

## ▣ 아눔 (167만, 1.5분컷)

### 1. 개요

- 쫄 2마리 (피 20만) : 회베, 대상에게 누적되는 독 디버프
- 임페일 : 대상 및 경로상 하늘로 띄우기
- 메뚜기 : 90초 때 시전 .

### 2. 공략

- 탱 지정힐 빼고 쫄 잡고나서 아눔 딜.
- 메뚜기 때 탱커는 방 테두리를 따라 돌기 (동물 바깥쪽)

테두리를  
따라서 뛰기



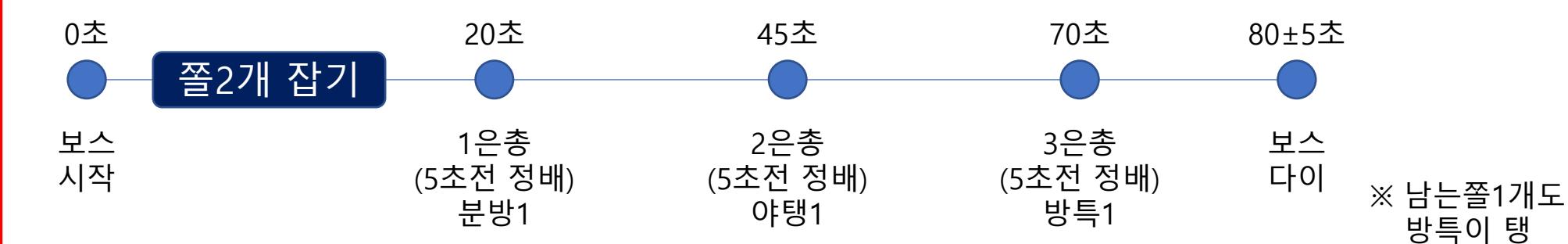
## ▣ 펠리나 (133만, 1.5분컷)

### 1. 개요

- 쫄 2종류 (잡는몹 2마리는 각각 피 20만)
- 독화살 : 틱당 1300, 1회/10초 시전 (귀부인 은총 맞으면 30초간 시전X)
- 불의비 : 틱당 1800, 첫 시전 후 1회/10초
- 격노 : 1회/60초, 정배몹의 '귀부인의 은총'으로 풀기

### 2. 공략

- 불비 피하기
- **독해제**



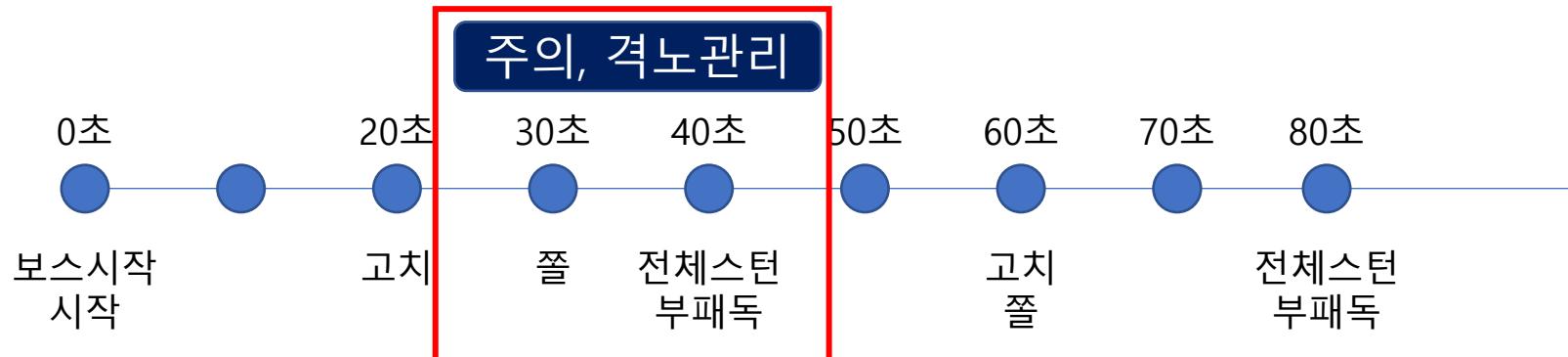
## ▣ 맥스나 (103만, 1.5분컷)

