소스 아이템		MY-JUST	I C E	타겟 아	이템	MY-M⊕Z		부가입	<u></u>	소스	: 아이템	
대표 아이템	소켓	룬워드		룬조합	용도 주요 기능	주요 변동 품질	슈페 리어	에테 리얼	스킬 / 기타	재료 아이템	라주크	소켓 큐빙
크리스탈소드	4	영혼 Spirit	(4) 검 (방패)	탈+쑤울+오르트+앰	<메이지 케릭> 2 올스킬 55% 패힛 & 22생명력	25~35% 패캐 89~112 마나	-	Х	-	크리스탈소드	〇 노말 카우産	Δ
크리스탈소드 프레일 (롱보우)	5	콜투암 Call to arms	(5) 무기	앰+랄+말 +이스트+오옴	< 모든 케릭> 바바 3함성	2~6 배틀커맨드 1~6 배틀오더스 1~4 배틀크라이	Δ	스 (뽀대)	- (바바 옆에서 사용 금지)	크리스탈소드 프레일 (롱보우)	-	Δ
프레일	4	오심 Heart of the Oak	(4) 메이스 , 지팡이	코+벡스+풀+쑤울	<메이지 케릭> 3 올스킬 40% 패캐	30~40 올레지	ı	Х	-	프레일	-	Δ
크리스탈소드 (워소드, 롱소드)	3	초승달 Crescent Moon	(3) 검, (도끼, 폴암)	샤에+움+티르	(메이지 케릭) 35% 라깎, 7% 13Lv 스태틱	180~220% 증뎀	0	O (뽀대)	- (힘/덱 제한 주의)	크리스탈소드 (워소드, 롱소드)	△ (워소드류 3/3)	Δ
페이즈 블레이드 레전드 소드	3	초승달 Crescent Moon	(3) 검, (도끼, 폴암)	샤에+움+티르	(연타형 밀리, 용병) 35% 라깎, 7% 13Lv 스태틱, 방어무시 & 25% 상악	180~220% 증뎀	0	○ *밀리케 X	-	페이즈 블레이드 레전드 소드	-	-
페이즈 블레이드 콜로 블레이드 쯔바이핸더 버서커 엑스	5	고뇌 Grief	(5) 검 , 도끼	에드+티르 +로+말+랄	<밀리 케릭> 추가데미지, 35% 15Lv 베넘, 방어무시 & 회복저지	30~40% 공속 +340~400 추템 20~25% 포깎 <i>[추가설명]</i> 추템 : 민&맥템에 합산 원소 데미지는 비적용	*	Х	- (어쌔신 발차기3종, 블레이드들 비적용)	페이즈 블레이드 콜로 블레이드 쯔바이핸더 버서커 엑스	. X	-
페이즈 블레이드 버서커 엑스	6	마소 Last Wish	(6) 검, 도끼, 해머	자+말+자 +수르+자+베르	(슴딘) 17Lv 마이티 오오라, 6% 11Lv 페이드, 방어무시 & 회복저지	330~375% 증뎀 60~70% 강타	*	X	-	페이즈 블레이드 버서커 엑스	○ (10증뎀↑)	-
버서커 엑스 콜로 블레이드 콜로 소드	5	죽음 Death	(5) 도끼 , 검	헬+엘+벡스 +오르트+굴	<밀리 케릭> 파괴안됨 공속無 & 강타/치타 25% 18Lv 글래셜 스팤	300~385% 증뎀 [추가설명] 공속 영향 안받는 케릭용. 지존급 재료의 소켓큐빙 실패시 뇌리를 스치는 정도	*	*	-	버서커 엑스 콜로 블레이드 콜로 소드	△ 콜로소드 (5/5)	(돌려본후 456 맞춰서)
		√ 참나무심장 이런거 용납못함.	√ 취소선 =무시 √ (ㅇㅇ)= 별도 정보존재	Ith (아이드) / Eth (에드) Io (이오) / Lo (로) Ohm (오옴) / Um (움)	√ 팔라, 소서빼고 멸족상태니, 수요/공급 및 시세에 참고 (초기라 자벨마등 예외존재)	√ 증뎀vs추뎀, % vs + 라이프vs생명력 등 혼용/오타 제보 부탁	△ (∟		(권장/대우), 수리비 걱정), 무의미)	√ 라주크 - 매직템 : 1~2소켓 - 레어/세트/유니크템 : 1소켓	√ 재료템이 상위 룬워 가능한지 도박이냐 확	드 재료도 살펴보고

소스 아이텀		MY-JUST	I C E	타겟 아	이템	MY-M⊕Z		부가읍	2	소스	- 아이템	
