

1. 다음 중 즉사기가 3개 이상인 보스는? (단 '시전 조건, 발동 이펙트' 두 조건이 같은 패턴은 하나의 패턴으로 본다. 또한 피격데미지가 존재하는 패턴이어야 한다. 패턴 피격 이후 데스카운트가 남아있어야 한다.)

- ① 하드 둔켈
- ② 노말 선택받은 세렌
- ③ 노말 데미안
- ④ 노말 스우
- ⑤ 이지 최초의 대적자

2. 다음은 '노말 진힐라'에 대한 설명이다. 설명중 옳지 않은 것의 번호를 골라라. (단, 특정 공격 패턴을 대체하는 패턴이 존재할 경우, 이는 별개의 공격 패턴으로 본다.)

- ① '제단 패턴'을 발동하기 위한 요구 촛불의 개수는 빨간 해골을 전부 거둬가는 '영혼 베기' 패턴 때 마다 갱신된다.
- ② '제단 패턴'을 발동 후 해제에 성공하면 6초 동안 최종데미지가 증가하는 버프가 걸린다.
- ③ '데미안'의 사령을 소환하는 패턴은 진힐라 체력바의 4번째 줄을 까기 시작했을 때부터 등장한다.
- ④ 해당 보스의 공격 패턴 중 첫 번째 체력바를 까는 도중에만 등장하는 패턴은 총 3개이다.
- ⑤ 해당 보스의 보상중에 '홍옥의 보스 반지 상자'가 포함되어 있다.

3. 다음은 메이플스토리의 '직업 전용 스킬'에 관한 설명이다. 옳은 설명을 골라라.

- ① 아크: 해당 직업의 고유 기능인 '스펠버프'중, 스탠스를 올려주는 버프는 '스칼렛 버프'이다.
- ② 비숍: 해당 직업의 스킬인 '피스메이커'는 5차 전직까지 진행한 기준으로 접촉한 파티원의 '최종데미지'를 증가시키는 기능이 있다.
- ③ 아란: 해당 직업은 설치형 스킬을 1개 가졌다.
- ④ 제로: 해당 직업은 전용 5차 스킬 중에서, 텔레포트 판정을 가진 스킬은 존재하지 않는다.
- ⑤ 아델: 해당직업의 스킬인 '스툼'은 타수가 조건에 따라 변하는 스킬이다.

4. 다음 중 아이템의 기능에 관한 설명이 일치하는 것을 골라라.

- ① 나인스피릿의 알 - '카오스 혼테일의 목걸이'를 강화할 수 있는 주문서의 한 종류이다.
- ② 영롱한 달빛 포션 - 차원의 도서관 에피소드 '달맞이 연금술사'에서 등장하는 퀘스트 아이템이다.
- ③ 마력석 - 전문기술 '장신구 제작'에서 장인등급 이상의 컷이 붙은 장신구를 제조할 때 쓰이는 재료이다.
- ④ 코브웬 물방울석 - '아케인리버 물방울석'과 해당 아이템을 소모하여, '아라크노 코인'으로 교환할 수 있다.
- ⑤ 팔락조의 깃털 - 특정 장비를 진화시킬 수 있는 아이템이다.

5. 다음은 지역 '오디움 및 도원경'과 관련된 인물들의 설명이다. 옳은 설명을 골라라.

- ① 카링 - 과거 오디움에서 태을선인에 의해 파문당한 선인 출신이다.
- ② 혼돈 - 오디움 시점의 대적자에게 '신의 창'을 대체할 '세계의 심장'을 물려주고 이후 기능을 다했다.
- ③ 태을선인 - 도원경의 '위쪽 영감'의 명단에 포함되어 있는 인물이다.
- ④ 아로아 - 오디움에서 발견할 수 있었던 카링의 과거를 담은 일지의 저자이다.
- ⑤ 라하 앵글러 - '아버지'에게 '세계의 심장'을 주기 위해 카링에게 싸움을 걸었지만, 끝내 '세나 앵글러'에게 처치당한다.

6. 다음은 획득 경험치를 올려주는 아이템들에 대한 설명이다. 옳은 설명을 골라라.

