1.5분컷)

1. 개요

- 쫄 2마리 (피 20만) : 회베, 대상에게 누적되는 독 디버프
- 임페일 : 대상 및 경로상 하늘로 띄우기
- 메뚜기 : 90초 때 시전 .

2. 공략

- 탱 지정힐 빼고 쫄 잡고나서 아눙 딜.
- 메뚜기 때 탱커는 방 테두리를 따라 돌기 (똥물 바깥쪽)

테두리를
따라서 뛰기



■ 펠리나 (133만, 1.5분컷)

1. 개요

- 쫄 2종류 (잡는몹 2마리는 각각 피 20만)
- 독화살 : 틱당 1300, 1회/10초 시전 (귀부인 은총 맞으면 30초간 시전X)
- 불의비 : 틱당 1800, 첫 시전 후 1회/10초
- 격노 : 1회/60초, 정배몹의 '귀부인의 은총'으로 풀기

2. 공략

- 불비 피하기
- 독해제

0초



보스
시작

쫄2개 잡기

20초



1은총
(5초전 정배)
분방1

45초



2은총
(5초전 정배)
야탱1

70초



3은총
(5초전 정배)
방특1

80±5초



보스
다이

※ 남는쫄1개도
방특이 탱

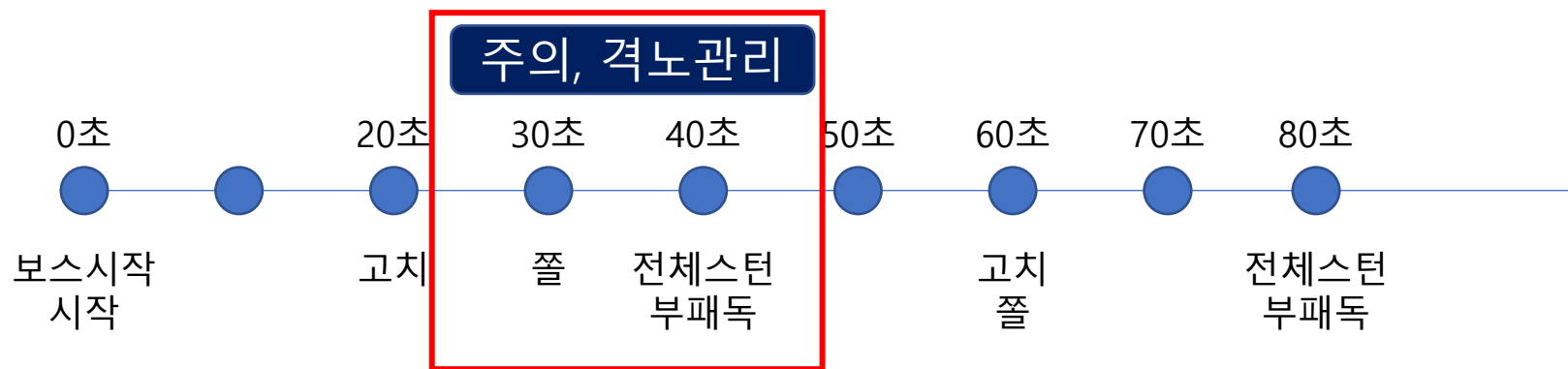
■ 맥스나 (103만, 1.5분컷)

1. 개요

- 3.2k/2.1초의 평타. 30%부터 격노 페이즈
- 쫄 : 5천 정도의 피로 30초 간격 등장
- 부패의 독 : 치유량 감소 디버프로 **독해제** 가능, 1회/12초
- 맹독충격 : 3000/8초, 근거리대상
- 고치 : 임의의 3명을 2k의 데미지와 함께 벽에 묶음. 플레이어가 6.5k 데미지 주면 풀림 (20초, 60초)
- 거미줄뿌리기 : 전원 행동불가, 2000데미지를 40초마다 (소멸씹기 가능)

2. 공략

- 고치에 묶이면 원딜이 처리해주기
- 쫄 나오면 법,흑,냥,전딜이 쫄 처리 (광가능) – 전체스턴 전에 잘 처리
- **전체스턴 걸리기 전에 ① 힐드 : 재생or회복과 해독 ② 초월풀셋 : 큰힐 ③ 치증사제 : 소생**
- **40초 전에 맥스나피 30% 이하 금지 or 방벽시전 필요**