대표 아이템	소켓	룬워드		룬조합	용도 주요 기능	주요 변동 품질	슈페 리어	에테 리얼	스킬 / 기타	재료 아이템	라주크	소켓 큐빙
콜로 소드 콜로 블레이드 발록 블레이드 버서커 엑스 크립틱소드	4	서약 Oath	(4) 검, 도끼, 메이스	샤에+풀+말+룸	< 한손 밀리 케릭> 파괴안됨 50% 공속 & 증뎀 對데몬전	210~340% 증뎀 10~15 매직흡수 <i>[추가설명]</i> 증템 변동폭이 매우 크며 지존옵은 준죽숨급 성능	*	*	- (콜로 소드의 휠윈드 프레임 최고치 충족)	콜로 소드 콜로 블레이드 발록 블레이드 버서커 엑스 크립틱소드	X X O X	★ (슈페에테 콜소→ 일단 소장)
엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	3	초승달 Crescent Moon	(3) 폴암 , (검, 도끼)	샤에+움+티르	(사신소서, 용병) 35% 라깎, 7% 13Lv 스태틱, 방어무시 & 25% 상악	180~220% 증뎀	Δ	Δ	-	엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	Х	0
엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	4	통찰 Insight	(4) 폴암 , 지팡이	랄+티르+탈+솔	<용병> 5 올스탯 23% 매찬	12~17Lv 메디 오오라 200~260% 증뎀 180~250% 어레	Δ	0	-	엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	○ 콜로불즈 (4/4)	(돌려본후 456 맞춰서)
엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	4	무공 Infinity	(4) 폴암	베르+말+베르+이스트	<용병, 사신소서> 12Lv 컨빅션 오오라 50% 20Lv 체라(적킬) 40% 강타 & 회복저지 35% 달려 & 30% 매찬	255~325% 증뎀 45~55% 라깎	Δ	0	- (사신소서는 힘제 주의)	엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	△ 콜로불즈 (4/4)	○ (돌려본후 456 맞춰서)
엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	4	긍지/자존심 Pride	(4) 폴암	참+수르+이오+로	<용병> 25% 17Lv 파여월(피격) 립당 1% 데몬피해 립당 1.9% 뻥뜯기 타겟결빙+3 & 20% 치타	16~20Lv 컨센트 오오라 260~300% 어레	Δ	0	-	엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	○ 콜로불즈 (4/4)	○ (돌려본후 456 맞춰서)
엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	5	순종 Obedience	(5) 폴암	헬+코+쑤울+에드+팔	<용병> 공속無 & 370% 증뎀 25% 방깎 & 10힘덱 30% 21Lv 인챈트(적킬) 40% 패힛 & 40% 강타	+200~300 방어 20~30% 올레지 <i>[추가설명]</i> 용병의 몸빵/강타는 통찰보다 우위	Δ	○ *주인용X	- (맨땅 휠바바/ 늑드루/퓨리씬 등 가성비 무기)	엘리트 폴암 (자쓰, 그폴)	○ 쓰레셔, 크액 (5/5)	○ (돌려본후 456 맞춰서)
