

1. 다음 중, 소서리스가 사용하는 무기의 이름으로 **알맞은 것은?** [3점]

- ① 스태프 ② 런처 ③ 마법 텍
④ 룡 스태프 ⑤ 랜스

2. 다음 보기의 다섯 명 중, 소서리스 '점화' 각인에 대해 **틀리게 말한 사람**을 고르시오. [4점]

< 보 기 >

ㄱ. 위로드 : 마력 해방 발동 시 각성기와 이동기를 제외한 스킬의 남은 쿨타임이 50% 감소하지.

ㄴ. 데모닉 : 점화 각인을 장착해도 여전히 다른 아이덴티티 스킬인 점멸을 사용할 수 있지.

ㄷ. 건슬링어 : 점화 각인이 없으면 마력 해방 발동 시 각성기와 이동기를 제외한 스킬의 남은 쿨타임이 감소하지 않아.

ㄹ. 바드 : 점화 각인의 효과를 보려면 스킬을 적중시켜 소서리스의 아이덴티티 게이지를 완전히 채운 후 마력 해방을 활성화 시켜야 해.

ㅁ. 스카우터 : 점화 효과가 발동되면 3레벨 기준 치명타 적중률 25%, 치명타 피해 50%를 얻을 수 있어.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ ④ ㄹ ⑤ ㅁ

3. 다음은 소서리스 스킬 '엘리멘탈 리액트'에 관한 설명이다. **옳지 않은 것**을 고르시오. [5점]



- ① 부위 파괴 1레벨과 무력화 '중' 효과가 있다.
② 2단계의 강화된 일격 트라이포드를 사용하면 치명타 피해량이 증가한다.
③ 기본 쿨타임이 24초이고 면역이 없는 지점 스킬이다.
④ 3단계 안정된 크리스탈 트라이포드를 사용하면 빠르게 폭발하지만 폭발 범위가 20% 감소한다.
⑤ 무속성이므로 주로 '세상을 구하는 빛' 카드 효과로 성속성으로 변경하여 마력 강화 및 해방의 속성데미지 증가 효과를 받는다.

4. 소서리스의 특정 세팅은 '속전속결' 각인을 선택한다. 이에 대한 설명으로 **바른 것**은? [5점]

- ① 3레벨 각인을 사용하면 홀딩과 캐스팅 스킬의 홀딩 및 캐스팅 속도가 20% 증가하고 피해량이 20% 증가한다.
② 기본 캐스팅이 2초인 스킬은 속전속결 3레벨을 사용하면 캐스팅이 1.6초로 감소한다.
③ 흑한의 부름 스킬은 이 효과를 받을 수 없다.
④ 익스플로전의 역화(즉발) 트라이포드를 사용해도 속전속결을 적용받을 수 있다.
⑤ 속전속결 각인의 효과를 받는 스킬엔 질풍문을 장착해도 캐스팅 속도가 빨라지지 않는다.

5. 다음 보기들은 어떤 스킬에 대한 설명이다. 이 설명에 대한 스킬의 이름과 아이콘이 **올바르게 짝지어진 것**을 고르시오. [5점]

ㄱ. 이 스킬은 무력화 '중'과 경직 면역이 달려 있다.
 ㄴ. 이 스킬은 [수] 속성 피해를 주는 냉기 스킬이다.
 ㄷ. 통찰력 트라이포드를 사용하여 스킬의 사거리를 증가시킬 수 있다.

- ①  - 에너지 폭발 ②  - 아이스 애로우
 ③  - 송고한 해일 ④  - 리버스 그래비티
 ⑤  - 흑한의 부름

6. 로스트아크에션 군단장 발탄과 비아키스를 클리어한 전리품으로 유물 장비를 제작할 수 있다. 소서리스와 유물 장비에 대한 설명으로 **옳지 않은 것**은? [6점]

- ① 백, 헤드어택 스킬이 적은 소서리스는 사멸 장비를 거의 사용하지 않는다.
 ② 4부위 또는 6부위의 환각 장비를 이용해 부족한 치명타 적중률을 확보할 수 있다.
 ③ 신속에 많이 투자할 경우, 마나가 부족하여 악몽 2세트 효과가 필요하다.
 ④ 2부위의 지배 장비를 착용하면 각성기 사용 후 신속 스택 없이도 스킬 쿨타임 감소 효과를 얻을 수 있다.
 ⑤ 악몽 장비의 끝없는 마나 효과를 발동시키면 마나 중독의 피해량 증가 대신 최대 40%의 합연산 쿨타임 감소 효과를 받는다.

7. 다음은 소서리스 클래스 출시 관련 정보들이다. **옳은 것**을 고르시오. [4점]

- ① 하이퍼 익스프레스보다 늦은 시기에 출시되어 아쉽게도 익스프레스 효과를 받을 수 없었다.
 ② 마법사 클래스에서 네 번째로 출시되었으며, 이벤트 점핑권을 사용할 수 있었다.
 ③ 2021년 8월 18일 수요일에 정기점검 패치와 함께 출시되었다.
 ④ 로스트아크 측은 로아온 mini에서 공식 명칭이 원소술사라고 공개했다.
 ⑤ 미리보기 소개 영상이 공개되지 않아, 출시 직전까지 날짜 외에 아무것도 알 수 없었다.

