

THE FROZEN HEART
OF WALKER ALWAYS

INDEX



거미 지구

1. 아눔레칸
2. 귀부인 펠리나
3. 맥스나

피조물 지구

1. 패치워크
2. 그라블루스
3. 글루스
4. 타디우스

역병 지구

1. 역병술사 노스
2. 부정의 헤이건
3. 로데브

군사 지구

1. 라주비어스
2. 고딕
3. 4기사단

상층

1. 사피론
2. 켈투자드

낙스라마스

거미 지구 : 아눅레칸

공략

- 보스만 / 쥘+보스
(공대 상황에 맞게 공략)
- 쥘 전방 회베 조심
(속박 + 분열 + 랜덤 타겟 변경)
- 본대 넓게 산개
(깨뚫기 피해 방지)
- 메뚜기 시전, 도망
(치타상, 위험시 신속 물약)



아늑레칸 : 꿩뚫기, 메뚜기 떼 (광역 도트DEM) // 산개 포지션, 메뚜기 시전시 탱 도망

	공통사항	개인 미션
맨 탱	대상 탱킹	<p>전방 회베가 있다는 걸 인지, 메뚜기 떼가 소환시 도량을 타고 반대로 이동. 주의사항 도량에 초록물질 밟기 X, 따라잡힐 것 같으면 신속의 물약 복용 (메뚜기 떼 스킬이 시전이 되면 뛰기!! DBM보고 미리X) 쥘 어글이 리셋되는 경우가 있으니 대비</p>
부 탱		
전 딜	닥딜	
도적	닥딜	
마 법 사	부채꼴 포지션으로 닥딜	쥘 소환시 광역기로 정리
흑마법사	부채꼴 포지션으로 닥딜	쥘 소환시 광역기로 정리
사냥꾼	부채꼴 포지션으로 닥딜	메인탱 메뚜기 떼 패턴 돌입시 치타 무리의 상 키기
사제	<p>부채꼴 포지션으로 담당 대상 힐</p> <p>꿩뚫기로 인한 낙하 피해 복구 하기</p>	
주술사		
회드		

낙스라마스

거미 지구 : 귀부인 펠리나

공략

- 추종자 우선 제거
(광역 침묵, 돌진 // 2마리)
- 송배자 은총 시전
(100%, 75%, 50%, 25%)
- 불의 비 피하기
(강력한 피해 / 시계 방향 이동)
- 연발 독화살 해제
(술사 독정화 토템)
- 2분 이상 킬타임
(격노시, 바로 은총 시전 택틱)



귀부인 펠리나 : 불의 비, 연발 독화살, 격노 // 추종자 빠르게 점사, 은총을 통해 보스 침묵, 불의 비 드리블

	공통사항	개인 미션
맨 탱	담당 타겟 어글 확보 및 유지	검방으로 진입하여 초반 어글탐때 어글 최대한 확보, 불의 비가 깔리면 드리블
부 탱		추종자는 펠리나와 겹쳐 최대한 펠리나 킬타임을 단축 송배자 어글 확보 후 펠리나 주변에 파킹하여 정배를 돕는다.
전 딜	추종자-펠리나 순으로 제거	
도적	추종자-펠리나 순으로 제거	추종자 A, B가 존재하는데 A에 급가 2명, B에 나머지 도적들 급가 순차적으로 시전
마 법 사		추종자 A를 풀 싸인에 맞게 미리 시전을 올려 전투 시작하자마자 최대한의 딜 누적 Ex) 전투시작 6초전 불덩이 작열 시전 그 외 조사, 어활 등등 미리 캐스팅
흑마법사		
사냥꾼		
사제	담당 대상 힐	정배를 해야하는 특임조는 담당 송배자를 공대장 오더에 따라 정배 후 은총 시전 (은총 스킬은 3번째칸 점멸과 같은 모양의 아이콘)
주술사	담당 대상 힐	
회드		

낙스라마스

거미 지구 : 멕스나

공략

- **공대 무력화 대비**
(탱 보막, 도트힐, 생존기 사용)
- **속박 대상 케어**
(원거리는 고치 딜, 힐러는힐)
- **치유 감소 독 해제**
(치유 감소 90%)
- **30% 이하 격노**
(탱 생존기 사용 / 방벽)



멕스나 : 전체 속박, 치감, 격노 // 40초마다 오는 공대 무력화 대비, 고치 대상 케어, 독 해제, 격노 대비

	공통사항	개인 미션
맨 탱	담당 대상 어글 확보 및 유지	첫 번째 공대 무력기에는 회보, 최저로 생존 격노 페이즈에는 방벽으로 생존
부 탱		줄이 나왔을 때 광역 어글 한번 먹여주기
전 딜	닥 딜 및 벽에 안 붙게 기도 그리고 어글 조심	
도적		
마 법 사	보스 닥딜	벽에 붙은 공대원들 고치 공격하여 구해주기
흑마법사		
사냥꾼		
사제	담당 대상 힐	40초마다 공대 무력화에 대비하여 미리 맨탱 힐 감고 보막 끝에 감아주기 벽에 붙은 대상 힐 해주기
주술사		맨탱에 걸리는 치감 90퍼 독 해제 벽에 붙은 대상 힐 해주기
회드		벽에 붙은 대상 힐 해주기

낙스라마스

피조물 지구 : 패치워크

공략

- **최초 탱커 활 풀**
(증격탱은 같이 대기)

- **증격탱 피통 ↑**
(피통, 방속, 검방)

- **근딜들 피 관리**
(본인 어글이 높으면)

- **증격탱 당담 힐**
(담담 힐러, 대상 치유 시전)

- **초반 어글타임**
(증격 로테이션 돌 동안만)