### 1. 개요

- 3.2k/2.1초의 평타. 30%부터 격노 페이즈
- 쫄 : 5천 정도의 피로 30초 간격 등장
- 부패의 독 : 치유량 감소 디버프로 **독해제** 가능, 1회/12초
- 맹독충격 : 3000/8초, 근거리대상
- 고치 : 임의의 3명을 2k의 데미지와 함께 벽에 묶음. 플레이어가 6.5k 뎅지 주면 풀림 (20초, 60초)
- 거미줄뿌리기 : 전원 행동불가, 2000데미지를 40초마다 (소멸씹기 가능)

### 2. 공략

- 고치에 묶이면 원딜이 처리해주기
- 쫄 나오면 법, 흑, 냉, 전딜이 쫄 처리 (광가능) – 전체스턴 전에 잘 처리
- **전체스턴 걸리기 전에** ① 힐드 : 재생or회복과 해독 ② 초월풀셋 : 큰힐 ③ 치증사제 : 소생
- 40초 전에 맥스나피 30% 이하 금지 or 방벽시전 필요



## ▣ 패치워크 (400만, 3.5분컷)

1. 개요 (방어 비약, 상급돌방패, 연마사침, 방패착용 기준)
  - 평타 : 2100데미지 per 0.8초
  - 증오의 일격 : 6900데미지 per 1.2초 (PTR 공속은 오류)

2. 공략 (5분쿨기 제외하곤 2번돌리기)
  - 3탱 : 평타1, 증격2명 세우며, 탱커들 격노페이즈때 생존기 사용
  - 힐러 : 증격탱 2명의 피를 2.4초마다 6900채우기  
(탱마다 4명 배정 – 기원/신의계시 유지)
  - 근딜 : 뚱뚱 들어갔다가 피 낮게 유지
  - 낭꾼 : 날울(공격력저감) 펫 확보

## ▣ 그라불루스 (217만, 2분컷)

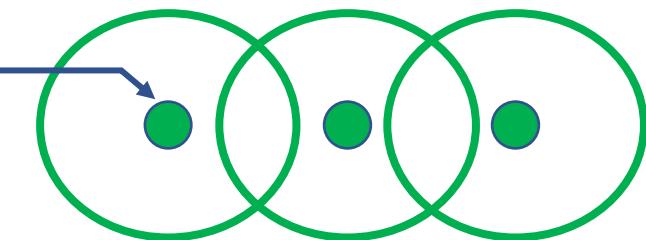
1. 개요
  - 바닥 : 틱당 1700, 11초당 1회 시전
  - 슬라임 : 3k/1회 타격, 피 5천
  - 탱커 **디버프 해제는 최대한 늦게** (바닥생김)

2. 공략
  - 원딜은 바닥 언덕길쪽으로 깔기
  - 원딜은 슬라임이 되게 아프므로 즉발기로 빠르게 잡기
  - 방특탱or야드(요불 땅기기)가 슬라임 탱



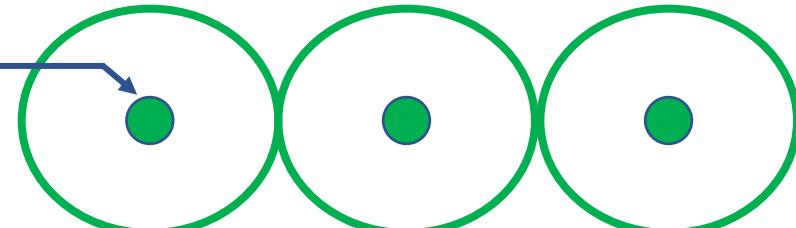
올바른 바닥 까는 법

원의중심



바보처럼 바닥 까는 법

원의중심



## ▣ 글루스 (216만, 2.5분컷)

### 1. 개요

- 평타 : 2000/1.1초
- 척살 : 105초 (1분40초 마다), 모든이 피 바닥으로 만듦
- 격노 : 1회/10초 (9.4~14.5초)
- 광역공포 : 1회/19.8초 (18~21초)
- 치감디법 : 1회/11.7초 (11.3~14.5초)

### 2. 공략

- 치감 디버프 4~5회당 교대 시 최대 2회 교대  
(분방/야탱이 탱 필요)
- 격노 해제를 위한 평정 -- 4냥 = 2조 , 3냥 = 3조
- 척살은 1회 본다고 보고, 1~2법사, 1탱 (방특있으면 방특)이 카이팅
- 척살 전 쫄 최대한 멀리 보내고, 5~6초전 미리 디버프 여기저기~
- 척살 때 자기 피 바닥되므로 탱커 피관리와 고공폭 쓰기전 피채우고 사용 주의

