제1회 메이플스토리 모의고사

수 험 표

성명	
수험 번호	☐☐☐☐☐☐☐☐
응시 직업	☐ 아델 ☐ 카인 ☐ 라라 ☐ 메르세데스 ☐ 에반
응시 문항	공통 32문항 · 선택 13문항

수험생 유의 사항

1. 성명과 수험 번호를 적고, 응시 직업 하나에 표시하시오.
2. 공통 1~32번과 선택한 직업의 33~45번을 풀고, 문항마다 정답을 하나만 고르시오.
3. 9번 문항의 배경음악은 문항에 표시된 링크 또는 QR을 이용하여 들으시오.

영역	문항	PDF 쪽
1. 사냥	1~11번	2~3쪽
2. 보스	12~22번	4~5쪽
3. 아이템	23~32번	6~7쪽
선택 과목 (아델)	33~45번	8~9쪽
선택 과목 (카인)	33~45번	10~12쪽
선택 과목 (라라)	33~45번	13~14쪽
선택 과목 (메르세데스)	33~45번	15~17쪽
선택 과목 (에반)	33~45번	18~19쪽

팬이 만든 비공식 모의고사

제1회 메이플스토리 모의고사 문제지

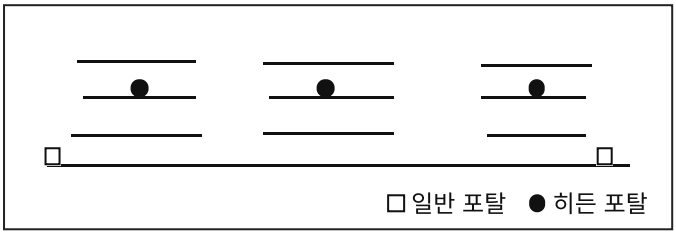
메이플 탐구 영역

성명 ____ 수험 번호 ____ 공통 문항

1. 사냥

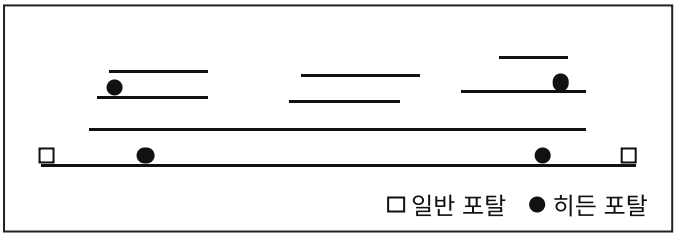
1~5번

1. 그림의 발판과 포탈 배치에 해당하는 그란디스 사냥터는?



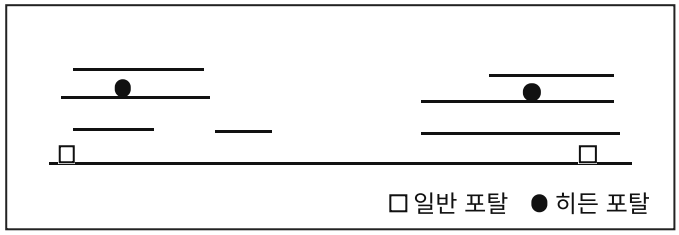
① 무법자들이 지배하는 황야 3
② 종착지 없는 횡단열차 3
③ 낭만이 저무는 자동차 극장 3
④ 무법자들이 지배하는 황야 4
⑤ 종착지 없는 횡단열차 6

2. 사냥터와 포탈 배치를 모두 바르게 기록한 탐사 일지는?



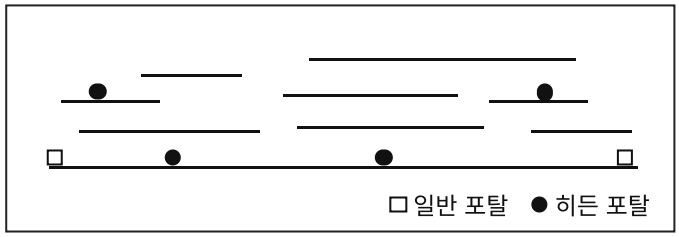
① 횡단열차 3의 가장 높은 발판에 히든 포탈이 있다.
② 횡단열차 6의 왼쪽 히든 포탈 두 곳은 같은 층이다.
③ 자동차 극장 3의 일반 포탈 하나는 바닥보다 높은 곳에 있다.
④ 횡단열차 6의 오른쪽 절반에 일반 포탈 한 곳과 히든 포탈 두 곳이 있다.
⑤ 황야 3의 히든 포탈은 모두 일반 포탈보다 높다.

3. 세르니움의 탐사 지도 한 장에서 지명이 지워졌다. 지도에 해당하는 사냥터는?



① 해변 암석 지대 3
② 해변 암석 지대 1
③ 세르니움 서쪽 성벽 3
④ 왕립 도서관 제3구역
⑤ 해변 암석 지대 4

4. 바닥에 있는 포탈을 왼쪽 끝부터 차례로 밟았다. 어떤 순서로 지나게 되는가?



① 히든 → 일반 → 일반 → 히든
② 일반 → 히든 → 일반 → 히든
③ 일반 → 히든 → 히든 → 일반
④ 히든 → 일반 → 히든 → 일반
⑤ 히든 → 히든 → 일반 → 일반

5. 아케인심볼을 처음 얻는 주 지역의 개방 순서를 정리한 노선도이다.

소멸의 여로 → 츄츄 아일랜드 → 레헬른 → ㉠ → 모라스 → ㉡

㉠과 ㉡에 들어갈 지역을 순서대로 고른 것은?

① 아르카나, 에스페라
② 에스페라, 아르카나
③ 얌얌 아일랜드, 셀라스
④ 아르카나, 문브릿지
⑤ 셀라스, 에스페라

메이플 탐구 영역

성명 [ ] 수험 번호 [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] 공통 문항

1. 사냥

6~11번

6. **두 사냥터에서 포스로 보정된 공격 피해를 비교하려고 한다. 기본 피해를 100%로 두며, 다른 피해 보정 요인은 고려하지 않는다.**

사냥터	보유 포스	요구 포스
(가) 아케인포스	450	300
(나) 어센틱포스	230	200

(가)와 (나)에서 몬스터에게 주는 피해 비율을 순서대로 고른 것은?

① 125%, 115% ② 150%, 110% ③ 150%, 125%
④ 150%, 115% ⑤ 100%, 130%

7. **두 캐릭터가 지역 스토리를 마친 뒤 처음 주간 콘텐츠에 도전한다. 각 캐릭터가 찾아가야 할 NPC를 순서대로 고른 것은?**

갑은 츄츄 아일랜드에서 사냥으로 구한 요리 재료를 솥에 넣으려고 한다.

을은 아르카나에서 속박된 정령들을 구출지점까지 데려가려고 한다.

① 니나, 의문의 연구원
② 꿈속의 헝겊인형, 슈멧
③ 시미아, 탈출한 돌의 정령
④ 시미아, 니나
⑤ 슈멧, 탈출한 돌의 정령

8. **그란디스 본편을 처음 진행하는 278레벨 캐릭터가 오디움의 '눈 감은 혼돈' 퀘스트를 끝냈다. 5차 전직도 마쳤다면 도원경과 아르테리아를 진행하는 순서로 옳은 것은?**

① 280레벨이 되어야 도원경을 시작할 수 있다.
② 현재 레벨로 두 지역을 모두 연속으로 진행할 수 있다.
③ 오디움을 마쳤으므로 도원경을 건너뛰고 아르테리아로 간다.
④ 아르테리아를 마친 다음 도원경의 선행 퀘스트를 수행한다.
⑤ 도원경을 진행한 뒤 280레벨을 달성해야 아르테리아를 시작할 수 있다.

9. **배경음악을 듣고 이 음악이 흐르는 마을과 같은 권역의 사냥터를 고르시오.**

배경음악 듣기
QR을 스캔하거나 이 상자를 누르시오.