- **5% 격노, 생존기**



패치워크 : 증오의 일격, 격노 // 증격 대상 힐업, 근딜들 피 낮게 유지, 5% 격노 생존기 대비

	공통사항	개인 미션
맨 탱	패치워크 검방 탱	첫 풀링을 공대장이 지정한 자리에서 기다리다가 풀을 시작한다. 피가 6퍼가 되면 미리 방벽 및 생존기 시전
부 탱	초반 4어글까지 먹게 검방들고 작업	적중 6퍼를 맞추고 방속 및 체력셋을 한다. 피가 6퍼가 되면 미리 방벽 및 생존기 시전
전 딜	패치워크 닥딜	본인 어글이 높다면 경우에 따라 인내 버프를 제거 및 동물에 몸을 담가 피를 인위적으로 낮게 유지
도적		
마 법 사		
흑마법사		
사냥꾼		
사제	담당 대상 힐	증격탱 3명을 한 명씩 마크하여 치유 올려주기 A 증격탱 힐 // B 증격탱 힐 // C 증격탱 힐
주술사		증격탱 3명을 한 명씩 마크하여 치물 올려주기 A 증격탱 힐 // B 증격탱 힐 // C 증격탱 힐
회드		담당 대상 힐

낙스라마스

피조물 지구 : 그라블루스

공략

- 독 구름 드리블
(약속된 방향으로 보스 이동)
- 디버프 해제
(지정된 장소에서만 해제)
- 슬라임 붙여 잡기
(광역 도트데미)
- 보스 브레스 조심
(탱커만 맞기)



그라블루스 : 독 뿌리기, 독, 브레스 // 지정된 루트로 드리블, 약속된 장소에서만 질병 해제, 슬라임 점사

	공통사항	개인 미션
맨 탱	그라블루스 탱	외곽으로 파킹하여 독구름이 생기면 살살 드리블 급격하게 이동 및 방향을 꺾지 않기
부 탱	딜링 모드	1~2명 정도는 슬라임이 나오면 마킹하여 탱킹
전 딜	딜링 모드	돌연변이 유발이 걸리면 외곽으로 나가 질병 해제를 받고 약속된 외곽 자리에 장판을 깔고 들어온다
도적		
마 법 사		슬라임이 나오면 먼저 제거한다
흑마법사		돌연변이 유발이 걸리면 외곽으로 나가 질병 해제를 받고 약속된 외곽 자리에 장판을 깔고 들어온다
사냥꾼		
사제	담당 대상 힐	돌연변이 유발이 걸리면 외곽으로 나가 질병 해제를 받고 약속된 외곽 자리에 장판을 깔고 들어온다
주술사	담당 대상 힐	돌연변이 유발이 걸린 대상이 약속된 자리에 도착하면 질병 해제
회드	담당 대상 힐	돌연변이 유발이 걸리면 외곽으로 나가 독 해제를 받고 약속된 외곽 자리에 장판을 깔고 들어온다

낙스라마스

피조물 지구 : 글루스

공략

- 보스 문 앞 파킹
(밀리들 안전 지역 확보)
- 탱 2어글 작업
(치감 인계 탱)
- 탱 공포 컨트롤
(저항할지, 일부로 맞을지)
- 좀비 드리블
(냉 뒧, 날고, 보막 지원)
- 척살 힐업
(3초의 시간 동안 탱 힐업)
- 보스 평정
(주기적으로 광폭화)



글루스 : 치감, 광기 해제, 척살 // 맨탱은 처음 죽소 사용, 부탱은 교대 타이밍에 죽소 사용

	공통사항	개인 미션
맨 탱	글루스 마킹	20초 간격으로 나오는 공포를 스킬로 카운터 치기 만약 정상적인 인계가 힘들면 공포를 맞아 2어글자에게 인계
부 탱	글루스 어글작 또는 좀비 마킹	글루스 2어글을 획득, 교대 준비 좀비 마킹이 필요하다면 법사들 드리블 보조
전 딜	보스 딜링 및 2어글 아래 유지	공포를 맞아도 풀 수 있으면 맞고, 스킬 쿨이 없다면 공포때마다 숨기 날고를 통해 드리블 법사 도와주기
도적		공포 때마다 숨기. 어글이 위험하다면 교란 및 소멸 사용
마 법 사		2명 정도 좀비 드리블하기 / 튀어나간 좀비는 화작으로 뺄겨오기
흑마법사		흑시 모를 드리블 법사 죽는걸 대비해서 영석 걸기
사냥꾼		드리블 법사들 죽척 냉뎃으로 보조해주고 보스 평정
사제		드리블 법사 보호막 및 힐 // 튀어나온 좀비는 언데드 속박으로 묶기
주술사		1파 술사는 진동 토템x (경우에 따라 변경), 나머지 술사들은 진동 토템 또는 속박토템
회드		드리블 법사 보호막 및 힐 // 공대 힐

낙스라마스

피조물 지구 : 스탈라그, 퓨진



공략

- 왼쪽 “**원거리**”
(공대 상황에 맞게 공략)
- 오른쪽 “**근접**”
(마나번 보스)
- 가운데서 **탱킹**
(코일, 전투 발구르기 대비)
- **탱 이동시 딜컷**
(어그로 튀는것 방지)
- **점프 집중**
(거리가 생각보다 짹)

낙스라마스

피조물 지구 : 타디우스

공략

- “좌**마** 우**블**” 국룰
(극성간 거리 유지)
- 전극 변환시 이동
(보스 가로질러서 이동)
- 연쇄 번개 힐업
(공대 힐업 구간)
- 어글 관리
(버프로 인한 딜 뺏튀기 조심)
- 보스 거리 관리
(멀어지면 뇌전 시전)



