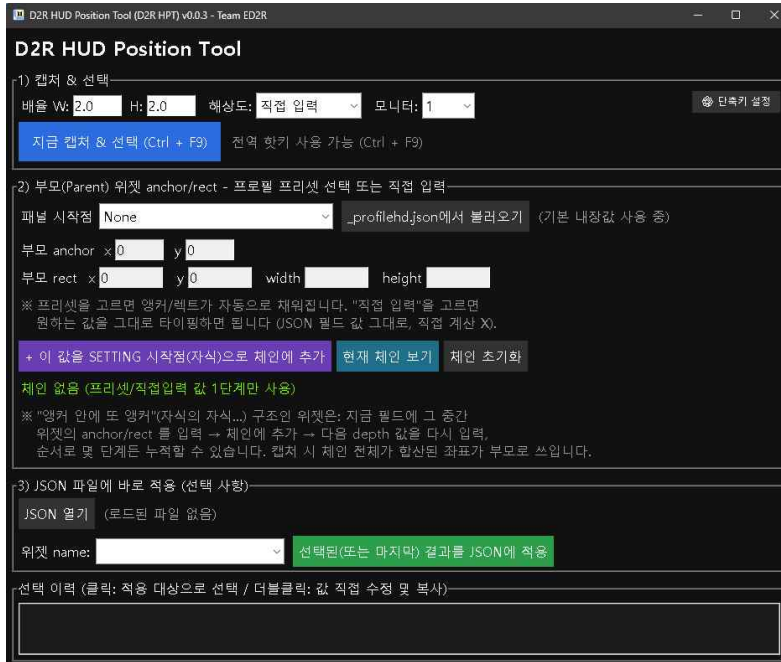


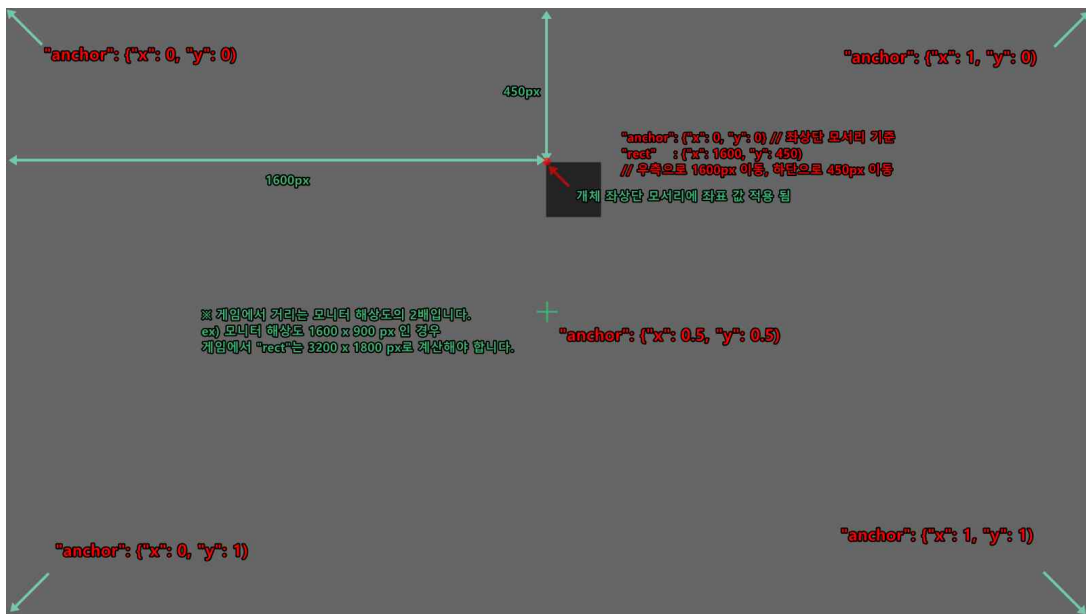
D2R HUD Position Tool (D2R HPT) 사용자 가이드



D2R HPT는 디아블로 2 레저렉션 모드 시, 화면을 직접 드래그하여 UI 패널의 정확한 좌표(anchor, rect)를 쉽게 추출하고 JSON 파일에 바로 적용할 수 있게 해주는 도구입니다.

처음 사용하시는 분들도 아래의 순서대로 따라 하시면 완벽하게 좌표를 수정하실 수 있습니다(아마도).

○ 핵심 개념: Anchor와 Rect가 뭔가요?



