



2021

2021

Korea AKma Cup

규정집





대회 개요_Outline

01 / 대회명 : Korea AKma Cup 2021

02 / 경기 형식 : 5 vs 5 14홀 친선전 (5분 준비 / 45분 전쟁)

03 / 참여 클랜 : 4개 초청 팀 (본선)

무제한 신청 팀 (예선 - 본선)

04 / 초청 클랜 : Vatang 1 Seed / AtoM 1 Seed

/ Fusion 1 Seed / WTK 1 Seed

05 / 경기 기간 : 신청 / 7월 7일 ~ 21일

대진표 추첨 / 7월 24일

예선 / 7월 26일 ~ 8월 10일

본선 (16강) / 8월 12일 ~ 8월 24일

06 / 경기 시간 : 9PM / 10PM / 11PM / 00AM KST



대회 규정_Rule

01 / Tournament Schedule : 일정

02 / Prize Pool : 상금 규모

03 / War Setting & Detail : 경기 구조 및 세부 사항

04 / Penalties : 제재 사항

05 / Extra : 기타

“
한국의 1등 클랜을 가리자!

2021 AKma Cup

”

Korea
AKma Cup

- 01 _ 대회 일정
- 02 _ 상금 규모
- 03 _ 경기 구조 및 세부 사항
- 04 _ 제재 사항
- 05 _ 기타



예선전_Qualifier

01 / 초청된 클랜의 시드권을 가진 팀을 제외한 모든 팀은 예선전을 통하여 본선 진출권을 획득합니다.

02 / 64강을 기준으로 예선전은 7월 26일 ~ 8월 10일까지 진행됩니다.

03 / 7월 26일 ~ 28일 (64강)

7월 29일 ~ 31일 (32강)

8월 1일 ~ 3일 (16강)

8월 4일 ~ 6일 (8강)

8월 8일 (예선 준결승전)

8월 10일 (예선 결승전)

* 모든 일정은 참가팀의 수에 따라 변동될 수 있습니다.

Korea
AKma Cup

- 01 _ 대회 일정
- 02 _ 상금 규모
- 03 _ 경기 구조 및 세부 사항
- 04 _ 제재 사항
- 05 _ 기타

예선전_Qualifier

04 / 모든 팀은 정해진 기간 내에 경기를 마무리해야 합니다.

05 / 모든 팀의 경기 시간은 중복될 수 있습니다.

06 / 모든 팀은 오후 9시 / 10시 / 11시 / 오전 00시로 경기 일정을 조율해야 합니다.

07 / 모든 경기는 단판승제로 이루어집니다.



* 모든 일정은 참가팀의 수에 따라 변동될 수 있습니다.

Korea
AKma Cup

- 01 _ 대회 일정
- 02 _ 상금 규모
- 03 _ 경기 구조 및 세부 사항
- 04 _ 제재 사항
- 05 _ 기타

본선전_Playoff

01 / 예선전에서 선정된 12팀과 시드권을 가진 4팀이 16강부터 본선을 시작합니다.

02 / 본선전은 8월 12일 ~ 8월 24일까지 진행됩니다.

03 / 8월 12일 ~ 14일 (16강 : 첫날 및 둘째날 각 3경기, 셋째날 2경기)

8월 16일 ~ 17일 (8강 : 첫날 및 둘째날 각 2경기)

8월 19일 ~ 20일 (본선 준결승전 : 3판2승제)

8월 24일 (본선 결승전 : 3판2승제)

04 / 모든 팀은 정해진 기간 내에 경기를 마무리해야 합니다.

05 / 모든 팀의 경기 시간은 중복될 수 없습니다.

06 / 준결승전과 결승전은 3판2승을 거둔 클랜이 승리합니다.



Korea
AKma Cup

- 01 _ 대회 일정
- 02 _ 상금 규모
- 03 _ 경기 구조 및 세부 사항
- 04 _ 제재 사항
- 05 _ 기타

본선전_Playoff

07 / 준결승전은 19일 A 대 B팀 경기 (3판 2승제), 20일 C팀 대 D팀 경기 (3판 2승제)로 이루어집니다.