타디우스 : 전극변화 // 좌마우별, 위급시 자보 섭취

	공통사항	스탈라그, 퓨진	타디우스 개인 미션		
맨 탱	보스 탱	가운데서 탱킹 진행 (벽 맞고 떨어지는거 주의)	“좌마 우별” 끝나고 거리 유지	보스 탱킹	
부 탱	보스 딜	-		잔자나 신속의 물약 점프	
전 딜	탱 이동 시 어글 관리 후 딜	오른쪽 가서 퓨진 딜		전질 점프	
도적		탱 이동시 어글 관리 후 딜		저속 낙하 이동	
마 법 사		왼쪽 가서 스탈라그 딜		잔자나 신속의 물약 점프	
흑마법사		탱 이동시 어글 관리 후 딜		치타무리상 점프	
사냥꾼		공대 힐업 및 탱힐		탱 풀피 항상 유지 (스킬데미 상당함)	연쇄 번개 힐업 및 탱힐
사제				잔자나 신속의 물약 점프	
주술사					
회드					

낙스라마스

역병 지구 : 역병술사 노스

공략

- **저주, 마법 해제**
(공략의 1순위 임무)
- **점멸, 어글 리셋**
(딜 컷, 탱은 도발)
- **쫄 소환 마킹**
(전방 회베 명심)
- **몬스터 웨이브**
(점사 수호병-용사 순서)



역병술사 노스 : 점멸, 디버프, 몬스터 웨이브 // 쫄탕 마킹, 점멸시 칼도발, 저주 해제, 마법 해제

	공통사항	개인 미션
맨 탱	노스에 집중하여 탱킹	웨이브 페이지에 수호병 쫄 마킹
부 탱	노스 딜링 + 소환수 마킹	쫄 캐치하여 노스쪽으로 붙이기
전 딜	보스 딜링	쫄이 만약에 어그로가 튀었을 경우 본대 커버
도적		쫄 빠르게 점사
마 법 사		저주 해제 재빠르게 하기
흑마법사	기본적으로 보스 딜링 + 순간이동시 어글이 초기화 되니 미리 시전 취소	보스 딜링
사냥꾼		미리 얼뎃을 깔아놔서 소환수들이 만약에 올 것을 대비
사제	담당 탱 및 공대 힐업	마법 해제 재빠르게 밀리위주로 진행 (탱-밀리순서)
주술사		공대 힐업
회드	담당 탱 및 공대 힐업	저주 해제 재빠르게 하기

공략

- 최초 위치 잡기
(원거리, 근거리 자리 잡기)
- 원거리 어글 관리
(무빙에 따른 어글 획득 감소)
- 소환 당하면 탈출
(작은 눈깔 제거, 구더기 무시)
- 전원 댄스 타임
(이동에만 집중, 딜x)
- 디버프 해제
(최대 체력 50% 감소)



부정의 헤이건 : 디버프, 댄스타임, 소환 // 댄스타임에 집중

	공통사항	개인 미션	
맨 탱	헤이건 탱	바닥 드리블해주기, 만약 체력 감소 디버프가 해제가 안 되면 검방 스왑	
부 탱	헤이건 딜	1-2-3-4-3-2-1-2.... 반복	1-2-3-4-3-2-1-2.... 반복
전 딜			
도적			
마 법 사		단상 중앙에서 딜하기	
흑마법사			
사냥꾼			
사 제	담당 탱 및 공대 힐업	탱 1순위로 디버프 해제	
주술사		공대 힐	
회드			

낙스라마스

역병 지구 : 로데브

공략

- **1분에 한번 힐 가능**
(탱에게 5초마다 한명씩 힐)
- **탱 생존에 집중**
(검방+방막+생존기)
- **개인 생존 1순위**
(암보+생석+붕대)
- **곰팡이 꽃 먹기**
(각 조를 나누고, 조장이 통제)
- **초반 어그로만 조심**
(탱 생존에 초점, 어글 ↓)



낙스라마스

로데브 : 자생, 힐 및 버프 로테이션

##자생 로테이션

시 간	시작 전	2:10	2:40	3:10	3:40	4:10	4:40	5:10
대 응	암보	암보	-	붕대	생석+무	암보+붕대	-	붕대

##포자 로테이션 (각 그룹 조장이 포자 터트리기)

근거리1	근거리2	근거리3	원거리1	원거리2	원거리3	힐러1
전딜 (해골)	전딜 (네모)	도적 (달)	마법사 (엑스)	마법사 (역삼)	사냥꾼 (다이아)	힐러 (동글)
전딜	전딜	도적	마법사	흑마법사	사냥꾼	힐러
전딜	전딜	도적	마법사	흑마법사	사냥꾼	힐러
전딜	부탱	도적	마법사	흑마법사	힐러	힐러
부탱	야드	도적	마법사	힐러	힐러	힐러

##힐러 로테이션 방식

힐러들은 메크로를 통해 Ex) (1번) 힐 완료!! 이런식으로 직관적으로 알려주기

로데브 : 타락한 마음(제한적인 치유), 파멸, 버프 / 딜러 힐러 각자 자기의 순서 인지!!

	공통사항	개인 미션
맨 탱	검방으로 최대한 피 세입	위급할 때만 생존기 올리기
부 탱	초반 어글만 먹고 보스 딜	초반 어글만 먹고 광태딜
전 딜	초반 어글 관리 및 포자먹고 딜	정해진 순서에 맞게 포자를 5명씩 먹기 12초마다 젠 A 원거리 5명(화법) B 근딜러 5명(전딜) C 원거리 5명(흑마) D 근딜러 5명(근딜) E 근딜러 5명(근딜)
도적		
마 법 사		
흑마법사		
사냥꾼		
사 제	본인 순서에 맞게 힐	정해진 순서에 맞게 힐 이론상 12힐 기준 5초당 한번 힐 A 0:05 B 0:10 C 0:15 D 0:20 E 0:25
주술사	밀리 쪽 독 정화 토템	
회드	본인 순서에 맞게 힐	

