
정삿 활 아마존 기본 셋팅

1. 개 요

정삿 활 아마존은 정삿마로 불리며, 수수갑옷과 콜투암스를 사용하지 않고 기본적으로 인내갑옷을 착용한 상태로 유도화살만을 사용하여 상대를 제압하는 PK 방법이다.(독땀, 상악, 콜투암스 금지)

2. 기본 스탯

가. 정삿마의 스탯은 딱히 정해진 것은 없으나 기본적으로는 구에탄과 폭풍막이 모너크(리과 주얼작 / 힘 제한 133)을 적용한 힘을 무기 스왑 상태를 적용한 상태(모너크 착용 상태)로 133까지 올린다.

나. 민첩은 폭풍막이 모너크를 든 상태로 블록률 75%를 충족할 때까지 스탯을 올려준다.

다. 이외의 남은 스탯은 활력에 투자하여 최소 체력을 2,200 이상은 확보한다.

라. 마력은 스탯을 주지 않는다.

3. 기본 스킬

가. 활 스킬은 다발사격 & 유도화살 두개를 마스터 해준다.

나. 패시브 스킬은 치명타 & 회피 & 피하기를 마스터 해준다.

* 정삿마 상대로만 PK를 하므로 흘리기(근접무기 회피)는 정삿마는 길목 1개만 준다.

다. 레벨 99기준 위 스킬을 다 적용시 7개의 스킬 포인트가 남는데 정삿마는 유도화살만 사용하므로(명중률 무시 기술) 본인이 원하는 부위에 투자한다.

* 필자는 남은 스킬을 간파(6개), 관통(1개)을 적용했다. / 이걸 단순히 개인 취향

4. 아이템(개인에 따라 다양한 셋팅도 있음)

- 가. 활은 55공속(8프레임)을 적용을 위한 14파나티시즘 오라 이상의 그랜드 매이트런 신뢰를 착용한다.(7프레임은 포기해야 하는 부분이 너무 많고 활 쏘다가 오히려 상대에게 저격 당할 수 있다.)
- 나. 투구는 30달러가 붙은 3샷 매직 티아라를 착용하여 15공속 15맥덤 주얼을 1개 적용하고 나머지 주얼은 30맥 주얼 2개를 적용한다.
- 다. 자본의 여유가 있는 유저는 아마존 2스킬 & 30달러와 힘과 민첩 등의 스탯이 붙은 2샷 투구를 사용하고 15공속 15맥덤 주얼 1개와 30맥 주얼 1개를 적용한다.
- 라. 장갑은 아마존 2패시브 스킬이 붙은 너백장갑을 착용하고 자본의 여유가 있을 시 힘과 민첩이 많이 붙은 장갑을 착용한다.(20공속 포함)
너백장갑을 착용하는 이유는 상대가 나의 유도화살에 적중했을 때 회피에 지장을 주기 위해서이다.(정샷마의 PK는 강타의 효율이 매우 적다)
- 마. 갑옷은 달리기 속도 유지와 불필요한 힘스탯 낭비를 예방하고자 아칸인내 (힘 제한 103)를 착용한다.
- 바. 부츠는 배틀부츠를 착용하여 추가 대미지와 힘 +10, 활력 +10의 스탯 이득을 확보한다.
- 사. 목걸이는 고양이 눈(캐츠아이)를 고정적으로 착용하는데 이유는 정샷전은 텔레포트가 금지이므로 달리기 확보가 관건이기 때문이다. 공속 20과 민첩 +25의 스탯 이득 그리고 원거리 공격 방어 +100은 전부 유익이다.
*** 대군주의 진노도 좋으나 패시브의 치명타 스킬 마스터로 충분히 대체가 가능함.**
- 아. 반지 한쪽은 결빙방지와 민첩을 확보할 수 있는 침흙서리를 착용하고 나머지 한쪽은 전투링을 착용한다. 전투링은 가격이 비싸므로 어레가 없거나 낮은 전투링(힘, 민첩, 생명력 등이 높게 붙은)을 착용한다.
그러면 상대적으로 저렴하게 전투링 구매가 가능하다.

자. 벨트는 배르둔고를 착용하는데 방어력, 활력, 생명력 회복, 물리피해감소 15%는 무조건 으뜸으로 구해야 한다.(특히 물리피해 감소 15%는 폭풍막이 모너크의 물리피해감소 35%와 조합시 물리피해 감소 합계가 50%로 최대수치가 되므로 아주 중요한 부분이다.)

차. 스왑무기는 콜투암스 사용이 금지되므로 달리기 확보를 위한 구에탄(거인의 복수)을 착용하고 방패는 폭풍막이 모너크를 착용하여 물리피해 감소 최대치인 50%를 확보한다.

* 폭풍막이 모너크에는 리과주얼을 박아서 힘 제한을 133까지 낮춰준다.

5. 참 셋팅(개인에 따라 다양한 셋팅도 있음)

※ 정샷전은 유도화살만 사용하므로 어레는 의미가 없으므로 맥어레피참 구매시 참고하라.

가. 무기를 구에탄 & 폭풍막이 모너크로 스왑한 상태로 최소한으로 달리기가 150% 이상은 되어야 하므로 3맥 20어레 3달려 스물참을 넣어주고 나머지는 맥어레피참(유도화살은 어레는 의미 없으나 피는 무조건 20짜리)을 넣어주어 피통과 대미지를 확보한다.

나. 달리기 부분은 매우 중요하다. 활을 쏘고 방패로 스왑하고를 반복하며 적의 유도화살 공격을 회피하려면 달리기가 매우 중요하다. 일부 고수들은 달리기를 190% 이상 확보하기도 한다.

* 달리기 190% 이상이면 유도화살의 궤적을 피할 수 있을 정도로 빠르다.

다. 참 셋팅은 정답이 없으니 본인의 스타일에 맞게 한다.