▲ 참고 자료(공개거부님 제공)

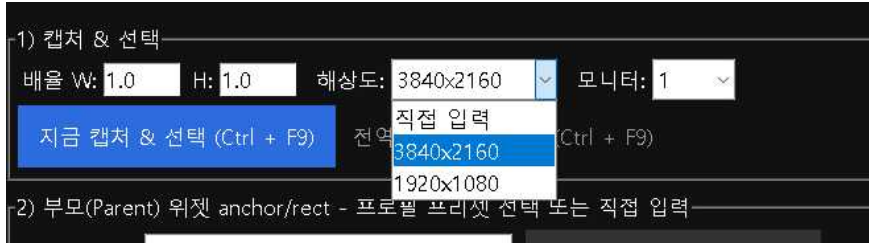
디아블로 UI는 화면 좌측 상단(0, 0)을 기준으로만 움직이지 않습니다.

- Anchor(기준점): UI가 화면(또는 부모 위젯)의 어디를 기준으로 삼을지 결정합니다(예: 정중앙, 우측 하단 등).
- Rect(영역): 그 기준점으로부터 가로/세로로 얼마나 떨어져 있는지, 크기는 얼마인지를 나타냅니다.

이 틀은 여러분이 화면에 박스를 그리면, 이 복잡한 계산을 대신해 JSON 코드로 만들어줍니다!

○ 단계별 사용 방법

1단계 : 내 모니터 환경에 맞추기(캡처 & 선택)



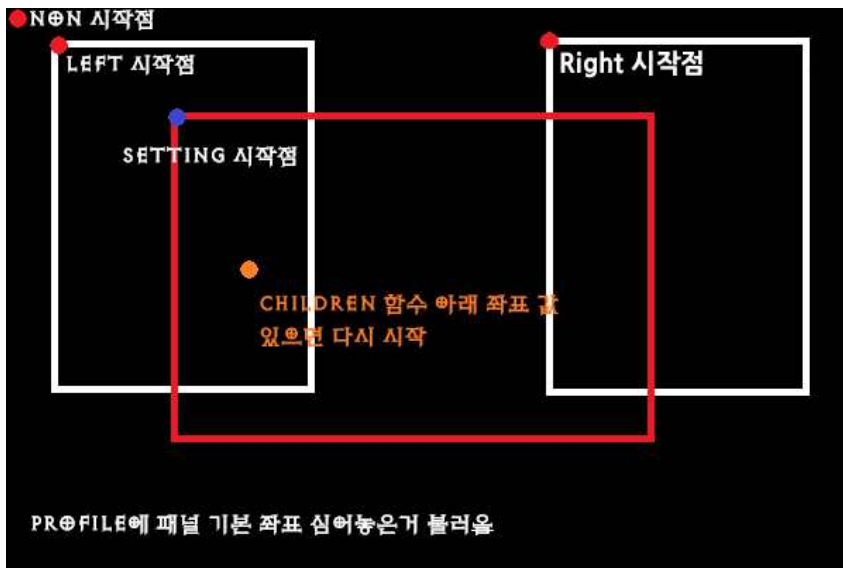
가장 먼저 게임 화면과 프로그램의 배율을 맞춰야 합니다.

① 해상도 설정: 해상도 드롭다운을 눌러 현재 게임을 플레이 중인 해상도(예: 1920x1080)를 선택하세요. 배율 W, H가 자동으로 입력됩니다.

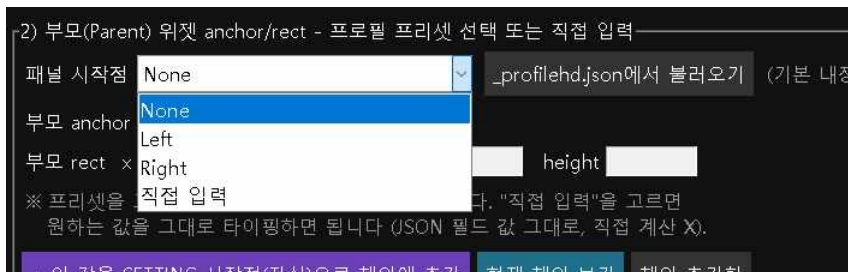
※ **팁: 창 모드나 특수한 해상도를 사용 중이라면 직접 입력을 선택하고 배율을 수동으로 조절해야 할 수 있습니다.**

② 모니터 선택: 듀얼 모니터를 사용 중이라면 게임이 켜져 있는 모니터 번호를 선택하세요.

2단계 : 기준점(부모 위젯) 설정하기



▲ 참고 자료(탈영병님 제공)



내가 지금 만들(또는 수정할) UI 위젯이 화면 전체를 기준으로 하는지, 아니면 특정 패널(왼쪽/오른쪽)에 속해 있는지 틀에 알려줘야 합니다.

- None (기본값): 화면 전체를 기준으로 할 때 선택합니다.
- Left / Right: 인벤토리나 캐릭터 창처럼 양옆에 열리는 패널 안에 UI를 넣을 때 선택합니다.
- 직접 입력: 특정 위젯 안에 속한 자식 위젯을 수정할 때 씁니다. 우측의 JSON 선택 버튼을 눌러 부모 위젯의 이름을 검색하면 기준 좌표를 자동으로 불러옵니다.