■ 패치워크 (400만, 3.5분컷)

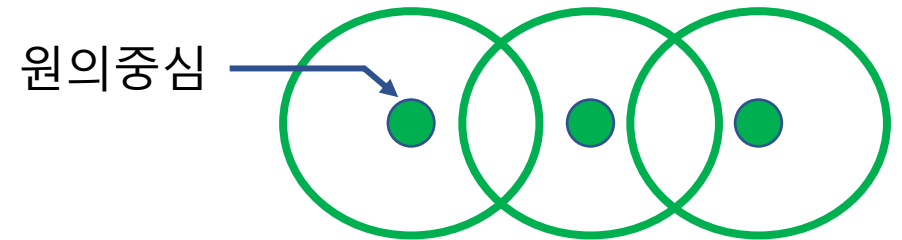
1. 개요 (방어 비약, 상급돌방패, 연마사침, 방패착용 기준)
 - 평타 : 2100데미지 per 0.8초
 - 증오의 일격 : 6900데미지 per 1.2초 (PTR 공속은 오류)
2. 공략 (5분쿨기 제외하곤 2번돌리기)
 - 3탱 : 평타1, 증격2명 세우며, 탱커들 격노페이즈때 생존기 사용
 - 힐러 : 증격탱 2명의 피를 2.4초마다 6900채우기 (탱마다 4명 배정 - 기원/신의게시 유지)
 - 근딜 : 똥물 들어갔다가 피 낮게 유지
 - 냥꾼 : 날울(공격력저감) 펫 확보



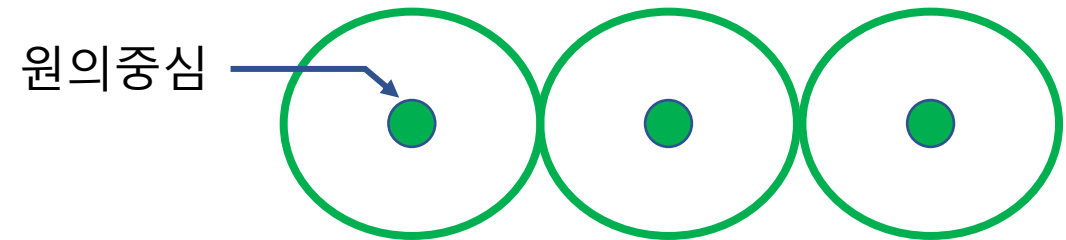
■ 그라볼루스 (217만, 2분컷)

1. 개요
 - 바닥 : 틱당 1700, 11초당 1회 시전
 - 슬라임 : 3k/1회 타격, 피 5천
 - 탱커 디버프 해제는 최대한 늦게 (바닥생김)
2. 공략
 - 원딜은 바닥 언덕길쪽으로 깔기
 - 원딜은 슬라임이 되게 아프므로 즉발기로 빠르게 잡기
 - 방특탱or야드(요불 땡기기)가 슬라임 탱

올바른 바닥 까는 법



바보처럼 바닥 까는 법



■ 글루스 (216만, 2.5분컷)

1. 개요

- 평타 : 2000/1.1초
- 척살 : 105초 (1분40초 마다), 모두가 피 바닥으로 만듦
- 격노 : 1회/10초 (9.4~14.5초)
- 광역공포 : 1회/19.8초 (18~21초)
- 치감디법 : 1회/11.7초 (11.3~14.5초)

2. 공략

- 치감 디버프 4~5회당 교대 시 최대 2회 교대
(분방/야탱이 탱 필요)
- 격노 해제를 위한 평정 -- 4냥 = 2조 , 3냥 = 3조
- 척살은 1회 본다고 보고, 1~2법사, 1탱 (방특있으면 방특)이 카이팅
- 척살 전 쫓 최대한 멀리 보내고, 5~6초전 미리 디버프 여기저기~
- 척살 때 자기 피 바닥되므로 탱커 피관리와 고공폭 쓰기전 피채우고 사용 주의

탱근딜

원딜/힐



쫓젠지역
/ 찔찔이 법사

■ 타디우스 (666만, 4.5분컷)