- ① 혈맹의 반지 - 10%p의 보너스 경험치를 고정으로 제공한다.
- ② 알리샤의 축복 - '무공이 보증한 자양강장제'와 경험치 효과를 중복으로 받을 수 없다.
- ③ 익스트림 골드 - 15%p의 보너스 경험치를 고정으로 제공한다.
- ④ E.X.P 엔트로피 - '유니온의 경험 3단계'와 중첩하여 사용할 수 없다.
- ⑤ 정령의 펜던트 - 착용시 20%p의 보너스 경험치를 고정으로 제공한다.

7. 다음은 장신구를 강화할 수 있는 아이템들에 대한 설명이다. 옳은 설명을 골라라.(단, 강화 대상은 상시로 수급가능한 장신구만 포함한다.)

- ① 익셉셔널 해머(훈장) - 현재 이 아이템을 사용할 수 있는 장신구는 해당 아이템을 통해 최대 1회 강화할 수 있다.
- ② 놀라운 긍정의 혼돈 주문서 100% - 해당 주문서를 순정 상태의 '애플랩스 아처솔더'에 발랐을 경우 '마력' 스탯이 증가할 수 있다.
- ③ 귀 장식 지력 10% 주문서 - npc '찰리중사'에게 아이템 '불독의 송곳니' 100개를 모아서 일정 확률로 교환할 수 있다.
- ④ 프리미엄 악세서리 공격력 주문서 100% - 주문서 강화 횟수가 부여된 모든 장신구에 사용 가능하다.
- ⑤ 매지컬 한손무기 공격력 주문서 - 기계심장에 사용 시 공격력 9~12를 올려준다.

8. 다음 문제의 선택지에서 보스와 지급 보상이 일치하는 것을 골라라.(기준은 보스를 퇴치한 이후 보상상자 퇴치or즉시 보상드랍이 이뤄진 시점이다.)

- ① 노말 데미안 - 루인 포스 실드
- ② 노말 매그너스 - 매그너스 코인
- ③ 익스트림 스우 - 스우의 소울 조각
- ④ 이지 카링 - 뒤영킨 홍수의 고리
- ⑤ 노말 시그너스 - 꿈의 조각

9. 다음 중 링크를 전수했을 때 전수 효과가 달라지는 직업의 개수는 제시하는 직업중에서 몇가지인지 골라라.(조금이라도 달라지는 부분이 있으면 모두 해당된다. 링크 레벨은 2레벨을 기준으로 한다.)

메르세데스,카이저,아델,엔젤릭버스터,미하일,호영,팬텀,카인

- ① 1명
- ② 2명
- ③ 3명
- ④ 4명
- ⑤ 5명

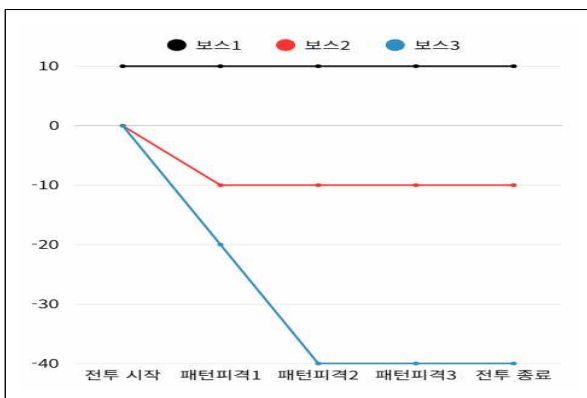
10. 다음은 '그란디스'의 보스들에 관한 설명이다. 옳지 않은 설명을 골라라.

- ① 그란디스 지역의 보스 중 강제 퇴장 기믹을 가진 보스는 총 3개이다.(데스카운트가 남은 상태에서의 강제퇴장을 의미한다.)
- ② 익스트림 모드가 존재하는 보스는 총 4개이다.
- ③ 이지 모드가 존재하는 보스는 총 4개이다.
- ④ 노말모드 기준 에테르넬 장비를 교환할 수 있는 아이템의 '조각'을 드랍하는 보스는 총 4개이다.
- ⑤ 그란디스 지역 보스 중에서 입장 제한 레벨이 제일 낮은 곳은 260레벨이다.