① 와일드보어의 땅
② 죽은 나무의 숲
③ 용의 숲
④ 쿨란초원
⑤ 빨간코 해적단 소굴

10. **심볼 수집가가 '지역 일일 퀘스트로 그랜드 어센틱심볼을 획득할 수 있는 곳'에만 도장을 찍으려고 한다. 두 곳 모두 도장을 찍을 수 있는 것은?**

① 오디움, 도원경
② 도원경, 아르테리아
③ 카르시온, 탈라하트
④ 탈라하트, 기어드락
⑤ 아르테리아, 기어드락

11. **오디움 사냥 일지에서 사냥터 이름이 빠졌다. 다음 조건을 모두 만족하는 사냥터는?**

요구 어센틱포스는 180이다. 272레벨인 경비병 강옥과 경비병 마노가 한 사냥터에 함께 등장한다.

① 성문으로 가는 길 2
② 점령당한 골목 2
③ 잠긴 문 뒤 실험실 2
④ 볕 드는 실험실 3
⑤ 볕 드는 실험실 2

메이플 탐구 영역

성명 ____ 수험 번호 ____ 공통 문항

2. 보스

12~16번

12. 2011년 메이플 연합 결성 기록에서 담당자 이름이 지워졌다. ㉠, ㉡, ㉢에 들어갈 인물을 순서대로 고른 것은?

기록	퀘스트	담당자
메르세데스	조언	㉠
데몬슬레이어	대륙회의	㉡
두 기록의 공통 결말	연합의 탄생	㉢

① 헬레나 · 지그문트 · 시그너스
② 나인하트 · 지그문트 · 시그너스
③ 지그문트 · 나인하트 · 시그너스
④ 나인하트 · 시그너스 · 지그문트
⑤ 시그너스 · 지그문트 · 나인하트

13. 레헬른에서 새우가면이 기억한 소리는 꿈을 유지하는 장치를 찾는 단서였다. 그 장치와 루시드가 찾던 악몽의 정체를 순서대로 고른 것은?

① 방독면 · 파이가면
② 오르골 · 방독면
③ 시계탑 · 새우가면
④ 오르골 · 클리너
⑤ 꿈의 조각 · 대적자

14. 거울에 비친 빛의 신전에서 분실된 에스페라 정찰 보고서다. ㉠의 정체와 ㉡의 이름을 알맞게 연결한 것은?

㉠은 바다로 가라앉은 인물이다. 그에게서 흘러나온 거울의 힘은 ㉡이 만든 거울 세계의 힘과 충돌했다. ㉡은 거울 세계가 거듭 이어진 깊은 곳으로 물러났다.

① 메이플 월드의 빛의 초월자 · 윌
② 그란디스의 생명의 초월자 · 윌
③ 그란디스의 빛의 초월자 · 아카이럼
④ 메이플 월드의 시간의 초월자 · 아카이럼
⑤ 그란디스의 빛의 초월자 · 윌

15. 2018년 공개된 테네브리스 원정 이야기를 바탕으로 전투 보고서 세 장을 만들었다. 각 기록에 해당하는 적을 ㉠, ㉡, ㉢의 순서로 고른 것은?

㉠ 문브릿지 상공에서 검은 마법사의 사념이 형체를 얻었다.

㉡ 검은 마법사에 의해 새로 태어난 군단장이 고통의 미궁에서 모습을 드러냈다.

㉢ 리멘에서 검은 마법사의 친위대장이 나타났다.

① 더스크 · 진 힐라 · 듄켈
② 더스크 · 듄켈 · 진 힐라
③ 진 힐라 · 더스크 · 듄켈
④ 윌 · 진 힐라 · 듄켈
⑤ 더스크 · 데미안 · 윌

16. 카로테 마천루의 출입 기록에는 칼로스가 대적자에게 진입을 허락했다고 적혀 있다. 바로 뒤의 교전 기록과 두 기록이 모두 성립하는 이유는?

① 칼로스가 허락한 장소는 도원경이었고, 오디움 진입은 원래 금지되어 있었다.
② 니키가 허락을 받고 대적자가 거절당하자, 대적자가 먼저 칼로스를 공격했다.
③ 칼로스가 니키의 진입은 거절했고, 니키가 칼로스를 조종해 대적자 일행을 공격하게 했다.
④ 칼로스는 대적자를 실험 대상이라고 판단해 애초부터 공격할 계획이었다.
⑤ 카링이 마천루로 와서 칼로스를 사흉의 하나로 바꾸었다.

메이플 탐구 영역

성명 [ ] 수험 번호 [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] 공통 문항

2. 보스

17~22번

17. 《히어로즈 오브 메이플》의 장면 카드를 재편집하고 있다. 실제 이야기에서 앞선 사건부터 배열한 것은?

< 보 기 >

ㄱ. 초월석의 힘으로 강해진 데미안과 영웅들이 최후의 결전을 벌인다.
ㄴ. 타락한 세계수 지역의 후일담이 펼쳐진다.
ㄷ. 영웅들이 아브락사스로 현대 세계에 가서 초월석을 찾는다.

① ㄱ → ㄴ → ㄷ
② ㄱ → ㄷ → ㄴ
③ ㄴ → ㄱ → ㄷ
④ ㄷ → ㄱ → ㄴ
⑤ ㄷ → ㄴ → ㄱ

18. 카오스 파풀라투스 1페이즈에서 두 레이저가 가까워지고 있다. 교차 폭발의 발생 자체를 막으려면 파티원이 무엇을 해야 하는가?

바닥 장판과 내려오는 집게가 없는 구간이다.
파풀라투스의 체력은 다음 페이즈로 넘어가기까지 충분히 남아 있다.

① 두 레이저가 만날 위치에서 파풀라투스를 공격한다.
② 각 레이저의 회전 방향을 따라 번갈아 움직인다.
③ 바닥에 떨어진 시간 조각을 레이저 사이에 놓는다.
④ 레이저가 닿은 직후 폭발 범위 밖으로 이동한다.
⑤ 한 레이저의 경로에 서서 두 레이저가 서로 닿지 않게 막는다.

19. 윌을 상대하는 파티가 작성한 <보기>의 지시 중 페이즈와 대응이 모두 맞는 것만 고른 것은?

< 보 기 >

ㄱ. 1페이즈에서 달빛 보호막이 생성되면 파티원들이 보호막 안에 머물러 공간 붕괴에 대비한다.
ㄴ. 2페이즈의 거울 시험에서는 3페이즈의 거미줄 제거 방식을 써서 거울 속 거미 다리를 태운다.
ㄷ. 3페이즈에서는 달빛 게이지를 사용해 쌓이는 거미줄을 제거한다.

① ㄱ ② ㄴ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄷ

20. 카오스 더스크의 전투 기록이다. 전투원이 적어 둔 순서에 맞게 빈칸 ㉠과 ㉡을 채운 것은?

전투 중 공포 상태에 들어가 시야가 좁아졌다. 이때 일반 상태에서 신경 쓰던 ㉠은 공포 상태인 캐릭터에게 피해를 주지 않았다. 공포가 끝난 뒤 촉수 방어가 해제되자 드러난 ㉡을 집중 공격했다.

① 공허의 파편 · 공허의 눈
② 공허의 파편 · 공포의 환영
③ 공포 속 전용 적 · 공허의 눈
④ 공포 속 전용 적 · 공포의 환영
⑤ 공허의 파편 · 공허의 파편

21. 하드 루시드에서 다음 관측 직후에 이어질 상황으로 옳은 것은?

파티는 3페이즈의 제한 시간 동안 루시드를 쓰러뜨리지 못했다. 전투 전체의 제한 시간과 파티원들의 데스 카운트는 아직 남아 있다.

① 즉시 패배 처리되어 파티 전원이 퇴장한다.
② 루시드의 체력이 그대로 유지되며 3페이즈 제한 시간만 초기화된다.
③ 루시드가 체력을 모두 회복하며 1페이즈로 돌아간다.
④ 3페이즈가 끝나고 루시드의 남은 체력과 무관하게 보상 맵으로 간다.
⑤ 2페이즈로 되돌아가며 루시드의 체력이 일부 회복된다.