08 / 16강과 8강의 모든 팀은 오후 9시 / 10시 / 11시로 경기 일정을 조율해야 합니다.

09 / 준결승전과 결승전은 첫 경기를 오후 9시에 시작해야 합니다.

10 / 예선을 통해 선발되는 팀은 8강 진출 팀 전원과 16강에서 패배한 8개의 팀 중 패배 라운드 합산 성적이 가장 높은 4개 팀이 선정됩니다. (예 - 16강 탈락 8개 16강의 별 수, 평균 퍼센트, 평균 공격 시간 순으로 가중을 두어 가장 높은 성적의 4개 팀을 선정합니다)

11 / 예선 8강부터의 시드권은 위와 동일한 방식으로 계산됩니다.



* 모든 일정은 참가팀의 수에 따라 변동될 수 있습니다.

OUTLINE

Korea AKma Cup

- 01 _ 대회 일정
- 02 _ 상금 규모
- 03 _ 경기 구조 및 세부 사항
- 04 _ 제재 사항
- 05 _ 기타



본선전_Playoff

16강

8강

4강

결승

Vatang
Seed Team

예선 12등 팀

예선 8등 팀

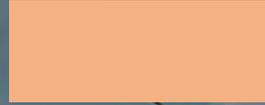
예선 4등 팀

AtoM
Seed Team

예선 9등 팀

예선 7등 팀

예선 3등 팀



OUTLINE

Korea AKma Cup

- 01 _ 대회 일정
- 02 _ 상금 규모
- 03 _ 경기 구조 및 세부 사항
- 04 _ 제재 사항
- 05 _ 기타



본선전_Playoff



Korea AKma Cup

- 01 _ 대회 일정
- **02 _ 상금 규모**
- 03 _ 경기 구조 및 세부 사항
- 04 _ 제재 사항
- 05 _ 기타

예선전_Qualifier

- 예선전은 상금이 없습니다.

본선전_Playoff

- 결승전 우승 팀은 ₩1,500,000의 상금이 주어지며, 결승전 패배 팀은 ₩500,000의 상금이 주어집니다.

MVP 선정

- 준결승전 및 결승전 경기에서 주최측은 아래의 항목을 만족하는 MVP 1인을 선정하여 ₩100,000의 상금을 제공합니다.

<항목>

- 가장 많은 유닛 및 마법 구성
- 알려지지 않은 새로운 설계 및 유닛과 마법 활용

- 위 두 항목 중 하나 및 둘을 최대한 만족할수록 MVP 선정 가능성이 높아지며, 위 항목을 만족하는 선수가 없을 시 시청자 투표로 대체합니다.



Korea
AKma Cup

- 01 _ 대회 일정
- 02 _ 상금 규모
- **03 _ 경기 구조 및 세부 사항**
- 04 _ 제재 사항
- 05 _ 기타

세부 사항_Detail

- 상대 클랜에 5인 미만의 멤버가 있어 친선을 보낼 수 없을 시, 경기 시작 시간 기준 5분 내로 당시 시간과 상대 클랜에 5인 미만이 있는 인게임 화면의 스크린샷을 주최측에 전달하셔야 패널티가 부여됩니다. 만약 이와 관련된 즉각적인 클레임이 없을 경우 정상적으로 경기를 진행합니다.
- 친선전을 보낸 후 5분 내에 상대가 친선전을 수락하지 않은 경우, 5분이 지난 시점의 시간이 보이는 인게임 스크린샷을 주최측에 전달하셔야 합니다. 만약 이와 관련된 즉각적인 클레임이 없을 경우 정상적으로 경기를 진행합니다.
- 공격 시간에 명시된 '분'을 넘어선 시간의 공격은 -1 별의 패널티를 받습니다. 이 또한 상대 측에서 스크린샷을 통한 이의제기를 하셔야 합니다. 만약 경기 이후 이와 관련된 즉각적인 클레임이 없을 경우 정상적으로 경기를 종료합니다.
(예 : 37분 공격은 37분 00초 ~ 37분 59초 내에 이루어져야 합니다)