1. 개요

- 쫄 페이지 : 본진 나눠서 피 50만 짜리 정보 잡고 시작함
 - 퓨진 : 마나연소 500 + 자연피해
 - 스타라그 : 10초간 공속 2배되는 자기버프
 - 공통기술 : 발구르기 (근거리 모두 튕겨내기)
- 극변환 : 30 ± 5 초마다 시전하여 -극, +극 부여
- 디버프 : 5초마다 피격. 다른 극을 가진 사람 수 만큼 데미지 들어옴
- 연쇄번개 : 비정기적 (4,8,12,17초 등등 다소 다양)

2. 공략

- 정보
 - 주기적으로 튕겨내므로 낙하 조심 (설퍼론 사자 정도 밀침)
 - 퓨진쪽은 근딜 //// 스타라그는 원딜 기반이 잡기
 - 탱커 자리 교체 시 머리가 천정에 걸리면 똥물로 떨어짐
- 타디우스
 - 뭘 때 난간을 밟고 나서 점프 (저속낙하, 공중부양, 전질 활용)
 - 본진은 좌측 마이너스, 우측 플러스 극성 (칼끝딜)
 - 극성 바뀐후 이동 늦은 사람은 왼쪽으로 돌아서 가기 (양 손이 빛난 후 극성 부여하므로 긴장하다가 이동)
 - 신기가 탱 위주 힐, 사제/드루는 연쇄번개 대비
 - 떨어진 사람 합류 땀 바로 합류말고 극성 확인 후 이동

극성 시작전

모이기

극성 후 (칼끝딜)

- 기본적으로 직선이동
- 늦게 이동시작한 사람은 왼쪽돌기

마이너스에서
플러스된 사람

플러스

마이너스

플러스에서
마이너스된 사람

■ 노스 (167만, 2분컷)

1. 개요 (75초간 보스전 후 쫄페 있음)

- 크리플 : 블링크와 시전. 이속/공속/힘 15초 동안 감소 - 마법해제
- **블링크** : 크리플과 시전. **어그로 리셋**
- 역병의 저주 : 10초내 저주해제 안되면 저주 발동
- 저주 : 역병의 저주 해제 못하면 발동. 5초마다 1100데미지

2. 공략보스 페이즈 : 쫄탱 나눠서고 원딜이 처리

- 쫄 페이즈 : 그룹 나눠 서고 다 같이 쫄처리
- **저주해제, 마법해제 잘 하기**



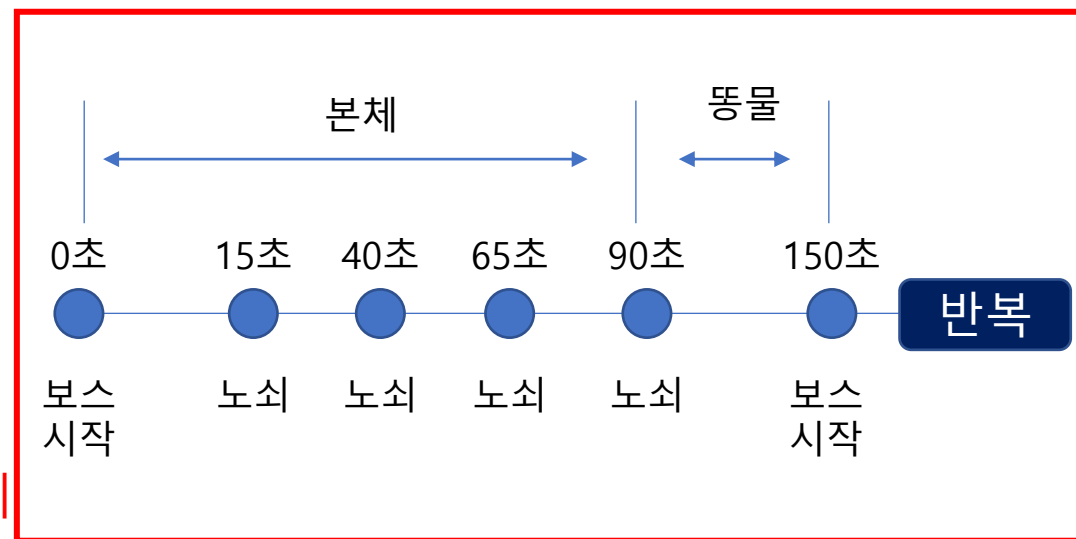
■ 헤이건 (183만, 3분컷)