11. 다음 중 극딜시 최종데미지가 상승하지 않는 직업을 골라라.('직업<*직업군x> 전용 스킬'만 사용한다. 이론상 상시로 적용가능한 스킬이라면 포함하지 않는다. 스탯창 상에서의 최종데미지가 증가해야 한다. 5차전직을 기준으로 한다.)<3점>

- ① 나이트워커
- ② 카데나
- ③ 메르세데스
- ④ 제논
- ⑤ 바이퍼

12. 다음 그래프는 각자 다른 3개의 보스에게 가해지는 최종데미지의 증감량을 나타낸 것이다. 표를 보고 옳은 설명을 골라라.(해당 그래프에서 나타내는 증감량은 캐릭터가 원래 가할 딜량을 100이라고 가정했을 때 이 딜량에 적용되는 증감량을 의미한다. 모든 보스는 마지막 페이지에서의 전투를 가정한다. 전투인원은 1인이다. 난이도는 보스별 최고 난이도로 가정한다. 패턴피격 주기는 5초이다.)<3점>



- ① '보스1'이 '검은마법사'라면 캐릭터는 '패턴피격1'에서 파괴의 저주가 담긴 탄환에 피격됐을 것이다.
- ② '보스3'이 '찬란한 흥성'이라면 '패턴피격1'의 상황 당시 '현실'상태의 보스룸이 적용됐을 것이다.
- ③ '보스2'가 '월'이라면 '패턴피격1'의 시점에 독이 해제되었을 것이다.
- ④ '보스1'이 '카링'이라면 해당 그래프에 일치하게 하기 위해서는 1페이지에서 여름의 계절의 균형은 반드시 깨지지 않은 상태로 클리어해야 하는 조건이 있다.
- ⑤ '보스3'이 '최초의 대적자'라면 '패턴피격1~2'에서 1번 이상 3속성 공격OR강화속성 공격 중 하나에 피격됐을 것이다.

13. 다음은 '수상한 에디셔널 큐브'에 관한 사람들의 대화이다. 대화에서 빈칸에 들어갈 수 있는 답안이 제일 많이 있는 것을 골라라.(*드랍보스의 범위는 체력순으로 나열한다.)<3점>

A:교환 가능한 수상한 에디셔널 큐브가 단종되기 직전, 이것을 드랍하는 보스중 제일 체력이 낮은 보스는 (a) (이)였어.
 B:그런데 사실 그것도 당시 수에큐 수급처가 너무 부족해서 드랍 가능 보스의 범위를 늘린 거라면서?
 C:맞아. 원래는(b)부터 나왔는데, 범위를 늘리고 나서 (a)부터 나오게 되었어.
 A:결론적으로 봤을 때 (a)~(b)까지 체력순으로 보스를 돌았다면 수에큐는 (c)개 수급이 가능했었지.
 B:범위를 늘리면서 추가된 보스들만 잡을 수 있었다면 (d)개의 수에큐를 획득할 수 있었던 걸로 기억하는데 맞나?
 A,C:맞아.

- ① a:하드 매그너스 b:노말 스우 c:12 d:6
- ② a:카오스 파풀라투스 b:노말 스우 c:9 d:5
- ③ a:노말 시그너스 b:노말 데미안 c:11 d:8
- ④ a:카오스 벨룸 b:노말 데미안 c:7 d:4
- ⑤ a:하드 매그너스 b:노말 데미안 c:9 d:6

14. 다음은 '제네시스 해방 퀘스트'에 관한 설명이다. 옳은 설명을 골라라.<3점>

- ① '반레온'의 해방퀘스트는 무기와 보조를 제외한 모든 '장비아이템'을 해제해야 도전 가능하다.
- ② 해방퀘스트의 조건 또는 방식이 변경된 보스는 2개이다.<*조금이라도 바뀌면 모두 해당>
- ③ 해방퀘스트의 대상이 되는 보스 중 '최종데미지'와 관련된 조건이 있는 보스는 총 3개이다.
- ④ '진힐라'의 해방퀘스트의 '진힐라 체력 감소' 조건은 페이즈별 체력을 해당 수치만큼 감소시키는 식으로 이루어진다.
- ⑤ 해방퀘스트의 대상이 되는 보스는 모두 해당 보스의 최고난이도를 대상으로 한다.