Korea AKma Cup

- 01 _ 대회 일정
- 02 _ 상금 규모
- 03 _ 경기 구조 및 세부 사항
- **04 _ 제재 사항**
- 05 _ 기타



제재 사항_Penalties

규칙 위반 사항	제재 내용
공격 시간 미준수	미준수 팀의 -1 별
친선전 전송/수락 시간 미준수	미준수 팀의 -1 별
1인 1계정 원칙 위반	즉각 실격
비방 및 욕설	즉각 실격
14홀 미만 계정의 경기 참여	일정 조율 후 재경기
비로스터 계정의 경기 참여	즉각 실격
“기타” 사항 위반	주최측의 자율 결정

Korea
AKma Cup

- 01_ 대회 일정
- 02_ 상금 규모
- 03_ 경기 구조 및 세부 사항
- 04_ 제재 사항
- 05_ 기타



기타 규칙_Rules

- 1인 1계정으로의 대회 참여를 원칙으로 합니다. 단, 계정 정지가 발생할 경우 다 계정 유저의 경우 타 계정을 로스터에 등록 가능하고, 단일 계정 유저의 경우 해당 팀에 새로운 멤버를 구성해야 합니다. 새로운 멤버를 구성하지 못할 경우 해당 팀은 실격합니다. 경기 중에 계정 정지가 발생할 경우 해당 경기는 무효로 하며, 일정 조율 후 재경기가 이루어집니다.
- 경기에 사용하는 클랜은 자율적으로 선정할 수 있으나, 팀 간 동일 이름의 클랜은 사용 불가 합니다. 경기에 사용하는 클랜은 경기마다 달라도 되지만, 대회 신청시 작성한 클랜명이 경기에 사용하는 클랜명과 동일해야 합니다. (예 : "A"라는 클랜명으로 대회 신청시 인게임 클랜명이 "A"이어야 하며, 기존 경기에서 사용한 클랜이 클랜전 참여 등의 사유로 친선전을 진행할 수 없는 경우 동일한 이름의 1랩 "A"클랜을 사용하여도 무방합니다. 단, 이 경우 상대와 충분한 소통을 통하여 올바른 클랜 태그를 전달하여야 합니다)

- 01_ 대회 일정
- 02_ 상금 규모
- 03_ 경기 구조 및 세부 사항
- 04_ 제재 사항
- 05_ 기타



기타 규칙_Rules

- 슈퍼셀에서 제공하는 공식 클래시오브클랜 앱을 제외한 기타 프로그램 및 핵의 사용을 금지합니다.
- 로스터에 등록된 선수 본인 이외의 타인이 계정 공유를 통하여서든 혹은 오프라인 만남을 통하여서든 대리 공격을 할 경우에는 적발시 패널티를 부여합니다.
- 경기로 사용하는 클랜에는 선수 이외의 관전자가 가입되어 있어도 됩니다. 단, 스트리머의 원활한 가입을 위하여 멤버수를 45인 이하로 조정하실 것을 권고드립니다.
- 모든 경기에 사용된 배치는 경기 이후 모든 클랜에 공개 및 노출되었다는 점을 명심하세요.
- 스트리머를 제외한 선수가 아닌 다계정 유저가 경기를 진행하는 도중에 여러 클랜에 가입한 점이 확인되고, 이 점에 대해 항의가 제기되는 경우 주최측 자율에 따라 패널티를 부여할 수 있습니다.

