

안녕하십니까 아즈샤라에서 비법하는 사람입니다.
200트 훌쩍넘겨서 겨우 킬했네요..

	Scalecommander Sarkareth	Not Locked In	61 	146,862.6	1	7:16	61	95.27	-
----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------	---------------	----------------------------------------------------------------------------------------	-----------	---	------	----	-------	---

트라이하다보니 이땐 이렇게, 저땐 저렇게 해야지 하는 노하우 혹은 경험치가 좀 생겨가지고 트라이 하시는 분들께 공유드리고자 글 작성합니다. 저보다 백고수 분들도 많으실거고 그런 경우에는 로그 뜯어서 보시는게 좋을거 같습니다.

공대 딜이 1페 60퍼, 2페 40퍼를 넘기지 않는 한 거의 비슷한 타임라인을 가지고 진행되는 것 같습니다.
그리고 비법으로 트라이하기 굉장히 좀 어려웠습니다. 그래도 비법이 좋다가에..

공대 택틱은 3페 전원 내부들어가는 택틱이 아니라 밖에서 밀어버리는 택틱을 씁니다. 이 택틱은 공대 딜이 1페 66~67퍼가 가능하고 2페 42퍼 미만이어야 쓸 수 있다고 봅니다.

저는 2페 2번째로 내부 진입했고 (3:05) 3페 1폭, 3폭 담당했습니다.

1페부터 그림 써보겠습니다.

순서

1페이지 : 오프닝 [쿨기]-> 1브레스 + 1파열 - > 억압의 포효. -> 2폭탄 유도 후 2브레스 (맞기) + 2파열 -> 불씨 대처 + 3폭탄 유도 후 불씨 + 4폭탄 유도 - > 4파열 + 2쇄도

사이페

2페이지 :

1페이지 - 1브레스 + 1파열



- 파열 대상자가 아니면 적당히 서서 딜하면 되는데 파열 대상자일 경우 그림과 같이 검은 선 왼쪽에서 시돌 겁니다. 이는 디버프 10중 이상이 되므로 체력 회복하기 위함이고 그 다음 폭탄 유도하면서 움직일 때 이동속도를 증가시키면 편하기 때문입니다.
- 또한 검은 선 왼쪽에 서야 하는 이유는 더 오른쪽으로 갈 경우 근딜들과 같이 브레스를 맞기 때문에 공대에 데미지가 더 들어오게 되어 전체 피가 출렁일 수 있습니다. 너프 먹었다지만 여전히 아픕니다.
- 다음 딜 사이클을 위해 시돌 컨 상태로 힘전 캐스팅하고 본진 합류하여 폭탄 유도 합니다.

1페이지 - 억압의 포효



낙백
→



- 포효로 밀려나기 전에 살짝 오른쪽으로 빠져서 딜 하는데 이는 좀더 안쪽으로 밀려나도록 유도하여 다음 폭탄갈기 자리잡기 편하기 위함 입니다. 비작 비작 후 신비한 화살 캐스팅할 때 움직이는게 좋습니다.
- 비작 캐스팅은 환기 버프가 사라지기 전까지 계속 합니다.

1페이지 - 2폭탄 유도 후 2브레스 맞기 + 2파열



- 그 다음 2브레스는 원딜이 맞아야합니다. 그 전에 빛나는 불꽃 + 여파를 미리 캐스팅합니다. 환영 복제는 폭탄 무빙하면서 미리 켜서 브레스 데미지를 대비해야합니다.
- 1,2폭탄 까진 비작 캐스팅 되지만 바로 일렁임이나 무빙/ 신비한 화살 캐스팅으로 폭탄에서 벗어나셔야 합니다.
- 냉정은 바로 쓰지 않고 브레스 타이밍을 보면서 비작 캐스팅 하다가 브레스가 거의 다 캐스팅되면 냉정 비작 쓰면서 왼쪽 혹은 오른쪽으로 빠집니다. 그러기 위해서는 자리를 브레스 범위 끝 부분에 자리잡는게 좋습니다.
- 혹시나 파열 대상자가 된다면 오른쪽으로 빠져서 맞아주는게 베스트입니다. 그림으로는 제가 왼쪽으로 빠졌지만 오른쪽에서 브레스 대처 후 파열을 대비하는게 제일 좋다고 생각합니다.