콜로 블레이드 그폴, 자쓰 고스피어, 워팤 히드라보우	6	죽숨 죽음의 숨결	(6) 무기	벡스+헬+엘+엘드+ 조드+에드	<(양손) 밀리 케릭> 파괴안됨 60%공속 & 증뎀 25% 방깎 & 회복저지 30올스탯 & 쌍흡	350~400% 증뎀 12~15% 흡혈	*	★ (활은 에테 비존재)	- (에테 지존급 워스팤, 버섴, 글로리도 먼 미래에는)	콜로 블레이드 그폴, 자쓰 고스피어, 워팤 히드라보우	*	★ (슈페에테 콜블→ 일단 소장)

소스 아이템		MY-JUST	I C E	타겟 아	이템	MY-M⊕Z		부가읍	3	소소	느 아이템	
대표 아이템	소켓	룬워드	<u>:</u>	룬조합	용도 주요 기능	주요 변동 품질	슈페 리어	에테 리얼	스킬 / 기타	재료 아이템	라주크	소켓 큐빙
워셉 디바인셉 캐듀시어스	5	콜투암 Call to arms	(5) 무기	앰+랄+말 +이스트+오옴	(피딘 등 스킬딘) 오심급 스킬필수 *패캐/레지 포기 40% 공속 & 증뎀 30% 매찬	250~290% 증뎀 2~6 배틀커맨드 1~6 배틀오더스 1~4 배틀크라이	- (스킬 우선)	Х	★ 컨빅+피스트, 컨 센트+해머, 홀쉴 등 (2개↑, 합5↑)	워셉 디바인셉 캐듀시어스	() 셋 모두 (5/5)	Х
워셉 디바인셉 캐듀시어스	5	콜투암 Call to arms	(5) 무기	앰+랄+말 +이스트+오옴	(팔라딘 스왑용) 바바 3함성 *팔라딘 스킬	2~6 배틀커맨드 1~6 배틀오더스 1~4 배틀크라이	- (스킬 우선)	Δ	★ <3>홀쉴 & 리뎀 등	워셉 디바인셉 캐듀시어스	○ 셋 모두 (5/5)	Х
캐듀시어스 (디바인셉)	4	불사조 Phoenix	(4) 무기, (방패)	벡스+벡스+로+자	(햄질딘, 햄차딘) 공속無 & 증뎀 40% Lv22 파여스톰(타격) 28% 파깎 & 방어무시 20% 치타 & 14% 흡정	10~15Lv 리뎀션 오오라 350~400% 증뎀 +350~400 원거리방어	- (스킬 우선)	Х	★ <쌍3>필수 & 질/차지 등	캐듀시어스 (디바인셉)	х	○ (<3><3> 4솟 → 일단 소장)
캐듀시어스 (디바인셉)	4	인내 Fortitude	(4) 무기, (갑옷)	엘+솔+돌+로	(햄질딘, 햄차딘) 25% 패캐 & 300% 증뎀 200% 방상 & 12% 에쉴 20% 치타 & 20% 몹런	렙당 1~1.5% 피 25~30 올레지	- (스킬 우선)	Х	★ <쌍3>필수 & 질/차지 등	캐듀시어스 (디바인셉)	Х	○ (<3><3> 4솟 → 일단 소장)
완드	2	화이트 White	(2) 완드	돌+이오	< 네크> 3 독뼈스킬 & 20% 패캐 2 본스피어, 4스켈마스, 3 본아머	- <i>[추가설명]</i> 조폭넥은 룬위드보단 올스킬 유닠템을 사용	- (스킬 우선)	1	★ <쌍3>본스펴릿 & 로레/디크리/ 앰플 등 * <u>8</u> 본스피어	완드	*	Х
▶ 주요/희귀 엘리트 무기 LIST (숨렙41이상 기준 라주크 소켓수) *스킬 등 붙어야 될 조건이 까다로울수록 공급량은 터무니없이 적고 수요자는 다양한 극소수 ∴ 서로의 존재를 알기도 힘들고 시세도 제각각;;; ㅜㅜ *비싼 문워드일수록 더더욱 지존재료를 원함		○ 폴암 - 콜로서스불조(4) - 쓰레셔(5) - 크립틱엑스(5) - 그레이트폴액스(6) - 자이언트쓰레셔(6) ○ 랜스 -스티지언파이크(4) -맨캐셔(5) -고스트스피어(6) -워파이크(6)	○ 한손도끼 -워스파이크(6) -버서커엑스(6) ○ 양손도끼 -글로리엑스(6) ○ 완드 (☆네크스킬) - 완드/유완드/ 번트완드빼고 모든 완드(2)	○ 둔기(클럽/메이스) -데빌스타(3) -스컬지(5) ○ 망치 -레전드리말릿(4) *한손 -오우거마울(6) -썬더마울(6) ○ 오브(∝소서스킬) -디멘셔널샤드(3) *자레드/스윌링(3)	○활 -스파이더보우(3) -블레이드보우(4) - 그레이트보우(4) -쉐도우보우(5) -다이아몬드보우(5) -워드보우(5) - 