낙스라마스

군사 지구 : 훈련교관 라주비어스

공략

- 정배 스타트, 대기
(방벽+보스 도발 / 순번대기)
- 훈련병 스킬
(20초 동안 방벽, 도발)
- 탱커는 탱 대비
(방벽+도발 준비)
- 근딜들 자리 이탈x
(진형붕괴=공대 전멸)
- 힐러는 훈련병 힐
(크로마구스 탱 힐 방식)
- 분열의 외침 피해!
(원딜들 안전지대로 이동)



라주비어스 : 혼격, 분열의 외침(마나 비례 데미지) // 훈련병 정배 및 탱킹, 보스 파킹 위치 이탈 금지

	공통사항	개인 미션
맨 탱	라주비어스 탱 대기	정배가 풀리면 정해진 순서에 따라 방패+방벽+도발 도발하여 시간 벌여주기
부 탱	라주비어스 딜하기	
전 딜		
도적		
마 법 사	라주비어스 대각선으로 자리 잡고 딜, 분열의 외침 때마다 숨기	작열물방으로 인한 어글 튀는걸 주의
흑마법사		어글 튀는 걸 주의한다.
사냥꾼		죽척을 사용하여 어그로 수치를 주기적으로 줄인다
사제		줄 탱 힐하기
주술사	담당 대상 및 공대 힐업	경우에 따라 줄탱 하는 탱커 힐해주기
회드		

낙스라마스

군사 지구 : 영혼 착취자 고딕

공략

- 왼쪽 방 **원거리**
(라이더-죽기-훈련생 제거)
- 오른쪽 방 **근거리**
(유령-라이더-죽기-말 제거)
- **각종 제어기 활용**
(언데드 속박, 얼회, 급가..)
- **물량 조절 필수**
(오른쪽 방에 보내는 몸 조율)



고딕 : 몬스터 웨이브, 어할 // 각종 CC(군중 제어기) 활용, 왼쪽방에서 물량 조절, 점사 순위 인지

	공통사항	개인 미션
맨 탱	죽음의 기사와 라이더 위주로 탱	왼쪽, 오른쪽방으로 나뉘어 죽음의 기사, 라이더 우선순위로 탱
부 탱		
전 딜	몬스터 웨이브 딜링	공대 광역 피해를 주는 몸 위주로 제거 (훈련생,라이더)
도적		훈련생과, 죽음의 기사 급가로 공대 피해 최소화
마 법 사		웨이브 풀 제거 및 얼회로 몸 묶어놓기
흑마법사		웨이브 풀 우선순위 위주로 점사
사냥꾼		지속적인 이속감소 걸기
사제		언데드 속박으로 공대 안정화 및 시간 조율
주술사	담당 및 공대 힐업	광역 데미지 공대 힐업
회드		-

낙스라마스

군사 지구 : 4 기사단

공략

- **디버프 관리**
(디버프 3스택+ 진형 교대)
- **탱 도발 확인**
(어글이 바뀔걸 보고 이동)
- **힐러 이동 순번**
(1+3N, 2+3N, 3+3N 이동)
- **보스 특징 인지**
(메테오, 공허장판, 녹광)
- **모그, 코스 우선 킬**
(제일 위험도 높은 보스)
- **2중첩+ 무장해제**
(파티 프레임 순으로 사용)



낙스라마스

4 기사단 최초 자리 잡기

공략

- **사각지대 이동**
(탱커, 힐러, 냥꾼 조심히 이동)
- **보스 몸 찢기**
(담당 보스 각 구석으로 파킹)
- **냥꾼들 파킹 보조**
(모그레인, 코스아즈 풀)
- **선두 그룹 딜 시작**
(입구에서 바로 진입)
- **3디버프 교대 대비**
(백업 그룹 신속히 교대)



낙스라마스

4 기사단 능력 및 힐러 로테 방식

#모그레인

스킬명	스킬 설명	주기	데미지	범위	위험도
정의의 불꽃	정면으로 8초간 화속성 피해를 주고, 추가 화염 도트데미를 입힌다.	타격시 25% 확률	2160~2640	근접	상

#코스아즈

스킬명	스킬 설명	주기	데미지	범위	위험도
메테오	8미터 안에 있는 모든 공격대원에게 피해가 분산되는 메테오를 시전한다.	12초	14250++	20m	상

#젤리액

스킬명	스킬 설명	주기	데미지	범위	위험도
신성한 격노	35m 안에 있는 랜덤한 대상에게 쏜의 녹광처럼 튕길 때마다 배수로 증가하는 연쇄 스킬을 사용 (5M 간격으로 튕김)	12초	500*2N	35M	중

#블라뮤

스킬명	스킬 설명	주기	데미지	범위	위험도
공허의 공간	90초 동안 지속되는 5m 크기의 보이드 존을 소환하며, 그 안에서 있는 대상에게 매우 큰 암흑피해를 준다.	12초	3500~4500	5m	중

#공통

스킬명	스킬 설명	주기	데미지	범위	위험도
기사단의 징표	70m 안의 대상에게 12초마다 갱신되는 디버프 징표 적용	12초	250/1000 3000/5000	70m	상
방패의 벽	체력이 50%, 20%에 도달하면 방패의 벽을 시전한다.	-	-	-	-

##힐러 로테이션

	1,4,7	2,5,8	3,6,9
A조 (5시)	사제	주술사	회드
B조 (7시)	사제	주술사	사제
C조 (11시)	사제	주술사	주술사
D조 (1시)	사제	주술사	힐러

4 기사단 : 화염, 메테오, 공허지대, 쏜죽광 // 디버프 중첩 인지, 각자 개인의 역할 인지!!