1페이지 - 불씨 대처 후 3 폭탄 유도



- 브레스 대처 후 불씨가 떨어지는데 한 방이라도 맞으면 튕겨나면서 옆에 바닥까지 맞고 풀피에서 3방 이상 맞으면 죽을 수 있기 때문에 무조건 제발 피합니다. 공대장이 제일 싫어하는 사망 내역중 하나가 불씨 맞고 죽는 거라 꼭 피하세요.
- 여파 끝나기 전에 비탄을 날리는것도 좋다고 생각합니다. 어차피 이 뒤에 날릴꺼라...
- 불씨가 끝나고 폭탄 3폭탄이 오기 때문에 원딜 힐러 난간에 뭉쳐서 폭탄 무빙해야 합니다. 이 때 마나가 대부분 50% 이하로 내려가는데 그 다음 작은 쿨기 전까지 마나관리 해두시는게 좋습니다.

1페이지 - 3폭탄 유도 후 불씨 + 4폭탄 유도



- 3폭탄 유도 후 비전탄막을 씻기 때문에 0충전물이므로 보주 2방을 날려줍니다. 이때 줌 희상이 올라가고 마나가 10~20%정도 잡니다.
- 불씨 다음 4폭탄이 오는데 이동 경로에 불씨가 떨어질 경우 직선이 아닌 좌우 무빙으로 피해줘야 합니다. 저같은 경우는 뒤에서 2폭탄까지 보고 일렁임으로 피했습니다.



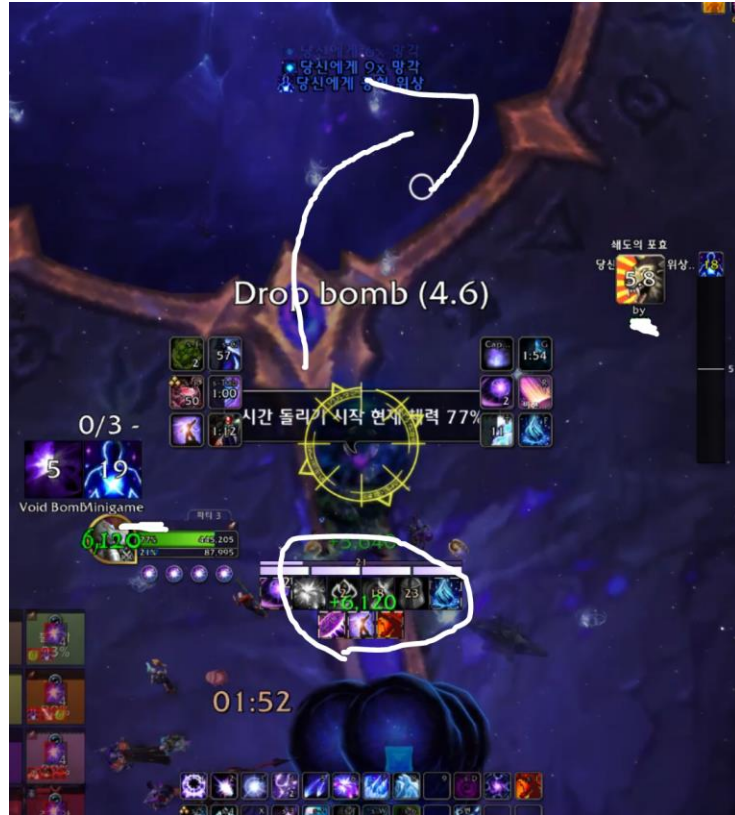
대충 이런식으로 피합니다.