크루세이더보우(6) -히드라보우(6) ○단검 -팽드나이프(3) *크리스/싱쿠디아(3)	○ 크로스보우 - 고르곤클보(4) - 데몬클보(5) - 콜로서스클보(6) ○ 셉터(∝팔라스킬) - 마이티셉터(2) - 세라프로드(3) - 캐듀시어스(5) *워셉터/디바인셉터(5)	○한손검 -미지컬소드 -컨레스트소 -페이즈블러 *크리스탈/디 ○아마존 전 -메츄리,메트 모든활(5) -메츄리스피 등 모든창(6)	드(4) (4) 이드(6) 멘셔널(6) 용	○클러(ထ어쌔스 -워피스트(2) -배틀새스터스(: -수웨이자(3) -리스트소드(3) -피어럴클러(3) - 루닉탤런(3) - 시저스수웨이 7 * 익솁셔널 중 2 -핸드사이드(2) -그레이터클러,	와(3) 스킬붙는것 /탤런(3)	(보조/스왑) 리' ▶ 네크 인기 스 (콤보) 본스피이 (단일/보조) 디:	스트, 질/차지+파낙 템, 홀쉴 킬 러+본스피릿 크리, 앰플, 워레지 등 킬(?) 텔, 페이드,

소스 아이턴	ļ	MY-JUST	I C E	타겟 아	이템	MY-M⊕Z		부가원	<u></u>	소스	느 아이템	
대표 아이템	소켓	룬워드	_	룬조합	용도 주요 기능	주요 변동 품질	슈페 리어	에테 리얼	스킬 / 기타	재료 아이템	라주크	소켓 큐빙
엘리트 활 (와드, 히드라)	4	신뢰/신념 Faith	(4) 보우, 클보	오옴+자+렘+엘드	<로그용병> 파나틱 오오라 330% 증뎀 방어무시 & 300% 어레	12~15Lv 파나틱 오오라 1~2 올스킬	0	-	- (공속중요 활종류별 공속 추가확인)	엘리트 활 (와드, 히드라)	○ 그레이트 (4/4)	Δ
메츄리 그랜드매트런 (데몬클보)	4	신뢰/신념 Faith	(4) 보우, 클보	오옴+자+렘+엘드	< 활아마> 파나틱 오오라 330% 증뎀 방어무시 & 300% 어레	12~15Lv 파나틱 오오라 1~2 올스킬	0	ı	★ <3>보우 필수	메츄리 그랜드매트런 (데몬클보)	Х	○ (10증뎀↑ 3보우 → 일단 소장)
루닉탤런 시저스수웨이자	3	혼돈 Chaos	(3) 클러	팔+오옴+움	< 어쌔신> 35% 공속 & 1 휠윈드 216~417 매직뎀 25% 상악	290~340% 증뎀	- (스킬 우선)	X	★ <쌍3>필수& 라센/베놈/드플/ 쉐마/페이드 등	루닉탤런 시저스수웨이자	< 공속용 < 깡뎀용	X
노말> 익셉>엘리트 체 각각의 삼인조 이름은 대표이미지가 떠오르 구구단처럼 술술 나와 *일반/매직/레어(세트, 노말> 익셉>엘리트 노말/나메/헬 産(TC관 일반/슈페리어/로우퀄 평범vs에테 평범vs소켓(vs접사소컷 등등 구분되셔야 함.	個리트 방어구 LIST (숨렙41이상 기준 라주크 소켓수) - (엘리트) 카니지혤름, 퓨리바이저, 디스트로이어혤름, 컨커러크라운, 가디언크라운 - 스킬우선 & 슬가前 경유템 - 스킬우선 & 변신드루 잘모름 - 스킬우선 & 변신드루 잘모름 *(이론상) 3토네 3허리케인 3사이클론 *(이론상) 3토네 3허리케인 3사이클론 *(이론상) 3토네 3허리케인 3사이클론 보말/나메/헬 産(TC관련) 일반/슈페리어/로우퀄,크랙 평범vs에테 평범vs소켓(vs접사소켓) 등등 구분되셔야 함.		