	공통사항	개인 미션
맨 탱	담당 구역 탱 및 백업	4기사단 2개씩 3스택마다 돌아가면서 교체 A : 모그레인-코스아즈 // B 젤리액-블라뮤 도발로 인계되는 것을 눈으로 확인하고 이동 무장해제 쿨마다 돌려주기
부 탱		
전 딜	4기사단 딜 안전지대에서 봉대 감기 디버프 3중첩 확인	각자 기사단 탱 준비 // 모그레인 탱은 화재셋 추천 무장해제 쿨마다 돌려주기
도적		디버프 3스택을 기준으로 모그레인-코스아즈-블라뮤 순서로 제거
마 법 사		디버프 3스택을 기준으로 모그레인-코스아즈-젤리액-블라뮤 순서로 제거 어그로 튀는 순간 전멸이니 어글관리에 유의
흑마법사		
사냥꾼		
사제		
주술사	정해진 힐러들은 마킹 스택의 로테이션에 맞춰서 이동 A 1 4 7 10 13 16 B 2 5 8 11 14 17 C 3 6 9 12 15 18	
회드		

우선 순위

모그, 코스
(화염, 메테오)



블라뮤
(공허지대)



젤리액
(녹광)

낙스라마스

상층 : 사피론 (지상)

공략

- 저주 해제

(1순위 : 피흡 저주)

- 눈보라 피하기

(굉장히 넓은 범위의 눈보라)

- 적정 냉기 대비

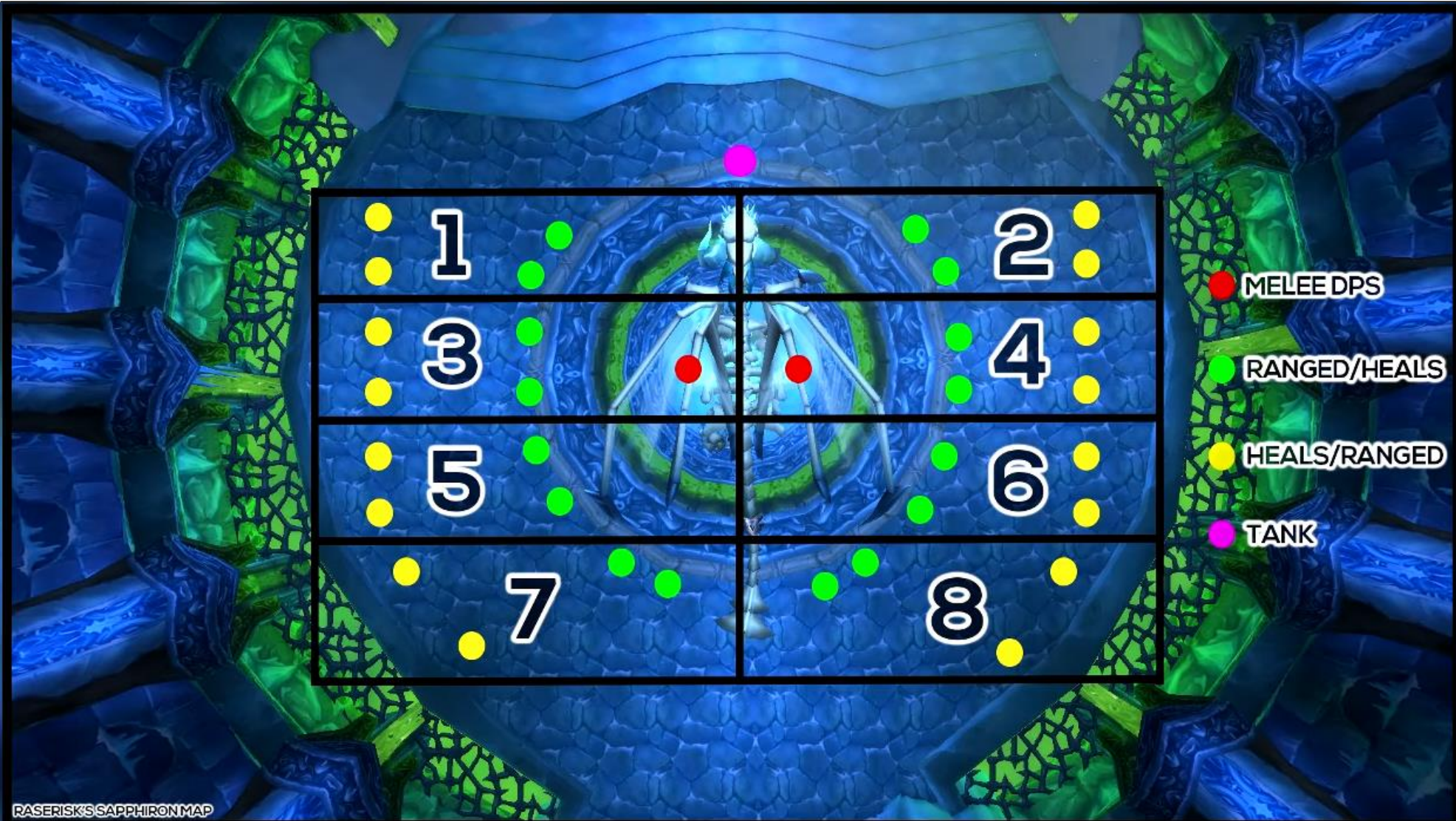
(3부위 ↑ 냉저템 장착)

- 공대 박 힐업

(냉기오라 : 2초당 600의 피해)

- 10M 간격 산개

(공중 페이지 광역피해 대비)



낙스라마스

상층 : 사피론 (공중)