1페이지 - 4파열 + 2 쇠도



- 4파열이 오기 전 여파 쿨 시간을 보고 작은 쿨기를 돌려줍니다. 이 때를 위해 마나가 최소 10~20% 정도 남아있어야 합니다. 불씨 맞을거 같으면 과감하게 비작 캐스팅 끊고 신비한 화살 써야 합니다. 불씨 2~3연타 맞고 죽는것 보다 차라리 나아요.
- 네모와 같이 파열 대상자가 뒤로 빠졌기 때문에 데마지 안에서 화살표 위치에 서줍니다. 만약 내가 대상자라면 맨 뒤에 서고 절대 움직이지 않아야 합니다.
- 혹시나 파열 대기중인데 내 발밑에 불씨가 떨어지는 경우가 있습니다. 이때는 그냥 얼방을 쓰는게 제일 좋다고 생각합니다. 만약 데م감기나 시돌을 켜고 맞아도 튕겨날 경우 못맞는 공대원이 생길 수 있기 때문에 그 자리에 고정해서 서있는게 최선입니다.
- 파열 후 불씨 / 2 쇠도가 옵니다. 무조건 흰 원으로 표시한 정고토 안에 있어야 합니다. 정고토로 모자르니 이때 상급 투명화를 써주는게 좋습니다. 마나 여유가 없기 때문에 대규모 방벽은 아마 못 쓸겁니다.
- 생석 치물도 고려해야 하지만 저 같은 경우 진짜 뒤질거 같을 때 쓰기 때문에 이땐 상투로 버팁시다.

사이 페이지즈 (내부)



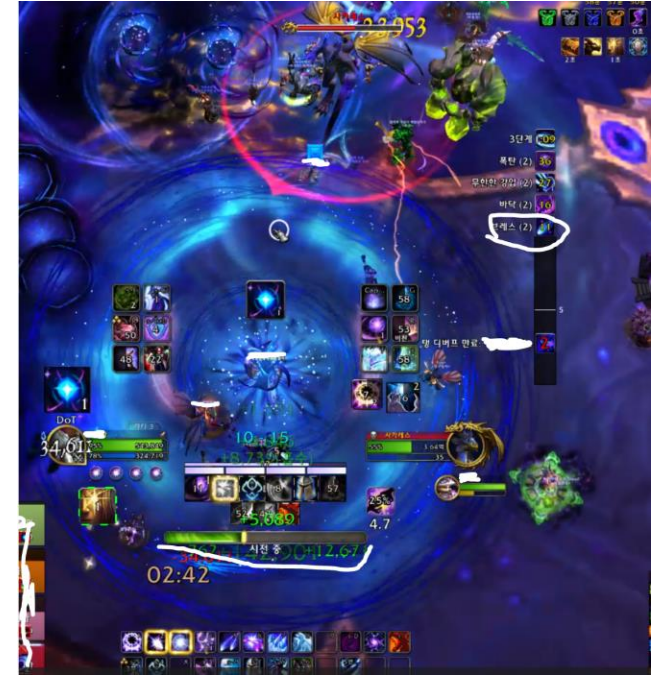
- 대부분 법사님들이 사이페에 폭탄바닥 깔기 전 시돌을 겁니다. 그림 처럼 한 스텝 앞에서 시돌을 써야지 들어가자마자 쓰면 공허 바닥에 시돌이 돌아오므로 죽기 때문에 꼭 한 스텝 나가서 쓰도록 합니다.
- 만약 1페이지 4파열 대상자여서 시돌을 썼다면 절대 무리하지 말고 폭탄 바닥 깔도록 합니다. 시돌 쓴걸 인지도 못하고 내부 들어가면 대참사 날 수 있습니다.
- 그림과 같이 1->2->3 순서대로 밟는게 제일 좋은게 그래야 3번에서 2페이지 시작하고 브레스 유도가 편해지기 때문입니다.