H러크라운, 유템 작모름 I인 3사이클론 I어,헬스폰, 나>주	○ 팔라방패 (모두 4솟) (흰색 팔라방패 블락률은 -세크리드 타아지 -세크리드 론다쉬 -쿠라스트월드 -자카럼월드 -볼텍스월도 이 방패 -히터(2) -루나(2) -하이페리언(3) -블레이드베리어(3) -트롤네스트(3) -모너크(4) -이지스(4) -와드(4) 이 서클릿 -다이어템(3) ←티아라(3) 이 머리 -데몬헤드(3) ←데스마스크(3) -본비지즈(3) ←고랜드크라운(3) -코로나(3) ←그랜드크라운(3)	3) 헬름(3)	★클래스전용템 추가모드 ○ 오토모드(무조건 출현) - 아마존 활/창/자벨린 (1~3 부분스킬) - 소서 오브 (1~60피&1~80마나) - 네크 술병 (독템) - 팔라 방패 ①~45레지(선호) : 35올레↑ 킾 ②~65증템/121증어레 : 60증템+99어레↑ 킾 ○ 랜덤모드(0~3개의 1~3렙 단일스킬이 붙어나올수 있으나, 모든 스킬이 출현하는건 아님) - 바바 뚜껑, - 소서 오브, 지팡이 - 팔라 셉터 - 네크 완드, 술병 - 어쌔 클러 - 드루 뚜껑	*전용템 추가 현색 상태이 뭔가 붙는 것 (물론 매직) 불음. 제한 경우 보는 것 (레어 장건) 학교 시작 보는 시작 이 사람이 가 보는 그 사람이 가 보는 그 보다 보는 시작 시작 보는 시작	에서도 한을 말함. 대에어에도 먹으로) 방에 붙는 항승 또다른 느낌이 보는 함께 불는 아나, 이게 불는 그래 되장이니 보는 그래 되장이나 보는 건 무요요라 이 그래 모아 그래 되장이나 보는 건 무요요라 이 그래 되었다.	o 엘리트갑옷 <light -<b="" -더스크슈라워하이드(84="" -스캐럽허스:="" -와이어플리:="" 타입:="">그레이트허! -아칸플레이. <medium -본위브(157<sup="" 타="">3 -다이아몬드! -발록스킨(16 -크라켄쉘(17 -래쿼드플레! -세크릿아머(-로리케이티: -헬포지플레! -쉐도우플레!</medium></light>	우드(77힘) (한함) 크(91힘) 스(111힘) 벅(118힘) 트(103힘) 입> 힘) 메일(131힘) (24힘) 이트(208힘) (232힘) > 드메일(149힘) 이트(196힘)	○ #엘리트감옷 ※ 익샙셔널 45-임바스드(125-카오스아머(17-오네이트(170) ※ 주요 경갑옷-퀴래스(65힘)-메이지(55힘)-트렐리스(61현-라이트(41힘)-브레스트(30현-라이트(41克)-브레스트(30현-라이트(41克)-브레스트(30현-라이트(41克)-브레스트(30현-라이트(41克)-브레스트(30현-라이트(41克)-브레스트(30현-라이트(41克)-브레스트(30현-라이트(41克)-	수 (축) (취)

소스 아이템		MY-J∪STI	I C E	타겟 아	이템	MY-M⊕Z		부가옵	2	소스	- 아이템	
대표 아이템	소켓	룬워드		룬조합	용도 주요 기능	주요 변동 품질	슈페 리어	에테 리얼	스킬 / 기타	재료 아이템	라주크	소켓 큐빙
엘리트 갑옷 (아칸, 세크릿)	2	연기 Smoke	(2) 갑옷	네프+룸	<용병> 20% 패힛 & 75% 방상 50 올레지	-	0	*	-	엘리트 갑옷 (아칸, 세크릿)	Х	Х
아칸플레이트 메이지플레이트 (그허벅, 세크릿)	2	현명 Prudence	(2) 갑옷	말+티르	< 모든 케릭> 내구력 1회복(매 4초당) 25% 패힛	140~170% 방상 25~35 올레지	*	*	- (힘제/룩/레벨/자 본력에 따라)	아칸플레이트 메이지플레이트 (그허벅, 세크릿)	Х	스 뭐 굳이
엘리트 갑옷 (아칸, 와플)	3	배반 Treachery	(3) 갑옷	샤에+쑤울+렘	<로그용병>5% 15Lv 페이드(피격)45% 공속 & 20% 패힛2 여쌔스킬	[추가설명] 체라/햄딘 등 일시적 몸빵 및 버프용 사막용병의 경우, 페이드 덕을 잘 못보므로 우울 등이 나음	0	*	- (힘제 주의)	엘리트 갑옷 (아칸, 와플)	Х	△ (벅큐빙 막힘)
엘리트 갑옷 (아칸, 세크릿)	3	우울 Gloom	(3) 갑옷	팔+움+풀	<용병> 10% 패힛 & 45 올레지 10힘 & 결빙반땅 5% 에쉴	200~260% 방상 [추가설명] 배반은 졸업템 가능 (로그/연타형용병) 우울은 서민형 스톤	0	*	- (힘제 주의)	엘리트 갑옷 (아칸, 세크릿)	Х	△ (벅큐빙 막힘)