22. 선택받은 세렌에 관한 파티원의 설명 중 두 상황을 모두 올바르게 설명한 것은?

A는 1페이즈에서 피격되어 태양 게이지가 많이 찼으나 가득 차기 전에 2페이즈에 진입했다. B는 2페이즈에 진입한 뒤 여러 차례 피격되어 태양 게이지가 가득 찼다.

① A의 게이지는 초기화된다. B는 태양의 저주로 잠시 행동과 회복이 제한된다.
② A의 게이지는 초기화된다. B는 행동 불가 없이 체력만 잃는다.
③ A의 게이지는 일부만 줄어든다. B는 자동으로 1페이즈로 이동한다.
④ A의 게이지는 유지된다. B의 게이지가 가득 차면 세렌이 행동 불가가 된다.
⑤ A의 게이지는 유지된다. B는 태양의 저주로 잠시 행동과 회복이 제한된다.

메이플 탐구 영역

성명 ____ 수험 번호 ____ 공통 문항

3. 아이템

23~27번

23. 전투 기록에서 속성 내성 무시의 출처 두 곳을 찾았다. 확인 결과가 맞는 기록은?

① 통찰력 100레벨과 루미너스의 다크니스 소서리
② 카리스마 100레벨과 루미너스의 다크니스 소서리
③ 통찰력 100레벨과 유니온 아티팩트의 몬스터 방어율 무시
④ 감성 100레벨과 유니온 아티팩트의 크리티컬 확률
⑤ 의지 100레벨과 몬스터 방어율 무시 잠재능력

24. 아티팩트 크리스탈 하나가 만료됐다. 표는 크리스탈별 관련 옵션의 기록이다.

㉠ 파이널 어택류 스킬 데미지 증가, ㉡ 소환수 지속시간 증가, ㉢ 재사용 대기시간 미적용 확률 증가

크리스탈	레벨·상태	관련 옵션
A	5 · 유효	㉠, ㉡
B	5 · 만료	㉠, ㉢
C	4 · 유효	㉠, ㉢
D	3 · 유효	㉠, ㉡

㉠~㉢의 실제 적용 레벨을 순서대로 고른 것은?

① 10 · 8 · 4 ② 10 · 5 · 4 ③ 9 · 8 · 4
④ 10 · 8 · 9 ⑤ 12 · 8 · 4

25. 표의 ㉠과 ㉡에 들어갈 장비의 조합으로 가능한 것은?

표에는 장비 두 개에서 확인한 추가옵션의 일부가 제시되어 있다. 레벨은 장비의 기본 착용 레벨 제한이다.

장비	확인한 추가옵션
㉠	보스 몬스터 데미지%와 올스탯%
㉡	점프력과 공격력

① 80레벨 무기, 70레벨 신발
② 90레벨 무기, 50레벨 신발
③ 90레벨 무기, 70레벨 신발
④ 90레벨 무기, 120레벨 어깨장식
⑤ 120레벨 망토, 70레벨 신발

26. 다음 재설정 결과가 나올 수 있는 재료는?

보스 방어구의 추가옵션을 환생의 불꽃으로 한 번 재설정했다. 새로 나온 결과 하나에 공격력 4단계와 올스탯 7단계가 함께 있었다.

① 강력한 환생의 불꽃
② 타오르는 환생의 불꽃
③ 심연의 환생의 불꽃
④ 검은 환생의 불꽃
⑤ 타오르는 환생의 불꽃과 심연의 환생의 불꽃 모두

27. 두 장비를 모두 복구했을 때 스타포스의 합으로 가능한 최댓값은?

같은 일반 장비 두 개가 각각 20성에서 21성으로, 24성에서 25성으로 강화하던 중 파괴되었다. 현재 흔적 두 개와 복구 재료로 쓸 동일 장비 5개가 있다. 메소는 충분하며 복구 후에는 추가로 강화하지 않는다. 각 흔적은 12성 또는 흔적에 남은 단계 중 하나로 복구한다.

① 30성 ② 32성 ③ 34성 ④ 36성 ⑤ 42성

메이플 탐구 영역

성명 ____ 수험 번호 ____ 공통 문항

3. 아이템

28~32번

28. 표의 장비를 갑→을→병→정 순으로 전승했을 때 정의 상태로 옳은 것은?

캐릭터와 장비는 표에 제시된 사항 외의 전승 조건을 충족한다. 전승 사이에 다른 강화는 하지 않았다.

장비	레벨	부위	스타포스	잠재능력
갑	110	한벌옷	10성	에픽
을	130	한벌옷	13성	유니크
병	140	한벌옷	15성	레어
정	150	상의	12성	레전드리

① 7성·에픽, 정의 추가옵션
② 7성·에픽, 갑의 추가옵션
③ 7성·레전드리, 정의 추가옵션
④ 8성·에픽, 정의 추가옵션
⑤ 11성·유니크, 병의 추가옵션

29. 갑과 을의 목적에 맞는 주문서를 순서대로 고른 것은?

갑은 장비의 스타포스와 잠재능력을 유지하면서 지금까지의 주문서 강화를 초기화하려 한다. 을은 성공한 주문서 강화를 유지하면서 실패로 차감된 강화 가능 횟수 1회만 복구하려 한다.

① 이노센트, 순백
② 이노센트, 아크 이노센트
③ 순백, 이노센트
④ 순백, 아크 이노센트
⑤ 아크 이노센트, 순백

30. 아케인셰이드 투핸드소드의 공격력 내역이다. 공격력 추가옵션은 몇 추인가?

표시 공격력	기본	주문서	스타포스
+521	+295	+84	+0

① 1추 ② 2추 ③ 3추 ④ 4추 ⑤ 5추

31. 아케인셰이드 파이렛햇의 서로 다른 추가옵션 네 줄을 합산했다. 표에 있는 능력치만 증가했다.

STR	DEX	INT	올스탯
+144	+42	+36	+5%

합산되기 전의 STR 단일, STR·DEX, STR·INT 옵션 단계를 순서대로 고른 것은?

① 7단계 · 6단계 · 6단계
② 6단계 · 6단계 · 7단계
③ 7단계 · 7단계 · 5단계
④ 6단계 · 7단계 · 6단계
⑤ 5단계 · 7단계 · 7단계

32. 세 교환 재료를 모두 사용해 한 부위씩 교환할 때, 얻을 수 있는 에테르넬 방어구의 조합은?

보유 재료는 남겨진 칼로스의 의지 10개, 뒤엉킨 흉수의 고리 10개, 왜곡된 욕망의 결정 10개이다. 장비는 이 재료만으로 교환한다.

① 모자, 신발, 장갑
② 상의, 어깨장식, 망토
③ 모자, 상의, 하의
④ 신발, 장갑, 망토
⑤ 어깨장식, 신발, 망토

메이플 탐구 영역 (아델)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (아델)

33~38번

33. 아델이 리스토니아에 나타나기까지의 이야기와 일치하는 것은?

① 우든레프 기사였던 아델은 리스토니아에서 소년의 기도를 듣는다.
② 하이레프 기사였던 아델은 아공간에 유폐되었다가 소년의 기도로 소환된다.
③ 하이레프 기사였던 아델은 아쉴롬을 탈출해 리스토니아로 직접 향한다.
④ 리스토니아에 소환된 아델은 그 직후 처음으로 아공간에 갇힌다.
⑤ 하이레프 기사였던 아델은 소년의 기도로 헬리시움에 소환된다.

34. 공식 영상 「첨탑을 향해」에서 아델이 병사들이 가로막는 길을 지나 첨탑으로 향하는 목적은?

① 아서의 기사 수업을 돕기 위해
② 아일린의 후원품을 되찾기 위해
③ 베로니카를 아공간에서 데려오기 위해
④ 제롬을 구하기 위해
⑤ 시몬에게 새 튜너를 받기 위해

35. 노블레스 2레벨에서 A와 B의 적에게 적용되는 데미지 증가 수치의 합을 순서대로 고른 것은?