2페이지 - 1브레스 유도



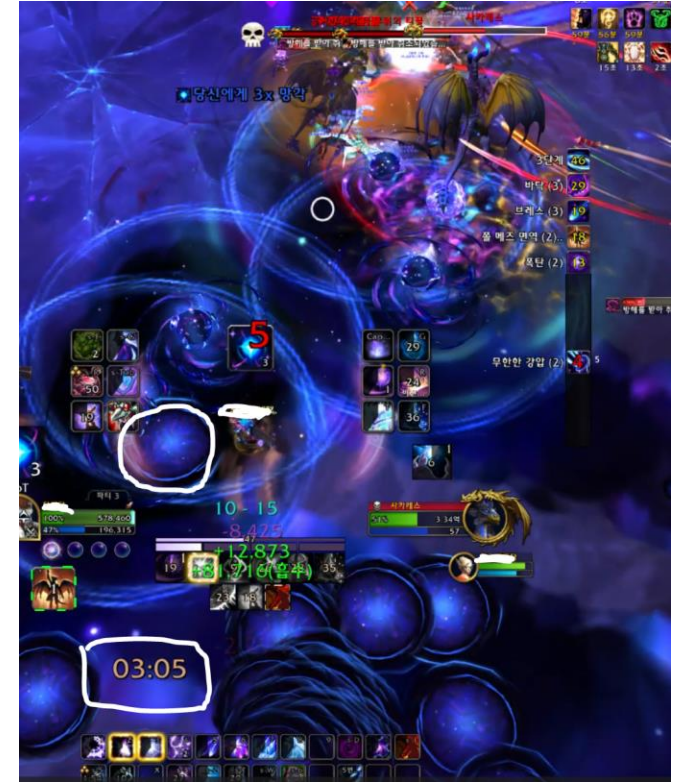
- 원딜 힐러는 정해진 위치에 모여서 브레스를 유도합니다. 법사는 외부로 나오기 전 환기를 캐스팅하고 나오면 보통 비전 쇠도 및 모든 쿨기가 돌아와 있습니다. 여파는 대략 3~4초 정도 남음. 유도 자리에서 쿨기를 씹습니다.
- 넴드가 브레스를 쓰고 탱이 다시 중앙으로 데려오면 쥘과 멍치게 되는데 이때 비탄 + 보주를 씹습니다. 그림처럼 본진에서 살짝 빠져서 조금이라도 빠르게 보주가 닿을 수 있도록 합니다. 너무 가까이가면 곧 폭탄이 오기 때문에 힐러가 폭탄 먹기 어려울 수도 있고 폭탄 유도가 엉망이 될 수 있기 때문에 너무 가까이 붙지는 말고요.
- 원딜힐러 다같이 오른쪽으로 이동하여 폭탄 2개를 유도하고 비법은 계속 그 자리에서 캐스팅해도 됩니다. 아직 강압 대상자가 나오지도 않았고 그 다음 브레스도 시간이 많이 남았습니다. 이 자리에서 환기 버프가 끝날 때까지 비작 + 신비한 화살을 캐스팅합니다.

2페이지 - 강압 낙백 대처 후 2브레스 유도



- 넴드는 곧 강압을 쓰기 때문에 신비한 화살 캐스팅하면서 천천히 본진 쪽으로 이동합니다.
- 사제가 강압대상자를 데려올거고 바로 해제가 되기 때문에 비작 캐스팅 캔슬이 되지 않기 위하여 이때 신비한 화살을 캐스팅합니다. 낙백되도 캐스팅이 유지되어 조금이라도 더 딜 할 수 있습니다.
- 적당히 날라간 후 일렁임으로 다시 돌아옵니다. 날라간 직후 일렁임 쓸 경우 공허바닥이 몰려있는 곳에 착지할 수 있으므로 시간을 두고 씁니다.
- 돌아오자마자 힘전을 캐스팅하면 여파 쿨이 딱 맞습니다.