15. 다음은 '소울웨폰 시스템'과 관련된 것에 대한 설명이다. 옳지 않은 설명의 개수를 골라라.<3점>

설명1:현재 존재하는 상시 주간보스 중 1티어 위대한 소울의 조각을 드랍하지 않는 주간보스는 총 5개이다.

설명2:현재 존재하는 1티어 위대한 소울의 개수는 총 18개이다.

설명3:위대한 소울의 기본 획득 확률은 1%이다.

설명4:해당하는 보스 몬스터를 처치하지 않고도 얻을 수 있는 소울이 존재한다.(*캐시류아이템에서의 획득은 제외한다.)

설명5:현재 존재하는 소울의 타이틀은 모두 10가지이다.(EX : 'ㅇㅇ한' ㅇㅇ의 소울)

- ① 1개
- ② 2개
- ③ 3개
- ④ 4개
- ⑤ 5개

16. 다음 표는 어떤 아이템의 추가옵션을 '영원한 환생의 불꽃'으로 3번 돌렸을 때의 수치중 3가지 수치를 기입한 것이다. 표를 보고 옳은 설명의 개수를 골라라.(단, 환생의 불꽃을 돌리기 전에는 어떠한 추가옵션도 붙지 않았다고 가정한다. 또한 아이템에는 어떠한 강화도 가해지지 않은 상태이다.)<3점>

	공격력	str	dex
1회차	9>15	40>117	40>106
2회차	15>13	117>159	106>159
3회차	13>9	159>82	159>159

설명1:'어떤 아이템'은 에테르넬 전사 장갑일 가능성이 있다.

설명2:'1회차'에서 최고등급의 추가옵션이 최소 3회이상 붙었을 것이다.

설명3:'2회차'에서 공격력,str,dex 외에 최소 1개 이상의 다른 능력치에 추가옵션이 부여됐을 것이다.

설명4:'3회차'에서 공격력,str,dex 외에 최소 2개 이상의 다른 능력치에 추가옵션이 부여됐을 것이다.

설명5:해당표에서 확실하게 확인할 수 있는 1~3회차까지 돌렸을 때 최고등급의 추가옵션이 부여된 횟수는 7번이다.

- ① 1개
- ② 2개
- ③ 3개
- ④ 4개
- ⑤ 5개

17. 다음은 어떤 직업군에 대한 학생들의 대화이다. 대화를 듣고 옳지 않은 설명의 개수를 골라라. <3점>

A:이 직업군에서 최초로 출시된 직업은 특정 종족 또는 집단에게 핍박을 받고 있었어.
B:맞아. 그리고 이 직업군에 속한 직업 중 단 1직업만 자체바인드를 가진 걸로 아는데 맞나?
A:맞아. 그리고 이 직업군에 속한 어떤 직업은 관련 인물이 검은마법사의 군단장이랑 연관점이 있기도 했어.

설명1:‘어떤 직업군’은 ‘레지스탕스’이다.

설명2:‘B’의 첫대사에서 말한 직업은 ‘제논’이다.

설명3:‘A’의 2번째 대사에서 말하는 직업은 ‘데몬슬레이어’이다.

설명4:‘어떤 직업군’은 ‘레프’이다.

설명5:‘A’의 2번째 대사에서 말하는 직업은 ‘마법사’계열 직업이다.

- ① 1개
- ② 2개
- ③ 3개
- ④ 4개
- ⑤ 5개

18. 다음은 어떤 직업들에 대한 설명이다. 설명을 읽고 2개 이상의 설명에 부합하는 직업이 가장 많이 포함된 답을 골라라.<3점>

설명1:30레벨까지의 직업 전용 스토리 또는 200레벨 직업 스토리 진행 중 1명 이상의 주변 인물이 적대 관계로 돌아섰다.(캐릭 생성 이후 첫 조작가능 시점을 시작 기준으로 삼는다. 표면적 우호 관계에서 돌아선 것도 해당한다. 전자의 스토리가 종료 레벨대가 명확히 판명되지 않을 경우 후자의 200레벨 스토리로만 판단한다.)