6인 파티에서 한 캐릭터가 노블레스 2레벨을 적용받는다. 같은 맵의 파티원 수는 자신을 포함한다. 다른 효과는 고려하지 않는다.

상황	같은 맵의 파티원	공격 대상
A	3명	일반 몬스터
B	5명	보스 몬스터

① 4% · 12%　② 6% · 8%　③ 6% · 10%
④ 8% · 14%　⑤ 6% · 12%

36. 레조넌스, 게더링, 그레이브의 선행 스킬 조건을 모두 충족하는 최소 레벨 조합은?

필요한 전직을 모두 마쳤고, 각 스킬의 선행 SP 요건을 확인한다. 순서는 임페일, 크리에이션, 오더이다.

① 3 · 10 · 20　② 3 · 10 · 5　③ 5 · 10 · 20
④ 3 · 5 · 20　⑤ 10 · 20 · 20

37. 아델이 이동 목표 A와 B에 맞춰 각각 선택할 스킬을 고른 것은?

A는 전방 사정거리 안에 놓인 에테르 결정의 위치로 돌진하는 것이다. B는 바라보는 방향을 유지한 채 뒤로 물러나 잠시 공중에 머무르는 것이다.

① 임페일 → 레비테이션
② 레조넌스 → 페더
③ 페더 → 글린트
④ 레비테이션 → 다이크
⑤ 글린트 → 레조넌스

38. 아델이 1.2.406 스킬 조정 이후 아래 두 상황을 차례로 겪었다. 두 결과를 옳게 짝지은 것은?

A. 오더의 검이 적을 추적 중이다. 타겟팅 모드를 켜고 오더의 공격 범위 안에 그레이브의 표식이 남아 있는 적에게 게더링을 쓴다.

B. 지속시간이 남은 오더의 에테르 소드가 있는 채로 일반 맵 사이를 이동한다.

① 표식의 적에게 향함 · 오더의 검이 즉시 사라짐
② 항상 아델에게만 귀환 · 오더의 검 유지
③ 표식의 적에게 향함 · 오더의 검 유지
④ 마지막으로 피해를 준 적에게 향함 · 오더의 검 유지
⑤ 항상 아델에게만 귀환 · 오더의 검이 모두 에테르 결정으로 바뀜

메이플 탐구 영역 (아델)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (아델)

39~45번

39. 보스의 공격 직전 아델이 몸 주위를 검으로 막아 피해를 줄이는 스킬은?

① 노빌리티 ② 스콜 ③ 테리토리
④ 다이크 ⑤ 그레이브

40. 1.2.406 스킬 조정의 리스토어 변경을 고려할 때, 명령한 에테르 소드가 없던 아델이 리스토어를 사용하면 일어나는 일은?

① 즉시 에테르 소드 두 자루에 명령을 내린다.
② 즉시 에테르 소드 한 자루만 회수한다.
③ 먼저 그레이브 표시가 있어야 검이 두 자루 나온다.
④ 에테르 결정 두 개를 설치한 후 오더를 자동으로 종료한다.
⑤ 적과 처음 접촉할 때까지 아무 검에도 명령을 내리지 않는다.

41. 아델의 5차 스킬에 대한 두 전투 관찰을 올바르게 연결한 것은?

A에서는 거대한 검이 나타나고 이어 바닥에 꽂힌다.
B에서는 미리 오더로 출격한 검들이 아델의 몸 주위를 폭풍처럼 돈다.

① 리스토어 → 루인
② 인피니트 → 리스토어
③ 루인 → 스톰
④ 스톰 → 인피니트
⑤ 루인 → 인피니트

42. 임페일을 쓸 때 에테르 소비를 없애고, 레조넌스와 공명한 결정이 소멸할 때 에테르를 얻고 싶다. 필요한 하이퍼 스킬은?

① 레조넌스-엑스트라 힐링
② 트리거-리인포스
③ 테리토리-퍼시스트
④ 블로섬-쿨타임 리듀스
⑤ 다이크-퍼시스트

43. 패치 직후의 스펙으로 아래 연습을 할 때, 60초와 120초 시점에 쓸 수 있는 스킬을 바르게 짝지은 것은?

공식 1.2.402 업데이트 직후의 기본 재사용 대기시간을 적용한다. 0초에 인피니트·리스토어·스톰을 모두 사용하고, 60초에 준비된 스킬을 모두 다시 쓴다. 대기시간 감소 효과는 없고 에테르 소드 등 다른 시전 조건은 충족한다.

① 60초엔 인피니트만 · 120초엔 인피니트와 스톰
② 60초엔 스톰만 · 120초엔 세 스킬 모두
③ 60초엔 리스토어만 · 120초엔 리스토어와 스톰
④ 60초엔 인피니트와 리스토어 · 120초엔 스톰만
⑤ 60초엔 준비 완료 없음 · 120초엔 인피니트와 리스토어

44. 2026년 9월 스킬 변경 이후 에테르 뤼페의 시전과 종료 방식으로 옳은 것은?

① 키를 계속 눌러야 공격하며 떼는 즉시 종료된다.
② 게더링 적중 시 자동 발동하고 블로섬을 쓰면 종료된다.
③ 스킬 키를 누르면 에테르를 모으고 키를 놓을 때 처음 공격한다.
④ 타격에 실패한 뒤 다시 누르면 지속시간이 초기화된다.
⑤ 한 번 눌러 공격을 시작하고 다시 누르거나 지속시간이 끝나면 종료된다.

45. 아델의 시전 음성 세 줄을 뜻이 통하도록 옮겼다. 해당 스킬을 차례대로 고른 것은?

< 보 기 >

“이곳으로 다시 모여라.”
“내 지시를 따라라.”
“이제 진심으로 겨눠 보겠어.”

① 오더 → 디바이드 → 인피니트
② 게더링 → 오더 → 루인
③ 인피니트 → 오더 → 게더링
④ 게더링 → 오더 → 인피니트
⑤ 디바이드 → 게더링 → 루인

메이플 탐구 영역 (카인)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (카인)

33~37번

33. 카인 편의 서두에서, 주인공이 기존 임무를 계속 수행하는 대신 조직의 비밀을 추적하기 시작한 이유는?

그란디스의 툴렌시티를 장악한 드라카즈에서 일하던 카인이 어느 임무를 계기로 자기 과거를 의심한다.

① 툴렌시티의 치안을 맡아 달라는 메이플 연합의 명령을 받았다.
② 자신을 속여 온 조직의 수법을 알아채고 잃어버린 과거를 되찾기로 했다.
③ 노바 왕가가 내린 지시를 받아 폭력을 쓰는 조직에 처음 잠입했다.
④ 툴렌시티가 붕괴하는 바람에 시민과 함께 다른 도시로 대피하기로 했다.
⑤ 외부 조직이 브레스 슈터를 훔쳐 가서 되찾으러 나섰다.

34. 수련 중 ㉠에서 ㉡이 얻어지고, ㉡을 사용해 ㉢ 상태로 들어가는 것을 확인했다. 세 이름을 순서대로 고른 것은?

브레스 슈터 기술을 맞혀 전투 자원을 모았다. 그 자원으로 생긴 스톤을 쓴 직후, 대응하는 브레스 슈터 기술을 강화형으로 쓸 수 있었다.

① 공로 버프 → 죽음의 축복 → 인카네이션
② 맬리스 → 죽음의 축복 → 포제션
③ 악의의 결정 → 맬리스 스톤 → 드래곤 스케일
④ 맬리스 → 맬리스 스톤 → 포제션
⑤ 죽음의 축복 → 악의의 결정 → 타나토스 디센트

35. 아래의 연습 기록 중 적에게 처음으로 쌓인 죽음의 축복을 실현하는 순서로 옳은 것은?

표적에게는 처음에 죽음의 축복이 전혀 없다. 다른 버프나 자동 공격의 개입 없이, 두 기술을 순서대로 적중시킨다.

