



## 신들의 분노



산의 신들이 여러분을 혹독하게 시험합니다! 그들은 이 척박한 곳에서 비옥한 땅을 얻으라고 도전합니다. 하지만 모든 도전을 통과하면 신들은 당신에게 친절을 베풀고 풍성한 수확을 가져다 줄 것입니다!

### 게임 목표

- 게임목표는 펼쳐진 목표 카드의 특정 개수 또는 전부를 완성하는 것입니다 (예: 옥수수 라마 카드 4장 이상, 5층에 라마 2마리 이상 보유 등).
- 1인 변형 규칙에서는 최종 점수 계산을 하지 않습니다.
- 각 게임마다 이전 게임보다 목표 카드를 하나 더 완성해야 합니다
- 궁극적인 목표는 3게임 연속으로 해서 최소 7개, 그 다음 8개, 마지막으로 9개의 목표 카드를 모두 완성하는 것입니다.

### 게임 준비

- 6면 주사위 하나가 필요합니다.
- 2인용 게임과 동일하게 게임을 준비하되, 다음 변경 사항을 따르십시오:
  - 앞면이 보이도록 펼친 캐릭터 카드 5장처럼, 땅 타일 5개 더미를 나란히 놓습니다 (순서와 상관없이).
  - 땅 타일 각 더미에서 맨 위에 있는 땅 타일을 게임에서 제거합니다 (상자에 돌려놓습니다).
  - 무작위로 보라색 목표 카드 5장과 파란색 목표 카드 4장, 모두 9장 (7장이 아니라)을 앞면으로 펼쳐둡니다.
  - 동전 1개를 가지고 시작합니다.
  - 신들은 어떤 구성물도 가지지 않고 시작합니다. (신들은 건설하지 않으나 모든 것을 가져갑니다.)
  - 마커를 가지지 않으며 다른 변형 규칙도 적용하지 않습니다. (즉, 금색 목표 카드 없이).



### 게임 진행

- 신들이 먼저 시작하고 플레이어와 번갈아 가며 시작합니다.
- 앞면이 위쪽인 맨 왼쪽 첫 번째 캐릭터 카드와 맨 왼쪽에 있는 첫 번째 땅 타일 더미는 주사위 1에, 오른쪽에 있는 그 다음 캐릭터 카드와 땅 타일 더미는 주사위 2에 할당됩니다. 따라서 3은 어떤 캐릭터 카드나 땅 타일 더미에도 할당되지 않습니다.
- 신들의 차례가 되면 그들이 가져갈 재물을 결정합니다. 즉, 그들을 위해 주사위를 굴리고 나온 주사위 수에 따라 다음을 수행합니다:
  - 주사위가 1부터 2까지 나오면 해당 땅 타일 더미의 맨 위 2개의 타일을 게임에서 제거합니다 (예: 1이 나오면 왼쪽에서 세 번째 땅 타일 더미에서 2개의 타일을 제거).
  - 해당 땅 타일 더미가 이미 비어 있다면, 남아있는 다른 땅 타일 더미의 맨 위의 타일 2장이나, 원하는 땅 타일 2곳에서 각 1장씩 골라 제거합니다.



- 그런 다음 마지막으로 제거한 땅 타일 더미에 주사위를 올려 놓습니다. 이렇게 하면, 그 땅 타일 더미는 다음 턴 동안 **차단**됩니다. **차단**된 더미에서 플레이어는 땅 타일을 가져갈 수 없습니다. 만약 하나의 땅 타일 더미에서 마지막 타일이 제거되었다면, 주사위는 그 빈 자리에 있게 됩니다. 즉, 다음 턴에 **차단**되는 땅 타일 더미는 없습니다.
- 그리고 주사위의 수에 해당하는 캐릭터 카드를 게임에서 제거하고, 즉시 새 캐릭터 카드(가능하면)를 뒤집어 그 빈 자리에 놓습니다.
- 플레이어의 차례가 되면 기본 규칙과 같이 차례를 가지되, **확장**할 때 목표 카드에 마커를 놓거나 이동하지 않습니다(마커 없이 게임하기 때문입니다).
- 플레이어는 자신의 차례에 라마 2마리 이상에게 먹이를 주고 사유지에 배치할 수 있습니다 (즉, 한 턴에 2장 이상의 라마 카드와 2마리 이상의 라마를 얻을 수 있습니다).

## 신들의 분노

주사위가 1이 나오면 게임에서 할당된 곳이 없기에 땅 타일이나 캐릭터 카드를 제거하지 못합니다. 그래서 **신들의 분노**가 일어나고, 그 분노를 잠재우기 위해서 **제물**을 바쳐야 합니다. 다음 **제물**중 하나를 바칩니다:

자신의 사유지에 배치한 라마 1마리를 공급처로 되돌려놓습니다.  
(단, 해당 라마 카드는 가지고 있습니다.)

또는

자신의 캐릭터 카드 중 하나를 게임에서 제거합니다.  
(카드를 섞어 무작위로 1장 제거합니다.)

또는

모든 동전을 공급처로 되돌려놓습니다.  
(동전을 1개 이상 가지고 있을 때, 선택할 수 있습니다.)

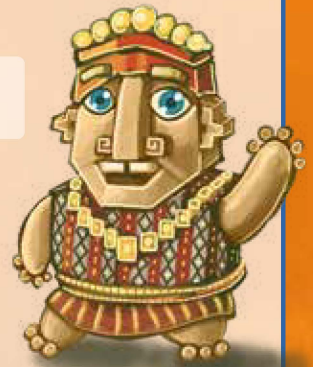
또는

모든 작물 토큰(옥수수, 감자, 카카오)을 공급처에 되돌려놓습니다.  
(작물 토큰을 1개 이상 가지고 있을 때, 선택할 수 있습니다.)

또는

사용하지 않은 토대 타일 중 하나를 게임에서 제거합니다.

이 중 하나라도 제물을 바치지 못한다면 **신들의 분노**가 당신에게 내립니다:  
즉시 게임에서 **패배**합니다!



## 게임 종료

게임 종료 조건은 기본 규칙과 같습니다 (한 종류의 라마 카드만 남아있거나, 남은 땅 타일이 4개일 때).

첫 번째 게임에서 목표 카드를 7장 이상 완성했다면 다음 게임에서는 8장 이상을 완성하고, 이를 달성했다면 마지막 결정전에서 9장의 목표 카드를 모두 달성하세요.

게임에서 필요한 목표를 달성하지 못했다면 당신은 신들의 호의를 얻지 못한 것이기에, 처음부터 다시 시작해야 합니다. 즉, 다시 7개의 목표 달성부터 시작해서 8개 달성, 9개 달성을 해야합니다.

참고: 게임 할 때마다 이전 목표 카드(9장)를 그대로 사용하지 말고, 항상 다시 섞어 무작위로 9장(보라색 5장, 파란색 4장)을 뽑아서 사용합니다.

신들을 성공적으로 달래고 호의를 얻으십시오.  
신들은 당신을 보호하고 풍성한 수확과 큰 라마 무리가  
당신의 것이 되게 할 것입니다!