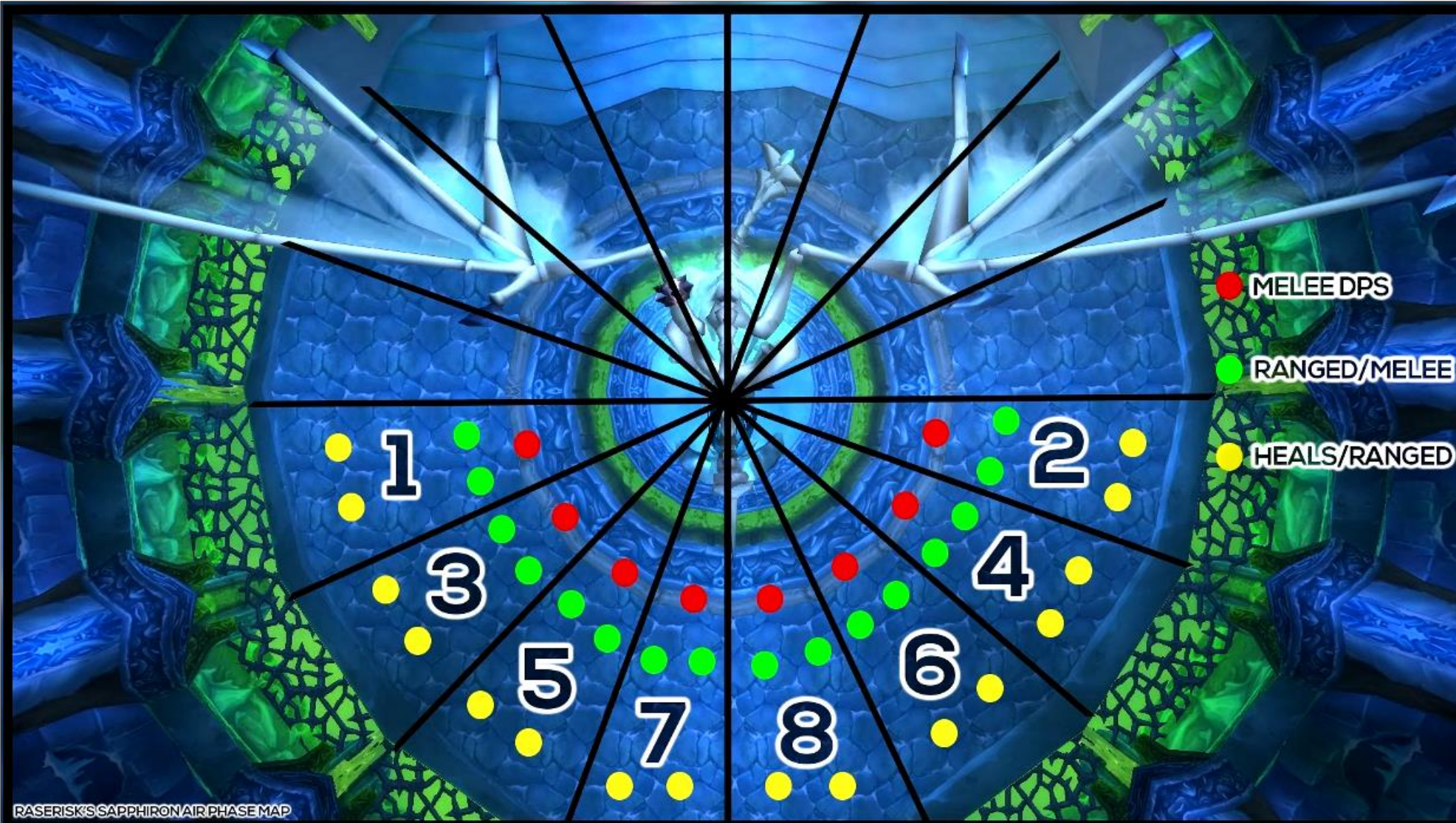
공략

- 10M 간격 유지
(광역 피해 방지)

- 5번의 얼음화살
(5명의 냉동인간 제작)

- 얼음뒤에 숨어!!
(즉사)

- 공대 힐업
(얼화+냉기오라 피해 복구)



사피론 : 눈보라, 회베, 저주, 얼음화살, 브레스 // 저해, 눈보라 피하고, 10M 간격 유지, 전멸기 얼음 뒤로 피하기!!

	공통사항	개인 미션
맨 탱	사피론 탱	방막 풀로 돌리고 여차하면 생존기 항상 올릴 준비
부 탱	사피론 2어글작 또는 딜	처음에는 딜 우선으로 신경을 쓰고, 안정화 주에 돌입하면 혹시 모를 사고를 대비하여 2어글작을 진행
전 딜	사피론 딜링	눈보라 피하면서 최대한 극한의 딜링
도적		
마 법 사	사피론 딜링	사피론이 가는 저주해제
흑마법사	사피론 극딜	
사냥꾼		
사제	담당 구역 공대 힐업 및 탱 힐	이론상 제일 효율적인 상처 1레벨 사용
주술사		밀리쪽 공대 힐업, 냉기저항 토템 사용
회드		사피론이 가는 저주해제

낙스라마스

상층 : 켈투자드 (1페이지)

공략

- **직업별 우선 타겟**
(원거리-**마녀**, 근거리-**누더기**)
- **애드조심!!**
(8각형 외곽으로 나가지 않기)
- **누더기 치감 인지**
(중첩당 10% 치감 발생)
- **2페이지 자리 준비**
(미리 지정된 자리로 이동)