엘리트 갑옷 (쉐도우, 세크릿)	4	스톤 Stone	(4) 갑옷	샤에+움+풀+룸	<용병> 60% 패힛 & 15 올레 +300 원거리 방어 16힘/16생명력/10에너지	250~290% 방상 <i>[추가설명]</i> 철저히 방어위주로, 무기/투구 등에서 공격 밸런스를 채워줄 필요	0	*	- (힘제 주의)	엘리트 갑옷 (쉐도우, 세크릿)	(엠보, 카오스, 오네이트 및 엘리트는 전부 4솟됨)	X (벅큐빙 막힘)
엘리트 갑옷 (쉐도우, 세크릿)	3	협박 Duress	(3) 갑옷	샤에+움+쑤울	<용병> 40% 패힛 & 콜뎀 15 올레 (45 콜레) 15% 강타 & 33% 상악	150~200% 방상 10~20% 증뎀 <i>[추가설명]</i> 협박은 가성비형 인내	0	*	- (힘제 주의)	엘리트 갑옷 (쉐도우, 세크릿)	Х	스 (벅큐빙 막힘)
아칸플레이트 세크릿아머 (쉐도우, 레쿼드)	4	인내 Fortitude	(4) 갑옷, (무기)	엘+솔+돌+로	<용병> 300% 증뎀 & 25% 패캐 200% 방상 & +7 피틱 +5% 최대라레	렙당 1~1.5% 피 +25~30 올레지	0	*	-	아칸플레이트 세크릿아머 (쉐도우, 레쿼드)	○ (엘리트는 전부 4솟됨)	X (벅큐빙 막힘)
아칸플레이트 세크릿아머 (쉐도우, 레쿼드)	4	인내 Fortitude	(4) 갑옷, (무기)	엘+솔+돌+로	< 밀리 케릭> 300% 증뎀 & 25% 패캐 200% 방상 & 12% 에쉴 +5% 최대라레	렙당 1~1.5% 피 +25~30 올레지	X (수리비)	Х	-	아칸플레이트 세크릿아머 (쉐도우, 레쿼드)	○ (엘리트는 전부 4솟됨)	Х

소스 아이템		MY-JUSTI	I C E	타겟 아	이템	MY-M⊕Z		부가읍	3	소스	: 아이템	
대표 아이템	소켓	룬워드		룬조합	용도 주요 기능	주요 변동 품질	슈페 리어	에테 리얼	스킬 / 기타	재료 아이템	라주크	소켓 큐빙
아칸플레이트 메이지플레이트 브레스트플레이트 (퀴래스, 그허벅) (쉐도우, 세크릿)	3	수수께끼 Enigma	(3) 갑옷	자+아이드+베르	<모든 케릭> 2 올스킬 1 텔레포트 & 45% 달려 5% 피통업 & 8% 템감 렙당 0.75 힘 / 1% 매찬	+750~775 방어	★ (15방상 한줄)	×	- (힘제/룩 중요)	아칸플레이트 메이지플레이트 브레스트플레이트 (퀴래스, 그허벅) (쉐도우, 세크릿)	X ○ ○ (엘리트는 전부 4솟됨)	0
엘리트 갑옷 (아칸, 와플)	4	검딸 Bramble	(4) 갑옷	랄+오옴+수르+에드	<용병> 50% 패힛 & +300 방어 5% 최대콜레 30 파레 & 100 포레	15~21Lv 쏜즈 오오라 25~50% 독스킬 뎀업	0	△ (주인이 부케로 독넥을 키워도?)	- (힘제 주의)	엘리트 갑옷 (아칸, 와플)	○ (엘리트는 전부 4솟됨)	Х
엘리트 갑옷 (아칸, 와플)	4	검딸 Bramble	(4) 갑옷	랄+오옴+수르+에드	<독네크> 50% 패힛 & +300 방어 5% 엠통업 & 15% 엠틱 5% 최대콜레 30 파레 & 100 포레	15~21Lv 쏜즈 오오라 25~50% 독스킬 뎀업	0	Х	- (힘제 주의)	엘리트 갑옷 (아칸, 와플)	○ (엘리트는 전부 4솟됨)	Х
아칸플레이트 메이지플레이트 (그허벅, 와플)	4	명굴 Chains of honor	(4) 갑옷	돌+움+베르+이스트	< 소서 (용병)> 2 올스킬 & 65 올레지 20힘 & 25% 매찬 70% 방상 & 8% 뎀감 (8% 흡혈 & 對데몬전)	- [추가설명] 소서가 수수 대신 착용 (피통의 수수vs 레지+딜링의 명굴)	0	X	- (힘제 주의)	아칸플레이트 메이지플레이트 (그허벅, 와플)	○ (엘리트는 전부 4솟됨)	X