① [발현] 샤프트 브레이크 → [처형] 팬텀 블레이드
② 일반 샤프트 브레이크 → [처형] 체인 시클
③ [처형] 테어링 나이프 → [발현] 폴링 더스트
④ 일반 폴링 더스트 → [처형] 포이즌 니들
⑤ [발현] 스캐터링 샷 → 일반 스캐터링 샷

36. 무기 시험에서 포제션을 사용한 두 사격의 궤적을 기록했다. 표의 ㉠과 ㉡으로 옳은 것은?

기호	관측 기록
㉠	여러 방향으로 흩어지던 화살이 적을 추적했다.
㉡	적을 관통해 폭발한 후 그 자리에 회오리가 남았다.

① [발현] 폴링 더스트 · [발현] 스트라이크 애로우
② [발현] 샤프트 브레이크 · [발현] 스캐터링 샷
③ [발현] 스트라이크 애로우 · [발현] 폴링 더스트
④ [발현] 드래곤 버스트 · [발현/처형] 스니키 스나이핑
⑤ [발현] 스캐터링 샷 · [발현] 샤프트 브레이크

37. 카인이 높은 발판에 걸어 둔 장비를 이용해 올라간 뒤, 몸을 감싸는 기술로 공격을 받아 내려 한다. 두 상황에 맞는 스킬을 고른 것은?

① 쉐도우 스텝 · 드래곤 팡
② 쉐도우 스위프트 · 인카네이션
③ 그래플링 와이어 · 드래곤 스케일
④ 드레드 볼트 · 타나토스 디센트
⑤ 그래플링 와이어 · 리메인 인센스

메이플 탐구 영역 (카인)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (카인)

38~41번

38. 두 음성의 뜻을 옮겨 적은 메모를 보고, 음성이 속한 카인의 5차 스킬을 기록 순서대로 고른 것은?

첫 번째 기록은 자신이 괴물처럼 변했다는 자각을 담고 있다.

두 번째 기록은 상대와의 대결에 사적인 감정이 얽혀 있지 않다는 뜻이다.

① 드래곤 버스트 → 그립 오브 애거니
② 타나토스 디센트 → 그립 오브 애거니
③ 그립 오브 애거니 → 타나토스 디센트
④ 페이탈 블리츠 → 드래곤 버스트
⑤ 타나토스 디센트 → 페이탈 블리츠

39. 1.2.419 스킬 조정 이후 두 5차 연속 공격을 비교했다. ㉠과 ㉡을 서로 바꾸지 않고 기록한 것은?

< 보 기 >

ㄱ. ㉠은 [발현]이며, 사용 중 점프할 수 있게 되었고 방향을 다시 바꾸기까지 걸리는 간격이 짧아졌다.
ㄴ. ㉡은 [처형]이며, 공격 중 방향을 바꾸거나 이동과 점프를 할 수 있게 되었다.
ㄷ. 두 기술은 각각 죽음의 축복을 부여하는 쪽과 실현하는 쪽에 해당한다.

① ㉠ [발현] 드래곤 버스트 · ㉡ [처형] 페이탈 블리츠
② ㉠ [발현] 폴링 더스트 · ㉡ [처형] 페이탈 블리츠
③ ㉠ [처형] 페이탈 블리츠 · ㉡ [발현] 드래곤 버스트
④ ㉠ [발현/처형] 스니키 스나이핑 · ㉡ [처형] 포이즌 니들
⑤ ㉠ [발현] 드래곤 버스트 · ㉡ [처형] 테어링 나이프

40. 카인이 [인카네이션]을 사용한 파티의 전투 일지를 검토하고 있다. 2026년 9월 17일 1.2.419 조정 이후의 효과로 옳은 것은?

일지에는 카인 옆 파티원의 공격이 맞을 때, 인카네이션의 오라가 적에게 죽음의 축복을 내렸다고 적혀 있다. 다른 기술은 개입하지 않았다고 가정한다.

① 파티원이 브레스 슈터를 착용했다면 해당 오라가 발동한다.
② 파티원이 가까이에 있을 때만 축복 부여량이 줄어든 상태로 오라가 발동한다.
③ 축복 부여가 사라진 대신 파티원 공격이 자동으로 축복을 실현한다.
④ 조정 이후에는 파티원 적중으로 축복을 부여하는 오라가 제거되어 일지의 방식이 성립하지 않는다.
⑤ 오라는 카인이 먼저 포제션을 사용한 경우에만 파티원 공격에 반응한다.

41. 움직이는 보스를 따라잡은 카인이 먼저 설치한 고통의 손을 새 자리에서 다시 쓰려 한다. 1.2.419 이후 가능한 행동은?

그립 오브 애거니로 소환한 손이 남아 있고, 스킬의 재사용 입력이 가능한 상태다. 보스가 먼 곳으로 이동했다.

① 기존 손의 범위 밖으로 나가면 손이 카인을 따라 자동으로 이동한다.
② 그래플링 와이어를 보스의 발판에 걸면 손이 와이어를 타고 이동한다.
③ 포제션을 쓰면 기존 자리에 손이 한 개 더 생긴다.
④ 타나토스 디센트의 죽음의 영역을 쓰면 손이 보스가 있는 곳으로 자동 이동한다.
⑤ 보스를 따라 위치를 바꾼 뒤 그립 오브 애거니를 다시 입력해 자기 자리에 손을 재소환한다.

메이플 탐구 영역 (카인)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (카인)

42~45번

42. 카인이 타나토스 디센트를 켠 직후 죽음의 영역을 발동했다. 1.2.420 기준, 영역 발동 후 버프 시간이 끝나기 전까지 어떻게 되는가?

① 남은 시간 동안 죽음의 화살이 계속되지만 맬리스 생성량 증가와 결정 재생성 대기시간 미적용은 즉시 종료된다.
② 죽음의 화살은 멈추고 맬리스 생성량 증가만 남는다.
③ 죽음의 화살, 맬리스 생성량 증가, 리메인 인센스 결정 재생성 대기시간 미적용이 모두 남은 시간 동안 유지된다.
④ 리메인 인센스 결정은 계속 생성되지만 화살과 맬리스 생성에 관한 효과는 함께 종료된다.
⑤ 영역이 발동할 때마다 타나토스 디센트 버프 시간이 처음부터 다시 시작된다.

43. 카인이 6차 오리진 스킬을 사용한 뒤, 별도의 [발현] 사격을 추가하지 않고 주변에서 다음 현상을 확인했다. 상황에 맞는 기술과 효과를 고른 것은?

카인 주변의 적에게 죽음의 축복이 주기적으로 내려갔다. 그동안 축복의 최대 중첩 한도도 평소보다 높았다.

① 타나토스 디센트의 죽음의 영역이 맬리스 스톤 보유 한도를 올렸다.
② 맬리셔스 플리커가 종언의 축복을 맬리스로 전환했다.
③ 그립 오브 애거니가 적이 보유한 축복을 한 번에 모두 실현했다.
④ 어나일레이션의 악의의 영지가 축복을 내리고 최대 중첩 한도를 늘렸다.
⑤ 인카네이션의 파티원 연계 오라가 기존 한도를 넘겨 축복을 추가했다.

44. 리메인 인센스의 결정이 보스를 우선 추적하는지 확인했다. 다른 조건이 같은 세 표적이 동시에 탐색 범위에 있을 때 1.2.419의 우선 기준에 맞는 결과는?

표적	분류	최대 HP 순위	현재 HP 순위
A	보스	2위	1위
B	보스	1위	3위
C	일반	3위	2위

① 현재 HP가 가장 높은 A를 우선 추적한다.
② 보스 중 최대 HP가 가장 높은 B를 우선 추적한다.
③ 보스보다 현재 HP 순위가 높은 일반 몬스터 C부터 추적한다.
④ A와 B의 최대 HP 순위에 관계없이 언제나 둘 사이에서 무작위로 정한다.
⑤ 최대 HP와 현재 HP가 모두 1위인 표적이 없으므로 어느 쪽도 추적하지 않는다.