낙스라마스

켈투자드 스킬 및 소환수 특징

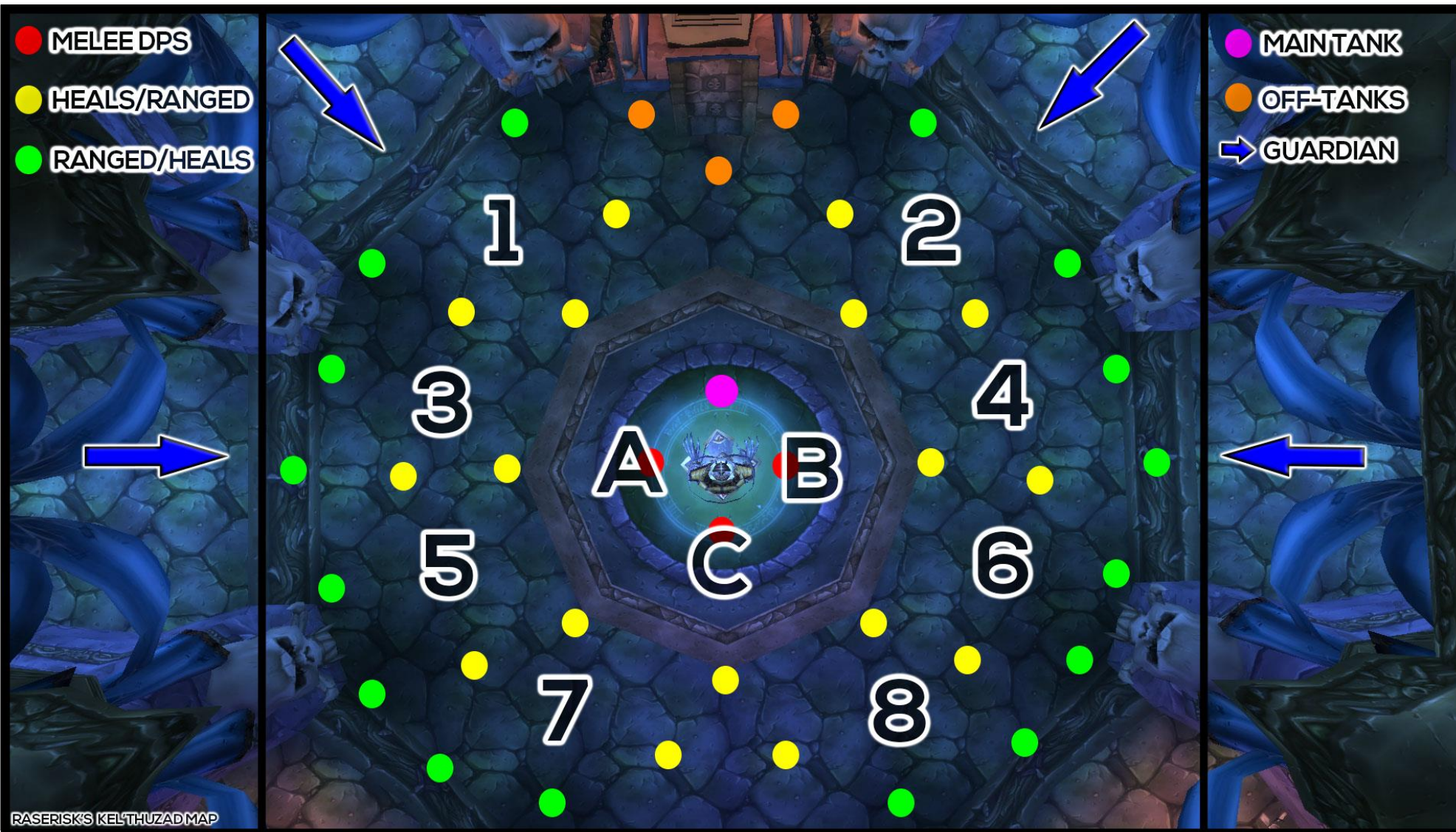
스킬명	스킬 설명	주기	데미지	범위	위험도
얼음 화살	1어글자 단일 대상으로 시전되는 얼음화살 (차단 가능)	-	9000~11000	-	상
광역 얼음 화살	모든 공대원에게 시전하는 광역 냉기 피해	15초	2700~3500	-	중
정신 지배	1어글자 + 무작위 대상 5명에게 정신지배 사용 (시전시 어그로 리셋)	60초	-	-	중
마나 폭발	4초 후 주변 10m 반경에 피해를 주는 마나 폭발 사용	20초	최대 마나 비례	10m	상
얼음 작열	10M 안의 대상에게 번지는 냉기 작열 시전, 5초 동안 제어 불가	30초	최대 체력 130%	10m	상
어둠의 균열	표식이 생기고 3초뒤에 터지는 즉사기를 시전	-	즉사	-	상

	스켈레톤 병사	누더기 골렘	영혼의 마녀
특징	어둠 계열 광역 피해 (자폭)	강한 평타, 치유 감소 10%	강력한 어둠데미지, 광역 넉백
담당	원거리 딜러	근딜	원거리 딜러
	수호자		
특징	5마리중 3마리만 속박 가능. 공대원이 죽을시 스킬 사용 (강화 스택당 +15%DMG +10%SIZE, 타겟 변경)		

낙스라마스

상층 : 켈투자드 (2페이지)