투구 (본비지, 코로나) 다이어뎀	3	드림 Dream	(3) 투구, (방패)	이오+자+풀	<모든 케릭> 15Lv 홀리쇼크 오오라 5% 피통업 & 10생명력 렙당 0.625 마나	20~30% 패힛 +150~220 방어 5~20 올레지 12~25% 매찬	0	△ (용병용)	-	투구 (본비지, 코로나) 다이어뎀	0	Х
드루 머리	3	드림 Dream	(3) 투구, (방패)	이오+자+풀	<엘리 드루> 15Lv 홀리쇼크 오오라 5% 피통업 & 10생명력 렙당 0.625 마나	20~30% 패힛 +150~220 방어 5~20 올레지 12~25% 매찬	- (스킬 우선)	Х	★ 토네/허리케인 /사이클론 등 (합 7↑ 훌륭)	드루 머리	*	Х
바바 머리	3	드림 Dream	(3) 투구, (방패)	이오+자+풀	< 삥바바, 함성바바;;> 15Lv 홀리쇼크 오오라 5% 피통업 & 10생명력 렙당 0.625 마나	20~30% 패힛 +150~220 방어 5~20 올레지 12~25% 매찬	- (스킬 우선)	Х	★ <3>3함성, <3>오더& 파인드	바바 머리	○ (맥시멈 득 했으면 뭐)	Х

소스	- 아이템		MY-j∪s⊤i	CE	타겟 아	이템	MY-M⊕Z		부가옵	3	소스 아이템			
대표 아	l이템	소켓	룬워드		룬조합	용도 주요 기능	주요 변동 품질	슈페 리어	에테 리얼	스킬 / 기타	재료 아이템	라주크	소켓 큐빙	
투구 (본비지, 5 다이O	코로나)	3	대표위원 Delirium	(3) 투구	램+이스트+이오	<모든 케릭> 2 올스킬 +261 방어 & 10생명력 50%삥 & 25매찬	[추가설명] 1% 50Lv 대표위원(피격) 6% 14Lv 마블(피격) 14% 13Lv 테러(피격) 11% 18Lv 컨퓨즈(타격)	0	△ (용병용)	-	투구 (본비지, 코로나) 다이어뎀	0	Х	
네크 를	술병	2	스플렌더 Splendor	(2) 방패	에드+룸	<본넥, 독넥> 1 올스킬 & 10% 패캐 20% 패블럭 10 에너지 & 15% 엠틱 20% 매찬	60~100% 방상 <i>[추가설명]</i> 네크 제외한 메이지들은 당연히 스피릿 사용	- (스킬 우선)	Х	★ 본넥용 <쌍3> 독넥용 <3> & 디크리/시폭/ 골렘 등	네크 술병	○ (모든 술병은 2솟됨)	Х	
팔라딘 (볼텍, 세티		3	드림 Dream	(3) 방패, (헬멧)	이오+자+풀	<드림딘> 15Lv 홀리쇼크 오오라 50 라이프 & 10생명력 렙당 0.625 마나	20~30% 패힛 +150~220 방어 5~20 올레지 12~25% 매찬	0	X	- (35올레↑ → 일단 킾)	팔라딘 방패 (볼텍, 세타, 세론)	X (엘리트는 전부 4솟됨)	○ (3솟은 귀함)	
팔라딘 (볼텍, 세티	_	3	성역 Sanctuary	(3) 방패	코+코+말	<팔라딘> 20% 패힛 & 패블럭 20% 방어성공율 & 20덱	13-~160% 방상 50~70 올레지	0	X	- (35올레↑ → 일단 킾)	팔라딘 방패 (볼텍, 세타, 세론)	X (노말産 엘리트는 3솟이긴 함)	○ (3솟은 귀함)	
팔라딘 (볼텍, 세티		4	영혼 Spirit	(4) 방패	탈+쑤울+오르트+앰	<메이지딘> 2 올스킬 55% 패힛 & 22생명력 35 콜레/라레/포레	25~35% 패캐 89~112 마나	0	X *스왑용○	- (35올레↑ → 일단 킾)	팔라딘 방패 (볼텍, 세타, 세론)	0	Х	
팔라딘 (볼텍, 세티	_	4	불사조 Phoenix	(4) 방패	벡스+벡스+로+자	<밀리딘> 공속無 & 증뎀 28% 파깎 & 50 라이프 5% 최대라레 10% 최대파레	10~15Lv 리뎀션 오오라 350~400% 증뎀	0	X	- (60증뎀 99어레↑ → 일단 킾)	팔라딘 방패 (볼텍, 세타, 세론)	0	Х	