1. 개요 (평타 : 2.3k / 2.1초 = 소수가 남아도 갸)

- **바닥 : 3.5k/틱**
- 마나연소 : 1.5k / 9±3초
- 노쇠의 열병 : 510 / 3초 틱, **질병해제**

2. 공략

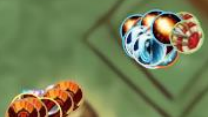
- 1페 : 근딜은 침부터 바닥서 딜. 원딜은 제단서 딜 후 질병해제 빠르게 하고 바닥 자신 없으면 자보.
- 2페 : 전원이 똘. 제단 앞부분 모서리/센터를 기준으로 보기



진입전 대기구간, 넘어가면애드



본체페이즈



똥물페이즈

2페 무조건
여기서 시작

1

7

2

6

3

5

제단

4

Heigan Dance



1

6

2

3

4

3

4

1

6

2

3

4

제단 바라보면서 모서리와 면
의 가운데를 잘 보고 판단

The white circles show the safe positions. Try to stand near the border in front of you to get to the next area as quick as possible

▣ 로데브 (533만, 3.5분컷)

1. 개요 (평타 : 1400)

- 괴저오라 : 치유/해제 계열 시전 후 1분간 재사용 불가
- 죽음의 꽃 : 6초마다 203데미지 . 독 데미지
- 피할 수 없는 파멸 : 10초 후 2600 암흑데미지
(전투시작 2분 후 30초마다)
- 포자소환 : 13초마다 소환. 75초 유지
(치명50%↑,어그로삭제)

2. 공략

- 신기-성빛 / 사제-상치 (초월풀셋) / 드루 : 치손 등 만랩힐
- 징벌3셋 기사 빛심유지 = 일몰들고
- 포자 : 퓨어딜러 5인 1조로 맞춤 (법,전,도,흑,냥 순서) —
- 탱 제외 자힐은 : 1. 암보 2.붕대 3.생석 4.붕대 5.암보or일치



일순서	구성	사제	드루	기사
1	사제	1		
2	드루		1	
3	기사			1
4	사제	2		
5	드루		2	
6	기사			2
7	사제	3		
8	기사			3
9	사제	4		
10	기사			4
11	사제	5		
12	기사			5

포자조 =순서	구성	
1	법5	
2	법1	전4
3	도2	전3
4	도4	흑1
5	냥3	흑2
6	냥1	야1~2

▣ 라주 (199만, 2.5분컷)

1. 개요 (평타 : 1만 오버 데미지로 맨탱 방막으로 막지 않으면 죽음)
 - 분열의 외침 : 4천 데미지/25.9초 + 마나태움, 원거리는 시야 플레이
 - 혼격 : 5만/6초
 - 쫓 4마리 스킬
 - 방벽 : 20초유지 30초쿨 || 도발 : 20초유지 60초쿨

2. 공략

- 정배 스킬 순서 : 방벽-도발-때리기 순서 (20초 당 1회 로테이션)
- 마나 클래스는 분열의 외침 때 화염아귀처럼 시야 플레이
- 정배 : 평정→정배-→'쫄' 뒷걸음 (유저쪽, 멀면 정배 풀림)→자리잡기
↳ 방특탱이 방막활성화 후 애드내주기
- 인계하기 5초전에는 미리 정배하고 자리잡기
- 정배 안된 쫄은 3명의 탱커가 탱



■ 고딕 (40만, 5분컷 – 쫄페 4분)

1. 개요 (훈련생 30, 죽기 13, 기병 4 씩 젠)

- 언데드존
 - 수련생 : 분쇄
 - 기병 : 언홀리 오라, 광역 어활
 - 죽음의 기사 : 휠윈드
- 유령존
 - 훈련생 : 신평 주의. 약 30마리 잡음
 - 기병 : 언홀리 오라, 생흡
 - 말 : 광역스톤, 기병이랑 같이 나옴
 - 죽음의 기사 : 휠윈드
- 고딕 : 등장 시 영혼의 착취 (10%정도 데미지) 사용
그 이후 어활만 씬 – 약함

