

제1교시

도화가 영역

성명

수험번호

- 자신이 선택한 과목의 문제지인지 확인하시오.
- 문제지에 성명과 수험번호를 확인하시오.
- 문항에 따라 배점이 다르니, 각 물음의 끝에 표시된 배점을 참고하시오.

1. 다음 중 도화가의 설명으로 옳지 않은 것을 고르시오. (10점)

- ① 도화가의 클래스는 스페셜리스트이다.
- ② 도화가의 주 포지션은 서포터이다.
- ③ 힘/민/지 중 도화가에게 필요한 것은 지능이다.
- ④ 도화가에게 필요한 주 특성은 특화와 신속이다.
- ⑤ 도화가에게 필요한 스텟 중 하나는 공격력이다.

2. 다음은 도화가의 스킬 중 하나이다. 다음 스킬의 설명으로 알맞은 것은? (10점)



- ① 해당 스킬은 보스에게 맞춰 스킬당 1회 '낙인'을 적용시킨다.
- ② '낙인'은 파티원으로부터 받는 '치명타 피해'를 증가시킨다.
- ③ 스킬 사용 시 '피격 이상 면역'이 적용된다.
- ④ 해당 스킬은 '파괴 1레벨'의 수치를 가진다.
- ⑤ 트라이포드 '먼길 떠나는'은 파티원의 이동속도를 증가시킨다.

3. 도화가의 스킬과 해당 스킬의 효과가 알맞게 짹지어진 것을 모두 고르시오. (10점)

- ① 해그리기 - 파티원 피해 감소
- ② 해우물 - 파티원 피해량 증가
- ③ 미르새김 - 파티원 초각성기 피해량 증가
- ④ 낙인 - 파티원 치명타 피해 증가
- ⑤ 저무는 달 - 파티원 피해량 증가

3. 다음 중 피격 이상 면역을 가질 수 있는 스킬을 모두 고르시오. (10점)

- ① 저무는 달
- ② 해 그리기
- ③ 올려치기
- ④ 난치기
- ⑤ 미리내

5. 다음 보기 중 '미리내' 스킬의 설명과 가장 적절한 것을 모두 고르시오. (15점)

- ① 스킬 시전 중 파티원과 나에게 받는 피해를 75% 감소시킨다.
- ② 사용 시 내 캐릭터를 중심으로 24m이내에 있는 파티원에게 모두 피해 감소를 적용시킨다.
- ③ 트라이포드 2단계에서 해당 스킬 사용 시 피격 이상 면역으로 설정할 수 있다.
- ④ 스킬 사용 시 범위 내 파티원 및 나에게 각 인원 최대생명력의 15%만큼 보호막을 생성한다.
- ⑤ 해당 스킬로 아이덴티티 게이지를 수급할 수 없다.

6. 아게오로스 조우 시, 각성 물약을 사용하지 않은 상태에서 보기 스킬들의 올바른 사용 순서로 가장 알맞은 것을 고르시오. (단, 도화가의 레벨은 1640으로 가정한다) (10점)

<보기>

- ㄱ. 난치기
ㄴ. 미르새김
ㄷ. 저무는 달
ㄹ. 몽유도원(각성기)
ㅁ. 해 그리기

- ① ㄱ - ㄴ - ㄷ - ㅁ - ㄹ
- ② ㄱ - ㅁ - ㄴ - ㄹ - ㄷ
- ③ ㄷ - ㅁ - ㄴ - ㄱ - ㄹ
- ④ ㄷ - ㄴ - ㄱ - ㅂ - ㄹ
- ⑤ ㄹ - ㄴ - ㄷ - ㄱ - ㅁ

7. 도화가의 주 아이덴티티 수급 스킬 '환영의 문'에 대한 설명으로 옳지 않은 것을 고르시오. (10점)

- ① 멀리 있는 파티원을 자신의 근처로 데려올 수 있다.
- ② 트라이포드 '공간 중첩'으로 2스택 스킬로 변경이 가능하다.
- ③ 파티원이 가지고 있는 모든 디버프를 하나 해제할 수 있다.
- ④ 파티원 근처에서 사용 시 보호막을 생성한다.
- ⑤ 약 1/4 버블 정도의 아이덴티티 수급이 가능하다.

8. 다음 중 도화가의 아이덴티티에 대한 설명으로 올바른 것을 모두 고르시오. (10점)

- ① 저무는 달 사용시 최소 2버블 이상이 필요하다.
- ② 각성기 '몽유도원' 사용 시 3버블이 모두 채워진다.
- ③ 파티원에게 해우물의 버프와 중첩 적용되지 않는다.
- ④ 만개 사용 시 만개 주변 파티원의 체력을 약간 회복시킨다.
- ⑤ 만개 주변에서 'H'키를 눌러 다량의 체력 회복이 가능하다.

9. 다음 상황에서 도화가가 사용할 수 있는 '피격 면역 이상'의 최대 개수로 올바른 것을 보기에서 고르면? (단, 아크그리드는 생각하지 않는다) (15점)



- ① 1개
- ② 2개
- ③ 3개
- ④ 4개
- ⑤ 5개

* 확인 사항

- 답안지의 해당란에 필요한 내용을 정확히 기입(표기)했는지 확인하시오.