8. 다음은 한 점화 소서리스 유저 A의 고민이다. 각성 스킬을 고려하지 않을 때, 해답으로 **가장 적절한 것**을 고르시오. [5점]

A : 나는 지금 극 특화-신속 스택에 원한, 속전속결, 점화, 아드레날린 각인을 3레벨로 세팅해두었어. 치명타 적중률은 충분한 것 같은데, 스킬의 피해량을 증가시키기 위해서 마지막 각인을 무엇으로 하는 것이 효과적일까?

- ① 저주받은 인형
 ② 돌격대장
 ③ 타격의 대가
 ④ 정밀 단도
 ⑤ 정기 흡수

9. 다음은 소서리스 아이덴티티와 특화에 관한 설명이다.
옳지 않은 것을 모두 고르시오. [6점]

- ① 마력 강화 또는 마력 해방 발동 시, 신비한 마력 게이지가 모두 소모되기 전에는 종료할 수 없다.
- ② 특화 스텟으로 신비한 마력 게이지 획득량과 마력 해방 발동 시 감소하는 쿨타임을 증가시킬 수 있다.
- ③ 환류 소서리스는 스킬 피해량을 위해 특화를 올릴 필요가 전혀 없다.
- ④ 점화 소서리스는 특화를 높게 올리면, 마력 해방 시 높은 데미지 증폭 효과를 얻을 수 있다.
- ⑤ 마력 강화 또는 해방 상태에서도 점멸 스킬을 사용할 수 있다.

10. 다음은 소서리스 스킬의 꽃 '종말의 날'에 대한 설명이다. 옳맞은 것을 고르시오. [5점]



- ① 기본 캐스팅시간은 2초이고 기본 쿨타임은 28초다.
- ② 시전 후 착탄까지 오래 걸리지만, 과열된 운석 트라이포드를 사용하면 빠르게 떨어진다.
- ③ 환류 소서리스는 3단계의 마력 증폭 트라이포드의 피해량 증가 효과를 전혀 받을 수 없다.
- ④ 마력 해방 발동 시 부위 파괴 3레벨의 효과를 갖는다.
- ⑤ 기본적으로 캐스팅 천벌 스킬과 동일한 사거리이다.

11. 로스트아크 클래스들은 각자 다양한 종류의 시너지 효과를 보유하고 있다. 소서리스의 시너지에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? [5점]

- ① 소서리스의 시너지는 받는 피해량 증가 6%이다.
- ② 소서리스의 시너지는 시너지 스킬의 쿨타임이 짧아 사실상 상지에 가깝게 유지할 수 있다.
- ③ 몬스터에게 스킬이 적중해야만 시너지 효과가 적용된다.
- ④ 블레이즈, 에너지 볼트, 라이트닝 볼텍스 스킬에 시너지 트라이포드가 달려 있다.
- ⑤ 시너지 트라이포드는 트라이포드 레벨업을 할 수 없다.

12. 일부 스킬은 면역 효과가 탑재되어 있어 몬스터의 특정 패턴으로 인한 캐릭터 조작 불가 상태를 방어할 수 있다. 소서리스의 면역에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? [5점]

- ① 마력 강화 또는 해방(Z)은 피격이상 면역만 있어, 발동 시 감전, 빙결, 감금 등의 상태이상에 걸릴 수 있다.
- ② 소서리스의 홀딩과 캐스팅 스킬은 모두 기본적으로 경직 면역이다.
- ③ 엘레기안의 손길은 경직 면역이므로 마나 율드가 켜져 있을 땐 경직당하지 않는다.
- ④ 각성기와 점멸 스킬은 피격이상 면역과 상태이상 면역 효과가 모두 존재한다.
- ⑤ 서릿발과 아이스 애로우 스킬의 특정 트라이포드를 활용하면 피격이상 면역 스킬로 활용할 수 있다.

13. 소서리스의 직업 각인 환류와 그 세팅에 대한 설명으로 옳은 것을 고르시오. [5점]

- ① 환류 각인을 사용하면서 동시에 점화 각인을 사용하는 이른바 쌍직각 세팅이 가능하다.
- ② 환류 채용 시, 아이덴티티 스킬인 마력 강화(Z)와 점멸(X)을 이용할 수 없다.
- ③ 환류 3레벨 기준 16%의 일반 스킬 피해량 증가와 10%의 합연산 쿨타임 감소를 제공한다.
- ④ 3신기를 비롯한 캐스팅 스킬과 속진속결 각인을 사용하는 형태의 세팅은 없다.
- ⑤ 장비, 스킬에 따라 다양한 세팅이 존재하며 치명 또는 신속 스탯만 주로 올린다.

14. 다음 글의 빈칸에 들어갈 단어가 순서대로 알맞게 짝지어진 것을 고르시오. [5점]

마력 해방 발동 시, 모든 _____ 스킬의 피해량이 20% 증가하고, 캐스팅 시간이 감소한다. _____ 속성 스킬은 부위파괴 레벨이 1 증가하고 _____ 속성 스킬은 무력화 수치가 1단계 증가하며 이동기, 각성기, 기상기를 제외한 스킬의 남은 재사용 대기시간이 _____% 감소한다.