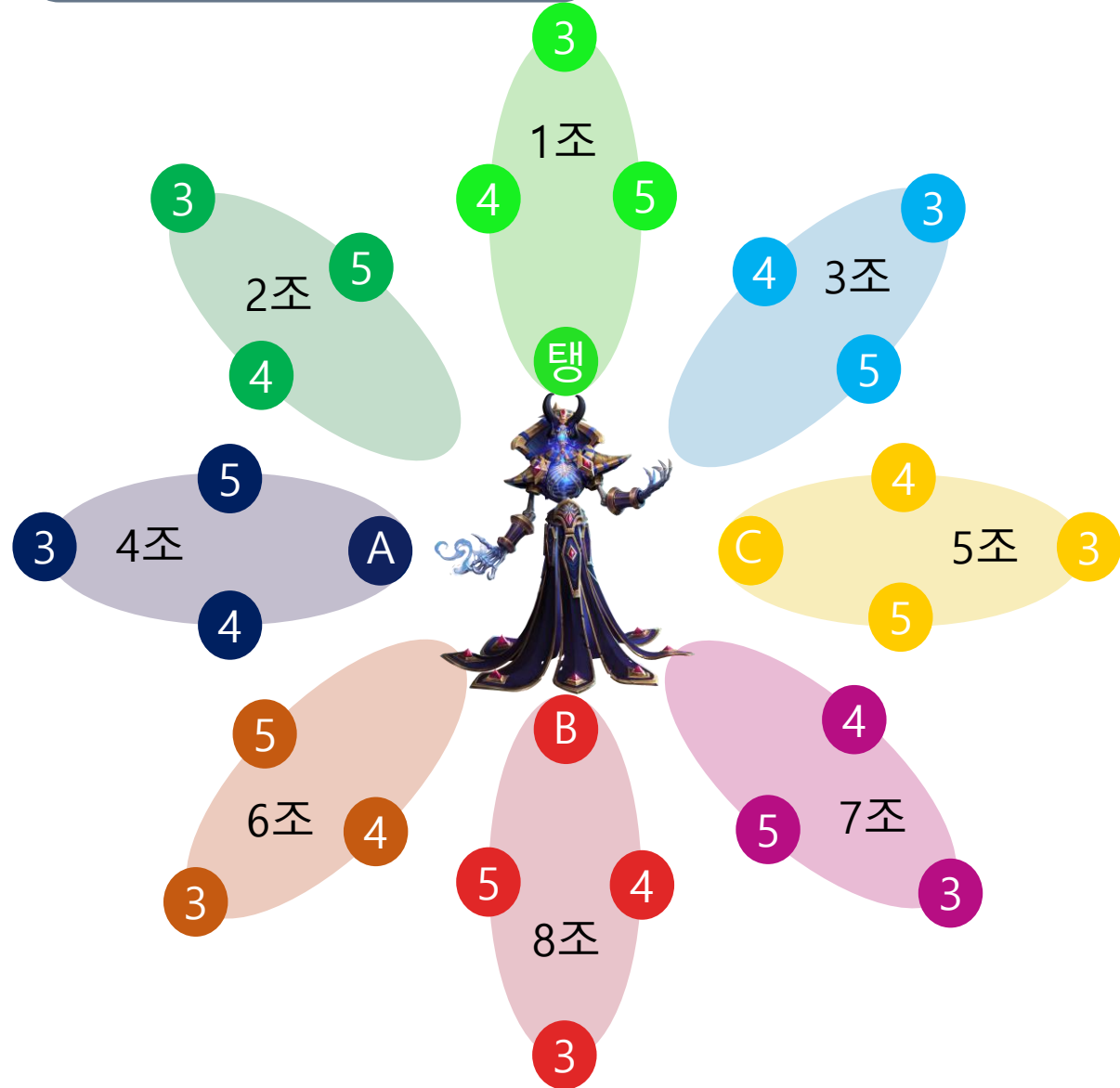
공략



- 거리 10m 유지
(연쇄 피해 방지)
- 얼음 화살 차단
(A,B,C 순서대로 차단)
- 정신지배 → 딜컷
(어그로 리셋, 오프탱 백업)
- 얼음 작열 힐업!!
(밀리쪽 얼음 작열, 연치난사)
- 수호자 속박
(지정된 3명, 나머지 드리블)
- 빨간 바닥 피해!!

낙스라마스

켈투자드 2페이지 진형도



	징표	1차단	2차단	3차단	끝차단
A	전사	전사	전사	도적	도적
B	전사	전사	전사	도적	도적
C	야탱	전사	전사	도적	도적

	1조	2조	3조	4조
3	마법사	마법사	마법사	마법사
4	사냥꾼	사냥꾼	사냥꾼	사제
5	주술사	주술사	주술사	주술사

	5조	6조	7조	8조
3	마법사	마법사	회드	사제
4	사제	흑마법사	흑마법사	흑마법사
5	주술사	사제	사제	주술사

	네모	달	엑스	예비
속박	사제	사제	사제	사제

켈투자드 : 얼화, 연쇄 피해, 정신지배, 장판 // 차단을 신경쓰면서, 거리를 잘 유지하자!! 힐업도 잊지 않기!!

	1페이지 (몬스터 웨이브) 개인미션	2페이지 (켈투자드) 개인미션 // 10m 거리유지
맨 탱	누더기 골렘 캐치	몬스터 웨이브가 끝나자마자 켈투자드를 방 가운데로 파킹
부 탱		정신지배로 인해 어그로 초기화가 발생하면, 켈투자드 탱을 진행한다. 3점 택틱의 기준점을 세워준다 (3시,9시,12시)
전 딜	누더기 골렘 제거	얼음 화살을 총 3개 조로 차단을 진행한다. 1차단 A조 // 2차단 B조 // 3차단 C조 각 조별 10m 간격을 유지하며, 메인탱이 교체됐을 시 유기적으로 위치를 다시 조정한다.
도적	활로 스켈레톤 병사 잡아주기	
마 법 사	점사 순위 영혼 마녀 - 스켈레톤 병사 - 누더기 골렘	켈투자드 100% ~ 30%까지는 거리를 유지하며 마나 폭발의 연쇄 피해를 막고 30% 이하부터는 수호자가 팝업되어 진형이 붕괴할 수 있으니 남들을 피해 구석에서 마나 폭발 터트리기
흑마법사		
사냥꾼		속박되지 않은 수호자를 드리블, 얼뎃 또는 오프탱들에게 인계
사제	스켈레톤 병사 제거 도와주기 담당 대상 및 공대 힐업	켈투피가 30%가 되면 수호자를 5마리 소환하는데 약속된 3명만 언데드 속박 사용
주술사		밀리쪽 얼음 작열이 터진곳에 연치 난사
회드		담당 대상 및 공대 힐업