2페이지 - 2브레스 + 내부 진입



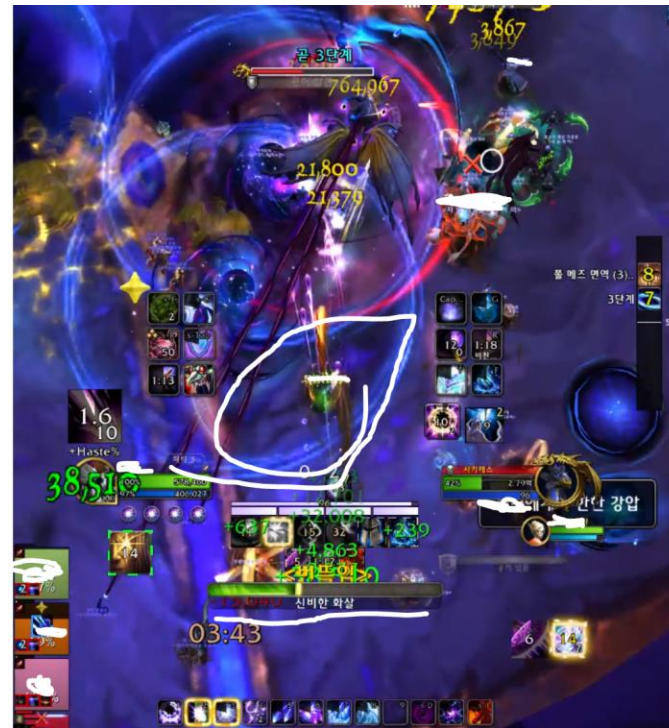
- 작은 쿨기 쿨 후 비작 캐스팅하다가 4빛볼 비작 쓸 즈음 2브레스가 옵니다. 이 때 신비한 화살 캐스팅하면서 본진이 오른쪽으로 빠질 때 저는 왼쪽으로 빠져서 내부 진입 준비합니다.
- 그림과 같이 바닥 끝선에 잘 맞춰서 있습니다. 인게임 상으로도 브레스와 바닥 사이에 빈틈이 있는걸 볼 수 있습니다. 만약 위험하다 싶으시면 오른쪽으로 빠져줍니다.
- 내부진입은 비법과 부죽이 진입하는데 부죽은 미리 중첩을 쌓고 들어가서 교집합 부근에 공허바닥이 생겼습니다. 따라서 진입할 때 바닥을 잘보고 중첩을 쌓습니다. 비법은 대략 3:05, 3:06에 진입하면 딱 좋습니다. 이걸 뒤에 말씀드리겠습니다.
- 들어가기 전에 풀딜 조금이라도 더 하기 위해 냄드 쪽에 비탄 + 보주를 날립니다. 대신 나와서 큰 쿨기 때 써야하기 때문에 보주 1개는 최소로 남겨둡니다.

2페이지 - 내부



- 내부 진입 직후 일렁임을 써서 안전지대로 갑니다. 그래야 깨끗한 바닥에 흰 바닥이 깔려서 억까 패턴을 피할 수 있습니다. 혹은 들어가기 직전 시점을 돌려서 흰 바닥을 유도할 수 있지만 저는 일렁임이 제일 편하다고 생각합니다.
- 마지막 흰 바닥 앞에서 브레스 시전을 보고 외부로 나옵니다. 타이밍이 어긋날 경우 중앙에 있는 저에게 브레스가 날라올 수 있어서 딜로스를 유발하므로 타이밍을 잘 재야 합니다.
- 망각 중첩 쌓는 시간이 3:05보다 더 빠를 경우에는 브레스 무시하고 그냥 나와야 합니다. 브레스 보고 나가겠다고 시간 재면 내부에서 시간 다되어 죽을 수도 있습니다.
- 더 빨리나와서 딜파이 빨아먹을 수도 있으나 아직 비전쇄도 쿨이 돌아오지 않았으므로 3:05 진입이 제일 좋다고 생각합니다.

2페이지 - 3브레스 + 강압 대처 후 사이페 진입.



- 환기 캐스팅하면서 본진쪽으로 이동합니다. 캐스팅 완료 직후 바로 큰 쿨기 씁니다. 여기서 파편까지 써줍니다. 공보주 잘 뜨도록 기도하면서 본진쪽까지 이동합니다.
- 외부 나온 직후라 망각 중첩이 0이고 나머지 공대원들은 2,3중첩 달고 있습니다. 따라서 나도 바닥 살짝 밟아서 3,4중첩 정도 쌓아줍니다. 딜을 조금이라도 더해야 하는 타이밍이므로 무빙할 때는 신비한 화살 캐스팅하면서 합니다.
- 강압 대상자 해제 전에 시돌을 미리 써둡니다. 시간을 조금이라도 더 아껴서 내부 진입 전에 힘전을 돌려놔야 3페 쿨 타이밍이 딱딱 맞습니다.

