

카멘 1관문 칠흑의 숭배자, 킬리네사



맵에 생성되는 돌덩이를 때리면 빨간색 유기체로 변화
유기체를 먹으면 최대 10중첩까지 버프 생성
이후 바훈투르를 받으면 **정제된 유기체**로 변화, 공격력과 무력화 증가



144줄

1파티 곱3, 2파티 곱3+1 자리
생성된 측수에 파괴 폭탄 던지기, 이후 중앙 보스 **무력화**
무력화 성공 이후 전방 레이저 + 떨어지는 파편 피하기



120줄

보스의 머리 모양이 문어처럼 변함 + 무력화 게이지 잠금됨
랜덤 어글자에게 돌진 + 전방 부채꼴 범위로 측수 뺏는 연속 잡기 패턴
이후(아마도 추가 패턴에 사람이 잡히지 않으면)
보스가 **뒤로 돌진**하고 **카운터 모션**, 카운터 성공 시 패턴 파훼

99줄

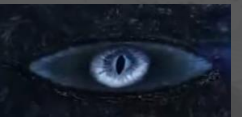
장판 세 개 회피 이후 바훈투르 시전 ※ **에스더 안 찾으면 무조건 딜중지!**
각 파티 번호대로 짝 지어 곱3+1 자리 대기
파란 장판 먼저 회피 후 매듭 달린 측수에 **파괴 폭탄** 던지고
생성되는 **노란 장판**에 두 명 씩 피격

54줄

144줄 패턴과 기본적으로 동일!
다만, 빨간색 커다란 매듭(a.k.a. **산딸기**)은 절대 파괴하면 안됨!



2페이지



※ 보스를 향해 오는 눈 주기적으로 밝아서 지우기!

30줄

120줄 패턴과 기본적으로 동일!
다만, 중앙에 **블랙홀**이 생기고 맵 바깥쪽 손이 빨간 장판 생성
블랙홀 중력에 유의하여 빨간 장판과 보스 잡기 패턴을 피하고
보스가 뒤로 돌진할 때 **카운터**를 성공시켜야함

카멘 2관문 어둠의 기사, 발리나크

1페이지



153줄

보스 점프 이후 중앙 착지, 이후 맵 위 또는 아래 랜덤 지형 파괴
랜덤 + 본인 위치 낙뢰 생김 **감전 주의**, 이후 **순간이동** 잡기
공대원 잡혔다면 보스 정면 원 범위 또는 바깥으로 대피

130줄

① 지형 추가 파괴 ② 모여서 낙뢰 빼기 ③ 날아오는 구체 7카운터

※ 카운터 성공한 공대원은 사진 참고해서 **장판**을 빼줘야함

④ 마지막 보스 카운터 **빨간색 가짜 카운터** 조심!

⑤ 낙뢰 빼기 + 낙사 장판 피하고 보스 카운터

이후 다음 맵 지형으로 달리고

보스 나오면 전투 이어서 진행(~100줄)

※ 중간중간 나오는 몹 **카운터**와 **가짜 카운터** 유의

[사진] 130줄 8카운터 이후 공대 위치 예시.
공대마다 순서 및 위치는 다를 수 있음.



2페이지

72줄

보스 색상 확인 후 **반대되는 색상**의 구슬 보스 방향으로 쳐서 맞추기
이후 추가 무력

※ 랜덤 주시자에게 주기적으로 브레스(라카이서스) 쓰니 주의

50줄

보스 공중으로 뜬 이후 안개 생성되며 랜덤 안전 지역 생성
모였다가 안개 사라지면 보스 떨어지기 전에 바깥으로 이동
8개의 번개 벽 중 2개의 번개 벽만 남는데 뒤쪽에 대피해야 생존

※ 발밑에 주기적으로 생기는 **장판**에 넘어지는 것 주의

※ 해당 패턴은 **시정**으로도 생존 가능!



그저 GOAT, 시간 정지 물약을 적극 활용하자

18줄

8마리 - 4마리 - 2마리 순으로 생기는 몹을

제한시간 안에 다 잡아야 생존하는 것으로 추정됨

그러나 현재는 정확히 파훼가 안 되어서 **시정**으로 생존 이후
보스 체력 36줄로 회복 이후 딜로 밀어서 잡는 방법 이용중