탱근딜

원딜/힐



## ▣ 타디우스 (666만, 4.5분컷)

### 1. 개요

- 쫄 페이즈 : 본진 나눠서 피 50만 짜리 중보 잡고 시작함
  - 퓨진 : 마나연소 500 + 자연피해
  - 스탈라그 : 10초간 공속 2배되는 자기버프
  - 공통기술 : 발구르기 (근거리 모두 튕겨내기)
- 극변환 :  $30\pm5$ 초마다 시전하여 -극, +극 부여
- 디버프 : 5초마다 피격. 다른 극을 가진 사람 수 만큼 데미지 들어옴
- 연쇄번개 : 비정기적 (4,8,12,17초 등등 다소 다양)

### 2. 공략

- 중보
  - 주기적으로 튕겨내므로 낙하 조심 (설퍼론 사자 정도 밀침)
  - 퓨진쪽은 근딜 //// 스탈라그는 원딜 기반이 잡기
  - 탱커 자리 교체 시 머리가 천정에 걸리면 동물로 떨어짐
- 타디우스
  - 뛸 때 난간을 밟고 나서 점프 (저속낙하, 공중부양, 전질 활용)
  - **본진은 좌측 마이너스, 우측 플러스 극성 (칼끝딜)**
  - 극성 바뀐후 이동 늦은 사람은 왼쪽으로 돌아서 가기  
(양 손이 빛난 후 극성 부여하므로 긴장하다가 이동)
  - 신기가 탱 위주 힐, 사제/드루는 연쇄번개 대비
  - **떨어진 사람 합류 땐 바로 합류말고 극성 확인 후 이동**

### 극성 시작전



### 극성 후 (칼끝딜)

- 기본적으로 직선이동
- 늦게 이동시작한 사람은 왼쪽돌기

마이너스에서  
플러스된 사람



## ▣ 노스 (167만, 2분컷)

### 1. 개요 (75초간 보스전 후 쫄페 있음)

- 크리플 : 블링크와 시전. 이속/공속/힘 15초 동안 감소 – 마법해제
- **블링크** : 크리플과 시전. 어그로 리셋
- 역병의 저주 : 10초내 저주해제 안되면 저주 발동
- 저주 : 역병의 저주 해제 못하면 발동. 5초마다 1100뎀지

### 2. 공략보스 페이즈 : 쫄탱 나눠서고 원딜이 처리

- 쫄 페이즈 : 그룹 나눠 서고 다 같이 쫄처리
- **저주해제, 마법해제 잘 하기**



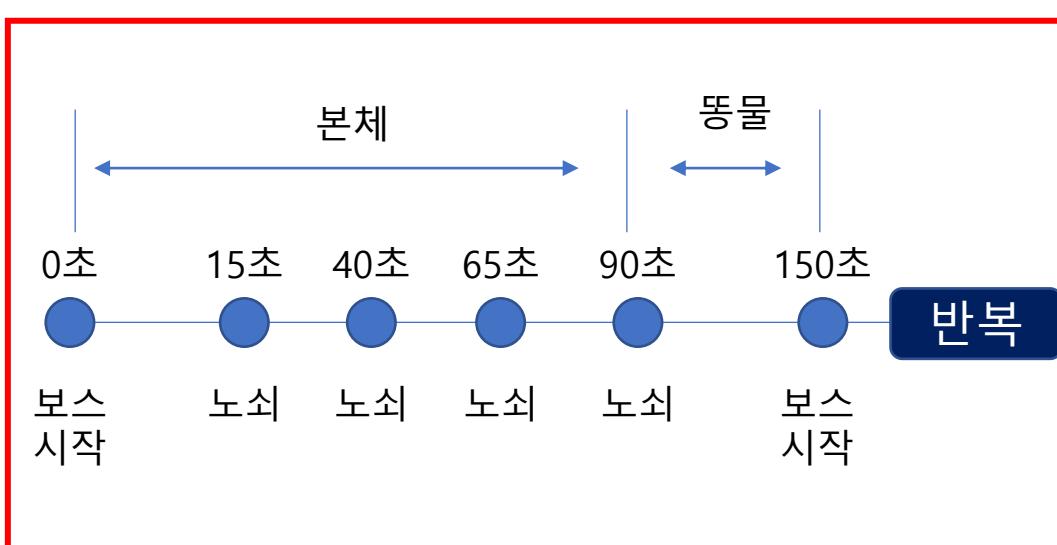
## ▣ 헤이건 (183만, 3분컷)