2페이지 - 3브레스 + 강압 대처 후 사이페 진입.



- 시돌 바로 돌아온 후 힘전을 씁니다. 시작 위치를 바닥 교집합 앞으로 잡으면 베스트인데 트라이 중에 그럴 정신이 없습니다. 아무 위치에서 시돌로 돌아온 후 힘전을 킵니다.
- 힘전 돌리다가 뒤질 꺼 같으면 일렁임으로 피합니다. 그러면 사진과 같이 본진에서 이탈해버리고 진입 시간은 0.7초 남게 되었네요. 이때 다시 일렁임으로 교집합 부분으로 들어갑니다. 그나마 중첩을 쌓아 놔서 금방 들어갈 수 있게 됩니다.

2번째 사이페



- 들어가자마자 일렁임으로 빠르게 피해야 하는데 들어오면서 일렁임을 2번 써서 쿨이 없었고 억까 패턴 당할 뻔하였습니다. 다행히 5시 방향 흰 바닥이 그나마 살짝 나와있어서 살 수 있었습니다.
- 운석 낙하 시간 보고 바로 외부로 나와줍니다.

3페이지 - 1폭탄 유도 + 1 무의 포옹



- 3페이지 시작 시 원딜힐러 정석은 다이아에서 1폭탄, 달징에서 2폭탄 유도 후 냄드에서 다같이 무의 포옹 맞기 입니다. 물론 저희 공대는 마지막에 내부 들어가지 않고 외부에서 밀어버리는 택틱이기 때문에 무적클이 걸릴 경우 혼자 맞습니다.
- 아쉽게도 저희는 1폭탄은 유도가 잘 되었으나 2폭탄이 다이아, 달 가운데에 유도되었습니다.
- 폭탄 들고 내부 진입 시 마찬가지로 시점을 잘 봐야 합니다. 이 때 환복을 켜주면 좀 더 안전합니다. 3페는 이제 힐이 밀릴 타이밍이라 폭탄 들었을 시 생존기 혹은 보호막 스킬이 필요합니다.
- 그토록 많은 내부 트라이를 했건만 저는 멍청하게도 내부 진입 시 머리를 돌려서 7시 방향 흰 바닥이 공허 바닥이 밀집한 곳으로 떨어집니다. 제가 죽는다면 폭탄에 터지게 되어 공대 리트가 발생하게 됩니다.
- 어찌됐건 폭탄 바닥을 위험구역에 깔고 죽으려 합니다. 그런데 다행히 3번째 흰 바닥 근처의 공허 바닥 일부분이 사라져서 제가 외부로 나올 수 있게 되었습니다.

3페이지 - 강압 해제 후 관문 타기



- 외부로 나간 후 바로 관문 위치로 갑니다. 또한 아직 쿨기 켜지 타이밍이 아니기 때문에 가속 버프가 있더라도 쿨기 켜지 말고 님드에게 비작+신비한 화살만 캐스팅 합니다.
- 강압 대상자가 정해졌고 앞 뒤로 서게 될겁니다. 해제 너백을 느끼며 관문 장난감 단축키를 누릅니다.
- 이 때 상당히 아프므로 생존기를 뭐든 켜야 합니다. 상투를 쓰는게 제일 좋고 보호막이나 대규모 방벽이라도 올려야 합니다.
- 저는 3폭탄을 대비해 상투를 이 때 안 올리고 대규모 방벽을 미리 올렸습니다.

3페이지 - 무의 포옹 같이 맞기 / 운석 유도 / 2폭탄 유도



- 무의 포옹 같이 맞은 후 왼쪽으로 이동하여 운석 유도, 멈춰 서서 딜 하다가 2폭탄을 유도 합니다. 첫 폭탄 유도 후 왼쪽으로 이동하여 두번째 폭탄 유도 후 중앙으로 이동이 정석입니다. 안타깝게도 유도가 엉망으로 되어 폭탄이 겹쳐 나와서 흑마가 데미지 다 맞으면서 폭탄을 들고 갑니다.
- 비법은 무의 포옹 같이 맞으면서 환기를 돌립니다. 그리고 운석까지 유도되면 그때 쿨기를 켵니다. 가속 버프가 없어진 상태라 아쉽지만 어쩔 수 없습니다.
- 만약 다음 무의 포옹 대상자가 된다면 해골 위치로 가서 운석을 정리합니다.