45. 카인이 드라카즈와 결별한 직후의 이동 기록이다. ㉠과 ㉡을 순서대로 고른 것은?

루스카의 장례와 로미나·로이스 남매를 부탁받은 ㉠은 카인이 툴렌시티를 떠나도록 연결해 준다. 이후 카인은 ㉡에 도착해 그림자 상인단 지부와 접점이 생긴다.

① 아모스 · 새비지 터미널
② 일린 · 새비지 터미널
③ 아모스 · 헬리시움 탈환 본부
④ 닥터 Y · 판테온
⑤ 로미나 · 에레브

메이플 탐구 영역 (라라)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (라라)

33~38번

33. 라라가 풍수사로서 여행을 떠나게 된 계기를 설명한 것으로 옳은 것은?

① 우든레프인 라라가 마을의 크리스탈을 되찾기 위해 떠났다.
② 노바인 라라가 선대의 갑옷을 되찾기 위해 떠났다.
③ 아니마인 라라가 전설에 따라 마을의 신비한 방울을 울리기 위해 떠났다.
④ 하이레프인 라라가 출신을 밝힐 마력 날개를 찾기 위해 떠났다.
⑤ 모험가인 라라가 사라진 마법 지팡이를 찾기 위해 떠났다.

34. 라라 출시 당시 나린에 추가된 몬스터 중, 둘 다 28레벨이었던 한 쌍은?

① 끈끈이 잎새파리와 찐득이 잎새파리
② 햇볕 찾는 둥그리공과 끈끈이 잎새파리
③ 새싹누에와 꽃나래
④ 꽃바다 토끼와 꽃보라 토끼
⑤ 햇볕 찾는 둥그리공과 그늘 찾는 둥그리공

35. 자연의 벗 Lv.2를 가진 캐릭터가 재발동 대기시간이 없는 상태에서 일반 몬스터 20마리를 처치했다. 발동 직후, 이 링크에서 받는 데미지 증가량을 일반 몬스터와 보스 몬스터에 대해 순서대로 합산한 것은?

① 일반 +16% · 보스 +5%
② 일반 +11% · 보스 +5%
③ 일반 +16% · 보스 +16%
④ 일반 +5% · 보스 +11%
⑤ 일반 +11% · 보스 증가 없음

36. 라라가 용맥 분출 VI를 한 번 입력해 해·강·바람을 모두 분출시킨 뒤, 분출이 지속되는 동안 흡수를 발동하려 한다. 필요한 방향키와 흡수 발동 직후 기존 분출의 상태를 옳게 짝지은 것은?

각 속성의 분출과 흡수 발동 조건을 충족하고, 기존 분출의 지속 시간은 남아 있다.

① 아래 방향키 — 기존 분출 종료
② 아래 방향키 — 기존 분출 유지
③ 위 방향키 — 기존 분출 종료
④ 위 방향키 — 기존 분출 유지
⑤ 방향키 입력 없음 — 기존 분출 유지

37. 보스가 표적 지점으로 이동했다. 라라는 제자리에서 다음 단일 분출에 사용할 속성만 바꾸고, 분출 자체는 보스의 이동이 끝난 뒤 하고 싶다. 먼저 쓸 스킬과 그 기능을 옳게 연결한 것은?

① 자유로운 용맥 — 모든 분출을 시전한다.
② 용맥 흡수 — 다음 단일 분출의 속성을 변경한다.
③ 발현 : 바람 그네 — 해와 강의 분출 순서를 바꾼다.
④ 용맥 변환 — 용맥 분출이 찾을 용맥의 속성을 변경한다.
⑤ 용맥의 메아리 — 현재 분출을 종료하여 속성을 초기화한다.

38. 라라가 바람 그네의 영역 안에서 부유하면서 '분출 : 돌개바람'도 적을 계속 공격하게 하려 한다. 영역 내에서 부유를 시작하는 조작과 부유 중 돌개바람의 작동을 올바르게 짝지은 것은?

돌개바람 지속 시간이 남아 있으며 적은 공격 범위에 있다. 보스 전투에서의 상황이다.

① 위 방향키와 점프를 누른다 — 부유 동안 공격 중단
② 점프 키만 누른다 — 부유 동안 공격 지속
③ 아래 방향키만 누른다 — 부유 동안 공격 중단
④ 아래 방향키와 점프를 누른다 — 부유 동안 공격 중단
⑤ 아래 방향키와 점프를 누른다 — 부유 동안 공격 지속

메이플 탐구 영역 (라라)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (라라)

39~45번

39. 라라가 예전 사냥 영상에서 표시한 용맥으로 되돌아가는 조작을 보고, 현재 보스전에서 용맥의 자취를 사용했다. 현재 용맥의 자취의 이동 방식과 컨티뉴어스 링 발동 여부를 옳게 설명한 것은?

① 표시한 용맥으로 이동하고, 링도 발동한다.
② 표시한 용맥으로 이동하지만, 링은 발동하지 않는다.
③ 일정 거리를 이동하고, 링도 발동한다.
④ 일정 거리를 이동하며, 이 스킬로 링은 발동하지 않는다.
⑤ 가장 가까운 적에게 이동하며, 링은 발동하지 않는다.

40. 라라가 공격 범위에 적이 없는 곳에서 넝쿨 타래를 먼저 눌렀다. 이후 몬스터가 있는 곳에서 햇살 가득 안은 터를 펼쳤다. 넝쿨 타래의 발동과 햇살 가득 안은 터의 파티원 데미지 증가 효과를 판단한 것으로 옳은 것은?

① 넝쿨 타래 발동 · 파티원 데미지 증가 없음
② 넝쿨 타래 발동 · 파티원 데미지 증가 있음
③ 넝쿨 타래 미발동 · 파티원 데미지 증가 없음
④ 넝쿨 타래 미발동 · 파티원 데미지 증가 있음
⑤ 넝쿨 타래 발동 · 보스 상대 파티원 데미지만 증가

41. 라라가 아래 세 몬스터가 모두 탐색 범위에 있을 때 큰 기지개를 사용했다. 무형의 기운을 생성할 때 용맥 소비 여부와 첫 추적 대상을 옳게 짝지은 것은?

몬스터	분류	최대 HP	남은 HP
갑	보스	100억	90억
을	보스	200억	30억
병	일반	300억	300억

① 용맥 미소비 · 을
② 용맥 소비 · 갑
③ 용맥 미소비 · 갑
④ 용맥 소비 · 을
⑤ 용맥 미소비 · 병

42. 라라가 화중군자로 연꽃을 소환했다. 연꽃의 축복을 사용하기 전 비숍에게 헤븐즈 도어를 받으면, 기존 연꽃과 도어 버프가 있는 동안의 재소환 시도는 각각 어떻게 되는가?

기본 화중군자를 사용하며, 다른 시전 조건은 충족한다.

① 연꽃 유지 · 화중군자 재소환 가능
② 연꽃 소멸 · 화중군자 재소환 불가
③ 연꽃 소멸 · 화중군자 재소환 가능
④ 연꽃 유지 · 화중군자 재소환 불가
⑤ 연꽃 이동 · 화중군자 재소환 가능

43. 한아름 아우른 숨결을 활성화한 라라가 융합 토지령을 불러내기 위해 입력할 순서로 옳은 것은?

다른 버프는 켜져 있지 않고, 관련 스킬의 재사용 대기시간은 끝났다.

① 용맥 흡수 → 자연의 벗 발동
② 새록새록 꽃누리 → 산 에움
③ 해 강 산 바람 → 용맥의 자취
④ 용솟음치는 정기 → 바람 그네
⑤ 아름드리 나무 → 용맥 분출

44. 1.2.421에서 풍월주인과 발현 : 강줄기 흐르는 곳을 마스터한 라라가 일반 몬스터를 '분출 : 너울이는 강'으로 공격했다. 두 스킬의 계수와 패시브 효과만 반영한 너울의 공격 계수는?