팔라딘 (볼텍, 세티		4	망명 (추방) Exile	(4) 방패	벡스+오옴+이스트+돌	<밀리딘> 내구력 1회복(매 4초당) 2 공격오오라스킬 30% 패블럭 & 타겟얼림 5% 최대 파레/콜레	13~16Lv 디파연 오오라 220~260% 방상	0	*	- (30올레↑ → 일단 킾)	팔라딘 방패 (볼텍, 세타, 세론)	*	Х	

소스 아이템		MY-JUSŢI	I C E	타겟 아	이템	шХ-ш⊕х		부가옵	2	소스	아이템	
대표 아이템	소켓	룬워드		룬조합	용도 주요 기능	주요 변동 품질	슈페 리어	에테 리얼	스킬 / 기타	재료 아이템	라주크	소켓 큐빙
트롤네스트 하이페리온 모너크	3	드림 Dream	(3) 방패, (투구)	이오+자+풀	<모든 케릭> 15Lv 홀리쇼크 오오라 50 라이프 & 10생명력 렙당 0.625 마나	20~30% 패힛 +150~220 방어 5~20 올레지 12~25% 매찬	*	Х	-	트롤네스트 하이페리온 모너크	○ (3/3) ○ (3/3) X	Х
엘리트 방패 (모너크 , 이지스)	3	성역 Sanctuary	(3) 방패	코+코+말	<모든 케릭> 20% 패힛 & 패블럭 20% 방어성공율 & 20덱	130~160% 방상 50~70 올레지	*	Х	-	엘리트 방패 (모너크, 이지스)	Х	Δ
모너크	4	영혼 Spirit	(4) 방패, (검)	탈+쑤울+오르트+앰	< 모든 케릭> 2 올스킬 55% 패힛 & 22생명력 35 콜레/라레/포레	25~35% 패캐 89~112 마나	*	X *스왑용○	- (스왑용은 콜투암과 듀엣 세팅)	모너크	0	Х
엘리트 방패 (모너크 , 이지스)	4	불사조 Phoenix	(4) 방패, (무기)	벡스+벡스+로+자	<밀리 케릭>40% 22Lv 파여스톰(타격)28% 파깎 & 50 라이프5% 최대라레10% 최대파레	10~15Lv 리뎀션 오오라 350~400% 증뎀	0	X	- (팔라딘은 전용방패 씀)	엘리트 방패 (모너크, 이지스)	X (스피릿 만들듯;;)	Х
* 열거한 재료템 외에도 많은 후보가 있으며, 실제로 많은 유저가 개성을 살려 룬워드를 사용/제작함. (거래는 논외) * 룬워드 사전상 적절한 카테고리의 장비류여야하며 소켓수, 일반아이템 등의 대원칙은 당연히 지켜야됨 * 주얼러, 아티션 등의 접두사로 구멍이 뚫려나온 매직템은 절대 룬워드 재료가 될수 없다. * 추가가공은 불가하고, 오로지 보석과 주얼, 룬을 박음으로써 최종 완성한다.		< 자벨마 라다작 재료> ○ 4소켓 쌍패 모너크 < 아마존 지증속 재료> ○ 4소켓 90↑피 갑옷 ○ 3소켓 90↑피 써클릿 ○ 3소켓 30달려 써클릿	< 부분스킬 패캐소켓 써클릿> o 3컴뱃(팔라) 20패캐 2솟 써클릿류 o 3엘리(드루) 20패캐 2솟 써클릿류 o 3본스(네크) 20패캐 2솟 써클릿류 o 3화염(소서) 20패캐 2솟 써클릿류		* 언젠가는 네크완드 White같은 개성넘치고 똘똘한 룬워드가 소서오브에도 나올수 있지 않을까? 스킬 이쁘게 붙은 일반(흰템) 오브는 창고케릭하나 생성해서 존버해보자~ : 는 생각을 20여년전 했었지			언제든 메타는 바뀔거고, 패치는 진행될 것이며, 아이템도 추가될 것임. 수천수만 매직 접두접미사와 TC, 등급/타입, 케릭터등 간의 오묘한 조화와 랜덤한 결합으로 나오는 디아블로만의 아이템 탄생과정을 이해하며, 게임을 즐겨주시길~ 그렇게 카우방을 돌면서 보는 눈을 단련하면, 바뀐 메타와 패치된 시스템, 추가된 아이템에도 아무렇지않게 다음 디아릴방을 돌고 있을거임. (그리고 번개처럼 줍겠지)				