※ 직접입력 시 JSON 불러오기 기능(v0.0.3에서 추가됨)

직접 수정할 json을 확인해 하나씩 값을 치는 게 번거로웠던 점을 개선하여 수정할 Json을 로드 시 name부의 문자열을 불러오고, 우측에서 검색해 적용하면 값을 자동 입력하도록 했습니다.

✓ 부모 체인(Chain) 기능이란?

가령 “가방 패널 -> 세팅 창 -> 버튼“처럼 UI가 여러 겹으로 겹쳐 있을 때 사용합니다. 부모 위젯의 좌표를 불러온 뒤 [+ 이 값을 SETTING 시작점(자식)으로 체인에 추가] 버튼을 누르면 기준점이 누적 되어 더 깊은 곳에 있는 UI 좌표도 정확하게 캡처할 수 있습니다.

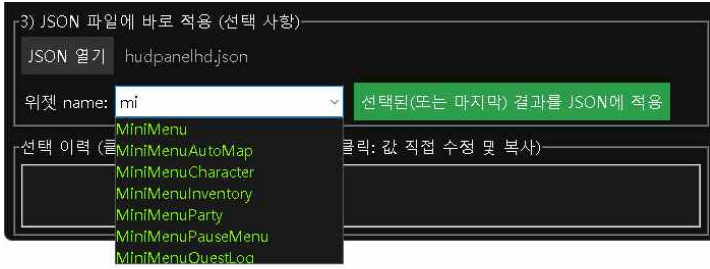
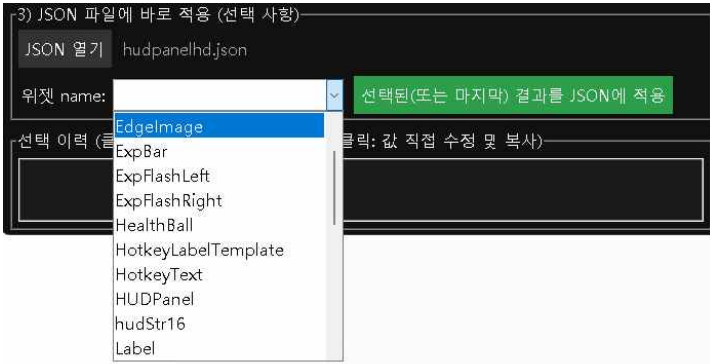
3단계: 화면 캡처 및 영역 지정



이제 진짜 좌표를 딸 시간입니다!

- ① 게임 화면을 띄워둔 상태에서 F9 키(또는 설정한 단축키)를 누릅니다.
- ② 화면이 멈추면 원하는 UI 영역을 마우스로 드래그하여 박스를 그립니다.
- ③ 키보드 방향키를 누르면 1px씩 미세 조정(Shift+방향키는 10px씩 이동)이 가능합니다.
- ④ 선택이 완료되면 Enter 키를 누릅니다.
- ⑤ 도구 모음이 뜨면 복사를 눌러 메모장에 붙여넣거나, 적용(메인창으로 전달)을 누릅니다.

4단계: JSON 파일에 바로 적용하기 (선택 사항)



캡처한 좌표를 파일에 일일이 타자로 칠 필요가 없습니다.

- ① [JSON 열기] 버튼을 눌러 수정할 .json 파일을 불러옵니다.
- ② 위젯 name: 칸에 방금 좌표를 딴 위젯의 이름을 검색해서 선택합니다.
- ③ [선택된 결과를 JSON에 적용] 연두색 버튼을 누릅니다.
- ④ 기존 값과 변경될 값을 비교하는 미리보기 창이 뜹니다. 확인 후 저장을 누르면 파일에 즉시 반영되며 자동으로 원본 백업본(.bak)이 생성됩니다!

○ 꿀팁 (Advanced)

- 단축키 변경 : 우측 상단의 ⚙ 단축키 설정을 눌러 F9 대신 원하는 키로 캡처 단축키를 바꿀 수 있습니다.
- 이력 미세 조정 : 메인 창 맨 아래의 [선택 이력] 목록에서 항목을 더블 클릭해 보세요! 좌표를 수동으로 1~2px 깎거나 크기를 직접 덮어쓰고 복사할 수 있는 숨겨진 편집 창이 나타납니다.



제목 : D2R Hud PositionTool (D2R HPT) User Guide
 분류 : D2R MODS
 빌드 : 0.0.3 - 최신 수정 2026.07.07
 제작 : TEAM ED2R

본 자료에 대한 모든 권한은 [TEAM ED2R]에게 있으며 상업적 이용을 금합니다.