VI 강화 및 다른 데미지 보정은 적용하지 않는다.

① 617%　② 667%　③ 687%　④ 701%　⑤ 737%

45. <보기>는 라라가 한 스킬을 쓸 때 하는 대사를 뜻을 살려 새로 쓴 것이다. 두 단서가 가리키는 스킬은?

< 보 기 >

"온 세상을 한 송이씩 꽃으로 채워 보자."
"이렇게 커다란 꽃은 본 적이 있니?"

① 안다미로
② 새록새록 꽃누리
③ 해 강 산 바람
④ 산등성이 굽이굽이
⑤ 용솟음치는 정기

메이플 탐구 영역 (메르세데스)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (메르세데스)

33~36번

33. **연합 기록관이 검은 마법사의 봉인에 참여한 메르세데스의 인물표를 복원한다. 인물표의 통치 지역과 전용 무기를 순서대로 고른 것은?**

① 리에나 해협, 소울 슈터
② 엘리니아, 에너지소드
③ 에우렐, 듀얼보우건
④ 판테온, 두손검
⑤ 리엔, 폴암

34. **육성용 프리셋에 메르세데스의 링크 스킬과 유니온 공격대원 효과를 함께 기록했다. 두 효과를 각각 옳게 기록한 것은?**

① 링크로 경험치 획득량 증가, 유니온으로 스킬 재사용 대기시간 감소
② 링크로 룬 지속 시간 증가, 유니온으로 주력 스탯 증가
③ 링크로 콤보킬 구슬 경험치 증가, 유니온으로 크리티컬 확률 증가
④ 링크로 방어율 무시 증가, 유니온으로 버프 지속 시간 증가
⑤ 링크로 일반 몬스터 공격 피해 증가, 유니온으로 경험치 획득량 증가

35. **링크 스킬 3레벨의 성장을 마친 메르세데스가 사냥에 적용할 엘프의 축복을 확인한다.**

이 메르세데스는 285레벨 및 카르시온 스토리 완료 조건을 충족했고, 링크 성장 퀘스트를 진행해 필요한 아이템을 얻었다.

획득 아이템과 엘프의 축복 3레벨의 추가 경험치 획득량을 옳게 연결한 것은?

① 찬란한 영웅의 증거, 10%
② 카르시온의 어센틱심볼, 15%
③ 선택 아케인심볼 교환권, 20%
④ 찬란한 영웅의 증거, 20%
⑤ 카르시온의 어센틱심볼, 25%

36. **메르세데스 두 명이 공중 발판 사냥을 연습한다. 갑은 전방 스피릿 점프 후 위 방향으로, 을은 위 방향 스피릿 점프 후 전방으로 점프하려 한다.**

2026년 9월 17일 패치에서 허용된 방향 전환을 설명한 것은?

① 갑의 전환만 허용된다.
② 을의 전환만 허용된다.
③ 두 경우 모두 전방 점프만 반복할 수 있다.
④ 두 경우 모두 착지해야 두 번째 방향으로 점프할 수 있다.
⑤ 갑과 을의 방향 전환이 모두 허용된다.

메이플 탐구 영역 (메르세데스)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (메르세데스)

37~41번

37. 메르세데스가 공중에서 공격 동작을 하고 있지 않다. 정령의 힘으로 위험한 위치를 피하려 할 때 사용할 수 있도록 2026년 9월 17일 패치에서 조건이 완화된 스킬은?

① 워터실드
② 스피릿 이스케이프
③ 앤시언트 스피릿
④ 엘비쉬 블레싱
⑤ 크리티컬 리인포스

38. 연계 훈련 기록에 동작이 하나 비어 있다. 차지 드라이브로 띄운 적을 빠른 회전으로 연속 공격한 뒤 리프 토네이도로 이어 가는 스킬은?

① 유니콘 스파이크
② 이슈타르의 링
③ 엘리멘탈 나이트
④ 롤링 문썰트
⑤ 어드밴스드 파이널 어택

39. 다음은 2026년 9월 17일 패치에서 바뀐 두 키다운 공격의 이동 조작이다.

공격	패치에서 바뀐 조작
㉠	키다운 중 더블 점프가 발동하면 공격이 종료된다.
㉡	키다운 중에도 점프할 수 있게 되었다.

㉠과 ㉡에 해당하는 스킬을 순서대로 고른 것은?

① 이슈타르의 링 VI, 이르칼라의 숨결
② 이르칼라의 숨결, 이슈타르의 링 VI
③ 베리안 서지, 실피디아
④ 로얄 나이츠, 엘리멘탈 고스트
⑤ 스트라이크 듀얼샷 VI, 거스트 다이브 VI

40. 예전 공략에는 유니콘에 탑승해 전투하는 5차 스킬이 소개되어 있다. 2025년 4월 17일 전투 개편에서 탑승 단계 없이 공격이 즉시 발동하도록 바뀐 스킬은?

① 리프 토네이도
② 프리드의 가호
③ 실피디아
④ 로얄 나이츠
⑤ 엘리멘탈 스피릿

41. 메르세데스의 옛 파티 보조 효과를 정리한 기록이다. 2026년 9월 17일 패치에서 삭제된 효과와 해당 스킬을 옳게 연결한 것은?

① 워터실드의 피격 피해 감소와 로얄 나이츠의 소환
② 이슈타르의 링의 키다운과 거스트 다이브의 급강하
③ 스피릿 점프의 전방 이동과 스피릿 이스케이프의 공중 사용
④ 엘리멘탈 고스트의 정령 등장과 실피디아의 공격
⑤ 유니콘 스파이크의 추가 피해 디버프와 레전드리 스피어의 방어율 감소 디버프

메이플 탐구 영역 (메르세데스)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (메르세데스)

42~45번

42. 엘리멘탈 고스트에서 정령의 기운의 최종 데미지 반영률이 따로 적용되는 두 공격을 구분하려 한다. 2026년 9월 17일 패치 기준으로 두 공격을 옳게 고른 것은?

① 라이트닝 엣지와 엘비쉬 블레싱
② 이슈타르의 링과 이르칼라의 숨결
③ 리프 토네이도와 롤링 문썰트
④ 유니콘 스파이크와 실피디아
⑤ 레전드리 스피어와 로얄 나이츠

43. 메르세데스가 2026년 9월 17일 패치에서 추가된 상호작용을 이용해 엘리멘탈 고스트를 더 오래 유지하려 한다. 재사용 대기시간에 걸린 스킬은 없을 때, 그 상호작용을 직접 일으키는 행동은?

① 엘리멘탈 고스트 종료 직후 언페이딩 글로리를 쓴다.
② 로얄 나이츠를 먼저 쓰고 실피디아를 잇는다.
③ 이슈타르의 링을 키다운하다가 더블 점프한다.
④ 엘리멘탈 고스트가 지속되는 동안 언페이딩 글로리를 쓴다.
⑤ 이르칼라의 숨결을 먼저 쓰고 스피릿 이스케이프를 잇는다.

44. 2026년 9월 17일 패치의 베리안 서지 : 글로리 관련 마스터리 효과를 표로 정리했다.

마스터리 스킬	피해 증가 효과가 조정된 공격
㉠	글로리 1타
㉡	글로리 2타·3타

㉠과 ㉡에 들어갈 스킬을 순서대로 고른 것은?

① 스트라이크 듀얼샷 VI, 래쓰 오브 엔릴 VI
② 거스트 다이브 VI, 리프 토네이도 VI
③ 리프 토네이도 VI, 거스트 다이브 VI
④ 유니콘 스파이크 VI, 레전드리 스피어 VI
⑤ 엘리멘탈 나이트 VI, 이슈타르의 링 VI

45. 보스 대기맵에 입장한 메르세데스가 정령 소환 상태를 확인할 때, 2026년 9월 17일 패치에서 같은 자동 소환 편의가 추가된 두 스킬은?