- ① 속성 - 화염 - 번개 - 25
- ② 무속성 - 화염 - 냉기 - 25
- ③ 속성 - 번개 - 화염 - 50
- ④ 무속성 - 번개 - 냉기 - 50
- ⑤ 속성 - 냉기 - 화염 - 50

15. 점화 소서리스의 스킬 사용 콤보의 핵심이 되는 기술로 '중해중'이 있다. 이에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? [6점]

- ① 종말의 날 시전 - (마력)해방 - 종말의 날 시전의 첫 글자를 따서 부르는 준말이다.
- ② 극 특화 - 치명 소서리스는 높은 레벨의 종말의 날 홍염 보석이 필수적이다.
- ③ 극 특화 - 신속 소서리스는 높은 레벨의 종말의 날 홍염 보석이 필요하지는 않다.
- ④ 해방 전후 추가로 다른 스킬들을 사용하며 파생된 스킬 콤보가 다양하다.
- ⑤ 두 번째 종말의 날의 캐스팅이 마력 해방 효과로 빠르게 이뤄지면 성공한 것이다.

16. 다음 중 로스트아크에서 현재 12월 15일 기준, 소서리스에게 발생하는 버그를 모두 고르시오. [6점]

- ① 천벌의 피할 수 없는 운명 트라이포드를 5레벨로 사용 시, 스킬 시전 완료 후 아드레날린 스택이 쌓인다.
- ② 마력 강화 및 해방 발동 후, 발동 키(Z)를 다시 누를 시 효과가 즉시 사라지고 아이덴티티 게이지가 환급되지 않는다.
- ③ 때때로 익스플로전 스킬의 피해가 적용되지 않거나 투사체가 사라진다.
- ④ 타격의 대가 각인의 피해량 증가가 종말의 부름 스킬에 적용되지 않고 있다.
- ⑤ 때때로 쿠크세이튼의 갈고리와 톱니 패턴에서 점멸을 사용했는데 피격당하는 경우가 있다.

17. (주관식)로스트아크에선 아브렐슈드 2관문 내부 같은 경우같이 상태이상 스킬이 가끔 필요하다. 다음의 소서리스의 상태이상 스킬에 대한 설명의 빈칸에 들어갈 말은? [각 3점, 총 12점]

소서리스는 다수의 상태이상 스킬을 사용할 수 있다. _____ 스킬은 카운터와 감전 상태이상으로 활용할 수 있고, 라이트닝 볼텍스와 천벌, _____ 스킬은 확률적으로 감전을 건다. 마지막으로 리버스 그래비티와 _____ 스킬은 감전이 아닌 _____ 상태이상을 걸 수 있다.

18. (주관식, 수치 계산 문제이므로 암산이 어려울 시 계산기를 활용하시오.) 다음 글을 읽고 물음에 답하시오. [8점]

3레벨 점화 각인을 사용하는 어떤 소서리스는 특화 스탯으로 마력 강화 및 해방의 속성 피해 효율이 400% 증가한다. 치명타 적중률이 0%, 치명타 피해가 200%일 때 일반 상태에서 발탄에게 종말의 날 스킬의 피해가 10000이 들어간다. 이 소서리스가 마력 해방을 발동한 후 종말의 날이 발탄에게 치명타로 적중했을 때의 피해량을 구하시오.

- (단, 자신 및 파티원의 시너지나 스킬 피해량의 수치 변동 등의 다른 요인은 일체 고려하지 않는다.)

수고하셨습니다. 응시자분의 소서리스 이해도를 테스트해보고 몰랐던 것을 알아가는 좋은 기회가 되었길 바랍니다. 다음 장에는 정답과 점수별 이해도 판정(재미용)입니다. 오류가 발견되면 연락주세요.

인벤 : Cityburn

인게임 : 에르트리

1 : 4번
2 : 3번
3 : 2번
4 : 1번
5 : 5번
6 : 5번
7 : 2번
8 : 3번
9 : 1번, 2번
10 : 4번
11 : 4번
12 : 3번
13 : 5번
14 : 1번
15 : 5번
16 : 1번, 3번
17 : 돌풍, 라이트닝볼트, 서릿발, 동결
18 : 50000

100점 : 당신은 소서리스 개발자???

90점+ : 엄청난 이해도를 보유하고 있으시네요!

소서리스 연구가나 24배력 소서나이스
유저이신가요? 소서리스 교수급!

80점+ : 소서리스 박사급

70점+ : 소서리스 석사급

60점+ : 소서리스 학사급

45점+ : 적당히 알고 있습니다. 적당히 애정
갖고 키우거나 찾아보시는 정도!

30점+ : 다른 직각이나 디테일까진 알아보지
않으셨군요. 아쉽습니다.

15점+ : 배력이나 모코코신가요? 활짝!

0점+ : 타직업 유저나 소서리스를 키워본 적
없으신 분