### 1. 개요 (평타 : 2.3k / 2.1초 = 소수가 남아도 깨)

- **바닥** : 3.5k/틱
- 마나연소 : 1.5k / 9±3초
- 노쇠의 열병 : 510 / 3초 틱, **질병해제**

### 2. 공략

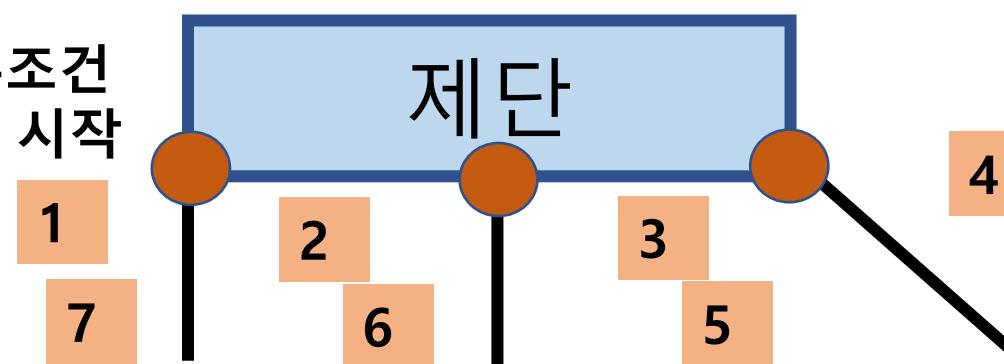
- 1페 : 근딜은 첨부터 바닥서 딜. 원딜은 제단서 딜 후 질병해제 빠르게 하고 바닥 자신 없으면 자보.
- 2페 : 전원이 뛴다. 제단 앞부분 모서리/센터를 기준으로 보기



진입전 대기구간, 넘어가면 애드



2페 무조건  
여기서 시작



## ▣ 로데브 (533만, 3.5분컷)

### 1. 개요 (평타 : 1400)

- 괴저오라 : 치유/해제 계열 시전 후 1분간 재사용 불가
- 죽음의 꽃 : 6초마다 203데미지 . 독 데미지
- 피할 수 없는 파멸 : 10초 후 2600 암흑데미지  
(전투시작 2분 후 30초마다)
- 포자소환 : 13초마다 소환. 75초 유지  
(치명50%↑, 어그로삭제)

### 2. 공략

- 신기-성빛 / 사제-상치 (초월풀셋) / 드루 : 치손 등 만랩힐
- 징벌3셋 기사 빛심유지 = 일몰들고
- 포자 : 퓨어딜러 5인 1조로 맞음 (법, 전, 도, 흑, 양 순서)
- 탱 제외 자힐은 : 1. 암보 2. 봉대 3. 생석 4. 봉대 5. 암보or일치



힐순서	구성	사제	드루	기사
1	사제	1		
2	드루		1	
3	기사			1
4	사제	2		
5	드루		2	
6	기사			2
7	사제	3		
8	기사			3
9	사제	4		
10	기사			4
11	사제	5		
12	기사			5

포자조 =순서	구성	
1	법5	
2	법1	전4
3	도2	전3
4	도4	흑1
5	양3	흑2
6	양1	야1~2

## ▣ 라주 (199만, 2.5분컷)

- 개요 (평타 : 1만 오버 데미지로 맨탱 방막으로 막지 않으면 죽음)
  - 분열의 외침 : 4천 데미지/25.9초 + 마나태움, 원거리는 시야 플레이
  - 흔격 : 5만/6초
  - 쫄 4마리 스킬
    - 방벽 : 20초유지 30초쿨 || 도발 : 20초유지 60초쿨

## 2. 공략

- 정배 스킬 순서 : 방벽-도발-때리기 순서 (20초 당 1회 로테이션)
- 마나 클래스는 분열의 외침 때 화염아귀처럼 시야 플레이
- 정배 : 평정→정배→'쫄' 뒷걸음 (유저쪽, 멀면 정배 풀림)→자리잡기
  - 방특탱이 방막활성화 후 애드내주기
- 인계하기 5초전에는 미리 정배하고 자리잡기
- 정배 안된 쫄은 3명의 탱커가 탱



## ▣ 고딕 (40만, 5분컷 – 쫄페 4분)

### 1. 개요 (훈련생 30, 죽기 13, 기병 4 씩 젠)

- 언데드존
  - 수련생 : 분쇄
  - 기병 : 언홀리 오라, 광역 어활
  - 죽음의 기사 : 훨씬드
- 유령존
  - 훈련생 : 신풍 주의. 약 30마리 잡음
  - 기병 : 언홀리 오라, 생흡
  - 말 : 광역스턴, 기병이랑 같이 나옴
  - 죽음의 기사 : 훨씬드
- 고딕 : 등장 시 영혼의 착취 (10%정도 데미지) 사용  
그 이후 어활만 씀 – 약함

