

■ 썬더볼트(패시브)

- 대상에게 번개를 던져 대미지를 주고, 번개표식을 부여한다
- 장착한 방패/가터 등급에 따라 효과증가
- 무기 사거리 밖 대상 공격시 자동 발동되는 스킬(자동시전)
- 적중시 경직 및 홀드효과 부여

■ 썬더마크(패시브) / 미스틱

- 공격시 정해진확률로 대상에게 번개표식 부여(강화)
- 공격력, 방어력 비율 감소(강화)
- 3중첩 시 대미지, 감전 효과 부여(스턴)(강화)

■ 체인라이트닝(ON/OFF) / 미스틱

- 공격시 정해진 확률로 전이성 연쇄번개 소환
- ON : 다중타겟팅 활성화(장착한 가터/방패의 등급에따라 전이횟수 증가)
- OFF : 단일 타겟팅
- 발동확률 및 대미지 강화

■ 썬더 아머(액티브) / 미스틱 / 아케인

- 천둥갑옷을 소환하여 방어력을 강화
- 물리피해 내성증가
- 회피시 정해진확률로 대상에게 번개 대미지
- 회피율증가
- 번개대미지 증가
- 번개표식 발동확률 증가
- 이동속도 감소 효과 상쇄증가
- 상태이상 내성증가(스턴,공포,홀드내성)

■ 라이트닝 어택(패시브) / 미스틱

- 무기에 번개힘을 붙여 넣어 근거리 명중과 대미지 증가

■ 플라즈마 부스트(패시브)

- 번개의 힘으로 공속 증가(공속30%, 이속30%, 시전속도25%)

■ 썬더가드(패시브)

- 번개의 힘을 돌려 방어력 강화

■ 마그네틱 핸드(패시브)

- 전자기장을 활성화하여 아이템 획득 거리를 증가시킨다

■ 포텐셜(액티브)

- 뇌속성 무기의 잠재력을 끌어 올린다
- 무기는 주인에 반응하여 발동 마법이 강화된다
- 뇌신검, 커츠의검
- 강화효과 : 대미지 상승 및 광역화

■ 스테틱 필드(액티브)

- 전기의 힘을 방출하여 주변에 범위 피해를 입힌다
- 대상이 피해를 입을때마다 받는근거리 피해가 증폭(최대3중첩)

■ 라이트닝 크리티컬(패시브)

- 번개의 힘을 극대화하여 대상에 치명타를 입힌다
- 장착한 무기 등급에 따라 효과가 증가한다

■ 웨폰마스터리(패시브)

- 창과 한손검을 다루는데 능숙해진다
- 창/한손검 추가 대미지 증가
- 창 착용시 공격속도 증가

■ 썬더스턴(액티브) / 미스틱

- 전해진 확률에 따라 대상을 기절시킨다
- 스턴상태(마비) 기절한 대상은 대미지 리덕션이 감소한다
- 스킬 적중률 증가
- 대미지 디렉션 감소량 증가
- 근거리 피해 증폭

■ 라이트닝 블로우(패시브)

- 정해진 확률로 대상에게 강력한 물리 피해를 입힌다

■ 라이트닝 스트라이크(패시브) / 미스틱

- 공격시 정해진 확률로 대상에게 낙뢰가 떨어진다

■ 썬더 바이탈(패시브)

- 번개의 힘으로 생명력이 강화된다
- 최대 HP증가, 무게보너스 증가

■ 썬더 프로텍션(패시브) / 미스틱

- 번개의 힘으로 몸을 보호하여 받는 데미지를 감소시킨다
- 카운터 데미지 감소
- 술자의 레벨에 따라 근거리/원거리 데미지 감소
- 치명적인 피해를 입을시 플라즈마 실드 발동

■ 플래시(액티브) / 미스틱

- 전광석화 같은 속도로 5칸 빠르게 이동한다
- 대상 지정시, 대상방향으로 이동한다
- 적 타겟팅해제
- 이동 중 충돌 무시
- 번개표식 부여
- 정해진 확률로 침묵 효과 부여
- 1단대시 : 플래시 연기기 활성화, 침묵적중률 증가
- 2단대시 : 잃은 HP에 비례한 추가피해, 적처치시 플래시 쿨타임 초기화

■ 오버차지(패시브) / 미스틱

- 번개의 힘을 누적하여 잠시동안 과부하 상태로 진입한다
- 과부하상태 : HP지속회복, 공격속도 증가, 치명타 증가
- 과부하효과 지속시간증가(HP회복량, 공속, 치명타, 타겟고정, 피격딜레이무시)
- 라이트닝 스트라이크 추가낙뢰
- 발동시 썬더 스텐 쿨타임 초기화

■ 발키리(패시브)

- 전투의 선두에서 섬멸할 적을 결정한다
- 창 사정거리 증가
- 스텐적중 증가
- 대미지 감소 무시
- 일부스킬 사정거리 증가(썬더스텐,썬더스텐 미스틱)

■ 플라즈마 다이브(액티브)

- 자신에게 적용된 홀드/스텐/공포/감전 효과를 제거
- 체력을 일부 회복한뒤 번개화 상태로 돌입(스텐,침묵,공포 상태사용)
- 대상 공격시 해제
- 번개화(반투명상태, 충돌무시, 피격딜레이무시)

■ 라그나로크(액티브)

- 린드비오르를 자극하여 대상에게 공격을 유도
- 원거리 대상에게 데미지 입히고 정해진 확률로 기절
- 스텐상태(마비), 근거리데미지 감소, 근거리 피해증폭
- 기절한 대상주변3인에게 공포효과부여(근거리 피해증폭, 이동속도감소)

■ 탬페스트(액티브)

- 번개의신 아다드의 힘을빌려 천둥번개 소환
- 주변대상 둔화디고 번개표식을 각인시키는 다수 낙뢰 발생
- 둔화대상 : 3칸이내 적
- 표식대상 2칸이내 적

* 클체시 명코스모량

전설스킬	클체가능	이벤트/혈맹스 스킬	필요명코
발키리	O		
썬더 스텐(미스틱)	O	이벤트	3,000,000
썬더 아머(아케인)	O		
플라즈마 다이브	O		
썬더 프로텍션(미스틱)	X	이벤트	3,000,000
오버 차지(미스틱)	O		
플래시(미스틱)	X		
영웅스킬	클체가능	이벤트명코스킬	필요명코
썬더 프로텍션	O	혈맹	700,000
썬더 아머(미스틱)	O	혈맹	700,000
플래시	O	혈맹	1,000,000
라이트닝 스트라이크(미스틱)	O		
라이트닝 어택(미스틱)	O		
체인 라이트닝(미스틱)	O		
오버 차지	O		
썬더 마크(미스틱)	X	이벤트	1,800,000
일반스킬	클체가능	이벤트명코스킬	필요명코
혈맹스킬합			560,000
필요명코			9,760,000

- * 썬더프로텍션(미스틱) 클체불가능 - 명코스상점
- * 플래시미스틱 클체불가능
- * 썬더마크(미스틱) 클체불가능 - 명코스상점