3페이지 - 전멸기 피하기 + 무의 포옹 자살



- 가운데에서 작은 쿨기를 켜고 밀합니다. 이즈음 전멸기가 오고 안전지대에서 피합니다.
- 4번째 무의 포옹이 오고 가장 망각 중첩이 낮은 흑마 중 한명이 걸립니다. 걸린 흑마는 왼쪽으로 가서 자살합니다.
- 내부 진입 없이 딜로 밀어버리는 택틱이기 때문에 이 때부터 절대로 티끌을 밟지 않습니다. 폭탄 대상자인 비법은 그나마 괜찮을듯 합니다.

3페이지 - 강압 낙백 후 3폭탄 유도



- 강압 대상자는 그림과 같이 왼쪽으로 이동해야 합니다. 그래야 낙백시 공대원이 안전지대로 날라갈 수 있습니다.
- 저는 멍청하게도 폭탄 특임했을 때의 생존력을 생각하여 시돌을 돌렸지만 그마저도 제대로 쓰지도 못하고 심지어 시돌로 돌아온 제 자리에 폭탄이 생겼습니다. 제가 폭탄 특임이라 망정이지 굉장히 안좋은 선택이었습니다.
- 첫 폭탄은 망했으나 두번째 폭탄이 외곽에 잘 나타났습니다. 이 때는 마지막 생존력을 위하여 상투를 키고 폭탄을 들고 갑니다. 공허 바닥 테러를 방지하기 위하여 바로 외곽으로 빠져서 내부 진입합니다.

3페이지 - 3폭탄 특임 + 내부 진입



- 안전하게 들어갔지만 너무 빠르게 내부 진입하였습니다. 이론 상 가속 버프를 쌓기에 충분한 시간이지만 폭탄 바닥 깔고 남은 시간이 4초가 안 되기 때문에 극한의 안정성을 위하여 저는 가속 버프 쌓기를 포기하고 특임에 집중하기로 하였습니다. 하도 죽어서 생긴 반작용이었습니다.
- 폭탄 바닥을 깔고 남은 시간 동안 환기를 캐스팅하며 마지막 쿨기를 준비합니다. 어차피 나가 봤자 넘드 체력 얼마 안 남았지 그래도 조금이라도 덜 더 해야 합니다.

3페이지 - 외부에서 밀어버리기 + 2 강압 버티기



- 나오자마자 블러드 + 물약 빨고 쿨기 다 켵니다. 비탄 + 보주까지 날리면서 조금이라도 딜 파이 받아먹습니다.
- 저희택틱의 단점은 강압 대상자가 죽으면 안되는 거고 2명이 걸렸습니다. 또한 운 좋게도 마지막 무의 포옹이 무적클인 비법이 걸려서 혼자 대처할 수 있게 되었습니다.
- 강압 대상자 2명 (네모 표시) 이 버티지 못하고 죽었습니다. 한명이라도 터지면 남은 한명은 딸피이기 때문에 강압이 2번 터지게 됩니다. 마지막을 19명이 들어갔는데 7명만 남았고 냄드피 1퍼.

3페이지 -



- 다행히 남은 탱이 버터줘서 잡을 수 있었습니다.
- 이전에 10트 넘게 저의 실수로 계속 리트 반복해서 자괴감에 빠지고 욕도 먹고 메이플이나 해라라는 소리도 들어서 팔이 덜덜 떨리면서 트라이 했습니다. 넴드 킬하는 순간 샷우팅 보단 20초 동안 아무 미동도 없이 화면만 봤던 것 같습니다.
- 가이드글을 처음 써봐서 어떻게 쓸까 하다가 인게임 화면을 보면서 제가 했던 방식을 최대한 풀어내보려고 노력하였습니다. 막넴 트라이 들어가시는 비법님들에게 작게나마 도움이 되었으면 좋겠습니다.