### 2. 공략 (쫄딜 약 115만)

- 근딜 점사 : 기병 → 훈련생
- **근딜 주의 : 기병 차단 (광역어활/생흡)**
- 원딜 점사 : 죽기 → 훈련생
- 사제 : 죽음의 기사 속박 플레이 (검둥 드루의 고룡족 재우기로 광역 화염구 끊는 개념)

언데드존	피통	기술	데미지
수련생	5,000	평타	450
		분쇄 (틱뎀)	80
		탱스턴	150
죽음의 기사	22,000	평타	1300
		훨씬드	1800
기병	26,000	평타	1200
		오라 틱뎀	280
유령존	피통	기술	데미지
훈련생	6,000	신풍 - 1.6초 쿨	505
죽음의 기사	18,000	평타	1800
		훨씬드	2400
기병	12,000	평타	2200
		오라 틱뎀	280
		생흡-단일대상	860
말	3,000	광역스턴	300

## ■ 4기사단

### 1. 개요

- 공통기술 (평타는 1~2000)
  - 징표 : 13초당 1회 누적. 마지막 디버프의 75초 후 데미지 부여  
→ 1개 : 0 // 2개 : 250 // 3개 : 1000 // 4개 : 3000 // 5개 : 5000 // 6개 : 6000
  - 방벽 : 보스 피 50%, 25% 때마다 시전하며 20초간 75퍼 텨감
- 코스아즈 (피 60만)
  - 메테오 : 1~1.5만/16초. 겹친 수 만큼 분산
- 모그레인 (피 53만)
  - 정의의 징표 : 8초간 4800의 화염 도트 데미지. 비정기적 시전
- 젤리에크 (피 50만)
  - 신성화살 : 13초당 1회 시전. 쑈 녹광개념. 최대힐사거리. 데미지 중첩은 580-1200-2300-4400-6400 정도
- 블라미우스 (피 50만)
  - 공허의 지대 : 13초 당 1곳 발생. 첫 틱 2천 이후 1초당 4천



## ■ 4기사단

### 2. 공략 [ 8탱, 12힐, 20딜 기준 ]

- 중첩관리 : 탱커 : 4개, 딜러 : 3개, 힐러 : 3 (단, 첫시작만 다르게)
- 젤리에크 : 힐러들 자리 잡을 땐 '최대사거리 & 근딜/원딜 진입경로 고려 10m이상 비우기'
- 블라미우스 : 탱커는 바닥 생기기 3~5초 전부터 와리가리 하면서 빠르게 바닥 벗어나기 + 최대한 구석탱
- 코스아즈 : 힐러&원딜 // 탱커&근딜 각각 겹치기. 메테오 맞고 징표교대 빠지기
- 모그레인 : 탱 디버프 생겼을 때 빠힐 & 탱화보

#### 힐러

이동	1중	2중	3중	0.6	1.2	1.8	2.4	3	3.6	4.2	4.8	5.4	6
조	신기	사제	기타	36	72	108	144	180	216	252	288	324	360
1	○	○	드	젤	모	코	블	젤	모	코	블	젤	지원
2	○	○	드	블	젤	모	코	블	젤	모	지원	블	젤
3	○	○	성	코	블	젤	모	코	블	젤	지원	지원	블
4	○	○	사	모	코	블	젤	모	코	블	젤	지원	지원

#### 딜러

분	0.6	1.2	1.8	2.4	3	3.6	4.2	4.8	5.4	6
초	36	72	108	144	180	216	252	288	324	360
법2	젤	모	코	블	젤	모	블	젤	블	쉬기
법2	블	젤	모	코	블	젤	블	쉬기	젤	블
법2	코	블	젤	모	코	블	젤	쉬기	블	젤
흑2	모	코	블	젤	모	코	블	젤	쉬기	블
흑1	코	모	젤	블	코	모	젤	블	쉬기	젤
도2냥1	코	블	모	코	블	모	코	블	젤	쉬기
도2냥1	모	코	블	모	코	블	모	쉬기	블	젤
도2냥1	블	모	코	블	모	코	블	젤	쉬기	블
냥1	모	코	블	젤	모	코	블	젤	쉬기	블