Korea
AKma Cup

- 01_ 대회 일정
- 02_ 상금 규모
- 03_ 경기 구조 및 세부 사항
- 04_ 제재 사항
- 05_ 기타



기타 규칙_Rules

- 로스터에 등록된 계정 이외의 계정이 경기에 참여할 경우 동일한 사람의 계정인지를 막론하고 즉각 실격됩니다.
- 로스터는 경기 시작 시간 기준 24시간 전까지 언제든지 변경 가능합니다.
- 로스터는 선수 5인 및 후보 2인으로 총 7명까지 등록 가능하며, 후보는 등록하지 않으셔도 무방합니다.
- 계정 공유, 대리 공격 그리고 1인 1계정 원칙 위배 사항이 확인될 경우, 확인 시점에 즉각 실격처리가 이루어지며 이전 진행한 모든 경기는 정상적인 경기로 간주합니다.
- 스트리머는 스트리머 등록을 통하여 권한을 부여 받을 수 있으며, 스트리머 자격을 갖춘 개인에게 개별적으로 주최측이 연락합니다.
- 스트리머는 본 대회의 선수로 참여할 수 없습니다. 스트리머가 아닌 주최측 인원은 분쟁 등의 상황 조정을 위한 목적이 아닌 관전 등 목적의 타 출전 클랜의 가입이 제한됩니다.

- 01_ 대회 일정
- 02_ 상금 규모
- 03_ 경기 구조 및 세부 사항
- 04_ 제재 사항
- 05_ 기타

기타 규칙_Rules

- 경기의 진행 상황 및 대진표는 디스코드 서버와 구글 닥스를 통해 확인하실 수 있습니다.
- 경기에 참여하는 모든 클랜의 대표자 및 매니저는 대회 신청 단계에서부터 AKma Cup 디스코드 서버에 가입이 되어 있어야 합니다.
- 공지사항을 확인하지 못하거나 규칙을 제대로 준수하지 못하여 생기는 모든 불이익의 책임은 해당 팀에게 있습니다.
- 초청 클랜은 주최측의 자율에 따라 커뮤니티 및 슈퍼셀 대회 업적 등을 고려하여 공정하게 결정하며, 이에 대한 이의 제기는 받지 않습니다.
- 상금은 모든 토너먼트 일정이 종료되고 일주일 이내에 해당 팀 대표자에게 전달됩니다.
- 예선전의 대진표 추첨은 실시간 라이브 스트리밍을 통하여 진행합니다.



Korea
AKma Cup

- 01_ 대회 일정
- 02_ 상금 규모
- 03_ 경기 구조 및 세부 사항
- 04_ 제재 사항
- 05_ 기타



기타 규칙_Rules

- 경기 중 공격 시간 종료에 따른 공격 종료 및 모든 유닛의 사망에 따른 공격 종료를 제외한 강제 게임 종료를 통한 공격 종료는 경기 진행의 방해요소로 적발 시 및 지속적 발생시 패널티를 받을 수 있습니다.
- 모든 경기는 14홀의 5 대 5 친선 경기로 이루어져야 합니다.
- 경기 시간 중 게임 점검 및 업데이트가 진행되는 경우 규정집에서 정한 시간 이외의 자유로운 시간으로 상호 팀간 조율 후 경기를 진행합니다.
- 토너먼트 기간 중 진행되는 모든 게임 업데이트 내용은 토너먼트 일정에 영향을 주지 않습니다.
- 팀간 상호 일정 조율에 있어 원활한 일정 세팅에 어려움이 있는 경우 주최측 자율에 있어 일정 조율에 간섭하거나 강제할 수 있습니다.

Korea
AKma Cup

- 01_ 대회 일정
- 02_ 상금 규모
- 03_ 경기 구조 및 세부 사항
- 04_ 제재 사항
- 05_ 기타

기타 규칙_Rules

- 본선 준결승전부터는 디스코드를 통해 얼굴이 확인될 수 있도록 웹캠을 키셔야 합니다.
- 모든 항의 및 이에 따른 패널티는 상대 팀으로부터 클레임이 제기되어야 이루어 집니다. 주최측에서 모든 잠재적 클레임 대상 내용을 자체적으로 인식 및 제재하지 않습니다.
- 경기 규정집에 명시된 모든 사항은 주최측의 자율적인 결정 및 경기 진행 상황에 따라 변동될 수 있습니다.