설명2:30레벨까지의 직업 스토리 또는 200레벨 직업 스토리 진행 중 친가족을 잃었다.(캐릭 생성 이후 첫 조작가능 시점을 시작 기준으로 삼는다. 전자의 스토리가 종료 레벨대가 명확히 판명되지 않을 경우 후자의 200레벨 스토리로만 판단한다.)

설명3:군단장 또는 사도의 처치와 관련된 직업(*직업군X) 관련 업적이 존재한다.

- ① 메르세데스,칼리,호영
- ② 카데나,아델,에반
- ③ 키네시스,아란,아크
- ④ 카인,일리움,은월
- ⑤ 렌,카이지,팬텀

19. 다음 표는 ‘배틀메이지’를 포함한 3개의 중복되지 않는 직업으로 이루어진 파티가 방어율 100%의 보스에게 적용한 방어율 무시,데미지 증가,최종데미지 증가 디버프를 적용한 순간의 상태를 표시한 것이다. 표를 보고 옳은 답을 골라라.(모든 디버프는 동시에 적용되었다. 하이퍼 패시브로 인한 스킬 강화는 포함하지 않는다. 디버프를 걸 수 있는 스킬의 범위는 4차 스킬 이하로 한정한다. 만약 직업이 상기한

3개의 디버프 중 다수를 보유했다면 모두 적용하였다. 상기한 디버프를 적용하는 스킬의 디버프 적용이 가능한 스킬은 사용하지 않는다. 배틀메이지,직업A,직업B의 스탯창 방어율 무시는 0%로 가정한다.)<3점>

	방어율 무시	데미지 증가	최종데미지 증가
직업A	44%	30%	0%
직업B	44%	30%	10%
배틀메이지	44%	30%	10%

- ① 이 파티에서 방어율 무시 디버프는 하나의 직업이 부여했을 것이다.
- ② 직업A,B는 직업 계열이 같을 것이다.(*직업계열 =전사,궁수,마법사,도적,해적 의 5가지 계열을 의미함.)
- ③ 직업 B의 최종데미지 증가 디버프는 자기 자신한테만 적용되는 디버프일 것이다.
- ④ 이 파티에서 잡는 보스에 적용된 디버프는 최소 4개 이상일 것이다.
- ⑤ 이 파티에서 데미지 증가 디버프는 2개 이상의 직업이 부여했을 것이다.

20. 다음 조건을 2개이상 포함하는 직업이 가장 많은 것을 골라라.(6차는 오리진 스킬만 해금한 것으로 간주한다. 직업 고유 스킬로만 판단한다.)

조건1: 타수<*타격횟수X> 증가와 관련된 액티브<*온오프> 버프를 소유하였다.(특정 스킬만 타수가 늘어나는 것도 포함한다. 스킬이 강화되어 타수가 늘어났을 경우, 이펙트가 같아야 증가한 것으로 본다.)

조건2:사출형 또는 소환형 온오프 스킬을 보유하였다.(특정 조건을 만족해야 발동하는 사출형 온오프 스킬도 해당한다. 소환형 온오프 스킬은 자동공격형 소환수 뿐만이 아닌 디폴트가 자동공격형인 스킬도 포함한다. 소환형과 사출형이 혼합된 스킬인 경우, 공격기능이 포함된 쪽을 기준으로 본다. 이 조건에 포함되는 스킬은 반드시 공격기능을 포함해야 한다.)

조건3:시전시 지속형 버프가 존재하는 오리진 스킬을 보유하였다.(특정 버프 지속시간 증가는 미포함이다.)

- ① 바이퍼,소울마스터,에반,스트라이커
- ② 키네시스,아크,나이트로드,윈드브레이커
- ③ 엔젤릭버스터,은월,캐논마스터,나이트워커
- ④ 카인,메르세데스,패스파인더,보우마스터
- ⑤ 칼리,히어로,듀얼블레이더,팔라딘