2. 공략 (쫄딜 약 115만)

- 근딜 점사 : 기병 → 훈련생
- **근딜 주의 : 기병 차단 (광역어활/생흡)**
- 원딜 점사 : 죽기 → 훈련생
- **사제 : 죽음의 기사 속박 플레이** (검둥 드루의 고룡족 재우기로 광역 화염구 끊는 개념)

언데드존	피통	기술	데미지
수련생	5,000	평타	450
		분쇄 (틱데미)	80
		탱 스톤	150
죽음의 기사	22,000	평타	1300
		휠윈드	1800
기병	26,000	평타	1200
		오라 틱데미	280
유령존	피통	기술	데미지
훈련생	6,000	신평 - 1.6초 쿨	505
죽음의 기사	18,000	평타	1800
		휠윈드	2400
기병	12,000	평타	2200
		오라 틱데미	280
		생흡-단일대상	860
말	3,000	광역스톤	300

■ 4기사단

1. 개요

- 공통기술 (평타는 1~2000)
 - 징표 : 13초당 1회 누적. 마지막 디버프의 75초 후 데미지 부여
→ 1개 : 0 // 2개 : 250 // 3개 : 1000 // 4개 : 3000 // 5개 : 5000 // 6개 : 6000
 - 방벽 : 보스 피 50%, 25% 때마다 시전하며 20초간 75퍼 뎀감
- 코스아즈 (피 60만)
 - 메테오
: 1~1.5만/16초. 겹친 수 만큼 분산
- 모그레인 (피 53만)
 - 정의의 징표
: 8초간 4800의 화염 도트 데미지. 비정기적 시전
- 젤리에크 (피 50만)
 - 신성화살
: 13초당 1회 시전. 쏜 녹광개념. 최대힐사거리.
데미지 중첩은 580-1200-2300-4400-6400 정도
- 블라미우스 (피 50만)
 - 공허의 지대
: 13초 당 1곳 발생. 첫 틱 2천 이후 1초당 4천



■ 4기사단

2. 공략 [8탱,12힐,20딜 기준

- 중첩관리 : 탱커 : 4개 , 딜러 : 3개 , 힐러 : 3 (단, 첫시작만 다르게)
- 젤리에크 : 힐러들 자리 잡을 땐 '최대사거리 & 근딜/원딜 진입경로 고려 10m이상 비우기'
- 블라미우스 : 탱커는 바닥 생기기 3~5초 전 부터 와리가리 하면서 빠르게 바닥 벗어나기 + 최대한 구석탱
- 코스아즈 : 힐러&원딜 // 탱커&근딜 각각 겹치기. 메테오 맞고 징표교대 빠지기
- 모그레인 : 탱 디버프 생겼을 때 뺄힐 & 탱화보

힐러

이동	1중	2중	3중	0.6	1.2	1.8	2.4	3	3.6	4.2	4.8	5.4	6
조	신기	사제	기타	36	72	108	144	180	216	252	288	324	360
1	○	○	드	젤	모	코	블	젤	모	코	블	젤	지원
2	○	○	드	블	젤	모	코	블	젤	모	지원	블	젤
3	○	○	성	코	블	젤	모	코	블	젤	지원	지원	블
4	○	○	사	모	코	블	젤	모	코	블	젤	지원	지원

딜러

분	0.6	1.2	1.8	2.4	3	3.6	4.2	4.8	5.4	6
초	36	72	108	144	180	216	252	288	324	360
법2	젤	모	코	블	젤	모	블	젤	블	쉬기
법2	블	젤	모	코	블	젤	블	쉬기	젤	블
법2	코	블	젤	모	코	블	젤	쉬기	블	젤
흑2	모	코	블	젤	모	코	블	젤	쉬기	블
흑1	코	모	젤	블	코	모	젤	블	쉬기	젤
도2냥1	코	블	모	코	블	모	코	블	젤	쉬기
도2냥1	모	코	블	모	코	블	모	쉬기	블	젤
도2냥1	블	모	코	블	모	코	블	젤	쉬기	블
냥1	모	코	블	젤	모	코	블	젤	쉬기	블