① 엘리멘탈 나이트와 엘리멘탈 나이트 VI
② 엘리멘탈 고스트와 엘리멘탈 고스트 강화
③ 워터실드와 스피릿 이스케이프
④ 프리드의 가호와 히어로즈 오쓰
⑤ 실피디아와 언페이딩 글로리

메이플 탐구 영역 (에반)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (에반)

33~38번

33. **드래곤 마스터 에반의 인물 카드를 완성한 것으로 옳은 것은?**

① 미르와 계약하며, 주요 스탯은 INT이고 완드와 스태프를 쓴다.
② 아프리엔과 계약하며, 주요 스탯은 INT이고 완드와 스태프를 쓴다.
③ 미르와 계약하며, 주요 스탯은 INT이고 루미너스의 샤이닝로드를 쓴다.
④ 미르와 계약하며, 주요 스탯은 STR이고 카이저의 두손검을 쓴다.
⑤ 실피디아와 계약하며, 주요 스탯은 DEX이고 듀얼보우건을 쓴다.

34. **에반이 두 번 모두 서클 오브 어스를 썼다. 앞서 사용한 미르 스킬에 따라 A와 B에서 발동한 융합 스킬을 옳게 짝지은 것은?**

실험	미르가 사용 중인 스킬	에반의 입력
A	드래곤 다이브	서클 오브 어스
B	드래곤 브레스	서클 오브 어스

① A: 다이브 오브 썬더 / B: 브레스 오브 어스
② A: 다이브 오브 어스 / B: 브레스 오브 윈드
③ A: 스위프트 오브 윈드 / B: 다이브 오브 어스
④ A: 다이브 오브 어스 / B: 브레스 오브 어스
⑤ A: 브레스 오브 어스 / B: 다이브 오브 어스

35. **1.2.419 조정 후, 미르가 드래곤 다이브를 쓰는 중 에반이 서클 오브 썬더를 입력했다. 이어 돌아와!를 썼을 때, 발동한 융합 스킬과 복귀 시 파티 공격 속도 증가 여부를 옳게 짝지은 것은?**

① 스위프트 오브 썬더 — 증가 없음
② 다이브 오브 어스 — 증가 없음
③ 다이브 오브 썬더 — 1단계 증가
④ 스위프트 오브 썬더 — 1단계 증가
⑤ 다이브 오브 썬더 — 증가 없음

36. **1.2.419 조정 후, 재사용 대기시간이 끝난 스파이럴 오브 마나를 발동시키려 한다. 맞는 조작은?**

① 서클 오브 마나를 적에 맞히지 않고 공중에서 사용한다.
② 서클 오브 마나로 적을 맞혀 추가 마나체 공격을 발동시킨다.
③ 스파이럴 오브 마나 단축키를 눌러 바닥에 설치한다.
④ 미르의 드래곤 다이브를 취소해 돌아와!를 발동시킨다.
⑤ 조디악 레이의 마법진이 기동할 때까지 별도 입력 없이 기다린다.

37. **1.2.419 패치 뒤, 두 스킬에 대한 길드 메모를 고치려 한다. 패치 내용과 일치하는 문장은?**

① 서먼 오닉스 드래곤이 여전히 소환수로 공격하고, 엘리멘탈 블래스트의 대기시간은 60초다.
② 서먼 오닉스 드래곤에 최종 데미지 효과가 생겼고, 엘리멘탈 블래스트도 적중 최종 데미지 효과를 유지했다.
③ 서먼 오닉스 드래곤의 대기시간은 30초, 엘리멘탈 블래스트의 대기시간은 120초가 됐다.
④ 엘리멘탈 블래스트는 소환수 스킬이 되고, 서먼 오닉스 드래곤은 별도의 효과 없이 삭제됐다.
⑤ 서먼 오닉스 드래곤은 최종 데미지 버프가 됐고, 엘리멘탈 블래스트의 적중 최종 데미지 효과는 삭제됐다.

38. **1.2.417 패치의 조디악 레이 충전 규칙을 검증한다. 솔 헤카테로 발생한 세 사건이 각각 더하는 마력의 양을 순서대로 고른 것은?**

마법진에 마력을 채울 여유가 있고, 각 사건의 효과만 따로 비교한다.

① 솔 에르다 입자 0 / 스틱스 시전 1 / 플레게톤 시전 1
② 솔 에르다 입자 1 / 스틱스 시전 0 / 플레게톤 시전 0
③ 솔 에르다 입자 1 / 스틱스 시전 1 / 플레게톤 시전 1
④ 솔 에르다 입자 0 / 스틱스 시전 1 / 플레게톤 시전 0
⑤ 솔 에르다 입자 0 / 스틱스 시전 0 / 플레게톤 시전 1

제1회 메이플스토리 모의고사 문제지

메이플 탐구 영역 (에반)

성명 ____ 수험 번호 ____ 선택 과목

4. 선택 과목 (에반)

39~45번

39. 1.2.419 패치 이후, 미르 스킬이 진행 중인 에반이 즉시 미르에 올라타 비행하려 한다. 어떤 입력이 맞는가?

드래곤 마스터의 재사용 대기시간은 끝났고, 비행이 허용되는 장소다.

① 드래곤 브레이크로 미르의 공격을 끝낸 뒤 엘리멘탈 블래스트를 누른다.
② 돌아와!로 돌아온 미르를 향해 일반 점프를 누른다.
③ 드래곤 마스터를 눌러 진행 중인 미르 스킬을 취소하고 탑승한다.
④ 서먼 오닉스 드래곤을 눌러 고대 오닉스 드래곤에 탑승한다.
⑤ 서클 오브 윈드를 눌러 현재 미르 스킬을 비행으로 전환한다.

40. 5차 스킬 시연에서 드래곤 브레이크로 공격하던 미르가 에반의 마법과 공명해 몸집을 불리고 여러 속성의 기운을 뿜었다. 기록한 융합 스킬은?

① 조디악 레이
② 브레스 오브 어스
③ 엘리멘탈 블래스트
④ 임페리얼 브레스
⑤ 버티컬 피니셔

41. 1.2.417 신규 HEXA 스킬 시연 영상이다. 진화한 미르가 포효하며 날아오른 첫 스킬과, 이어서 에반의 마법과 공명한 융합 스킬을 고른 것은?

① 드래곤 브레이크 → 임페리얼 브레스
② 드래곤 소어 → 버티컬 피니셔
③ 드래곤 소어 → 조디악 버스트
④ 드래곤 브레스 → 브레스 오브 윈드
⑤ 드래곤 다이브 → 다이브 오브 어스

42. 기본 180초인 룬의 경험치 버프를 켰다. 에반의 룬 퍼시스턴스 Lv.3을 전수한 상태에서, 다른 시간 증가 효과가 없다면 이 버프는 얼마나 지속되는가?

① 180초 ② 234초 ③ 250초 ④ 270초 ⑤ 306초

43. 수집한 옛 에반 공략 두 권 중 두 번째는 2015년 REBORN 이후에 작성됐다. 두 번째 공략에 들어갈 전투 변화 설명은?

① 전직 체계가 4차에서 10차로 늘고 에반의 개별 공격이 생겼다.
② 전직 체계는 10차로 유지됐지만 미르가 독자적인 스킬을 잃었다.
③ 전직 체계가 10차에서 4차로 바뀌고 에반의 마법과 미르의 스킬을 융합할 수 있게 됐다.
④ 전직 체계가 10차에서 4차로 바뀌었으나 전투 스킬은 여전히 미르만 사용한다.
⑤ 전직 체계는 4차였고 핵심 조작으로 HEXA의 드래곤 소어와 버티컬 피니셔가 추가됐다.

44. 영웅의 전시실에 서로 다른 자료 두 점을 붙이려 한다. 《히어로즈 오브 메이플》에서 아프리엔이 잠들어 있던 곳과, 영웅 프리드가 동료들에게 남긴 힘의 이름을 순서대로 고른 것은?

① 설귀도 · 프리드의 가호
② 에우렐 · 프리드의 가호
③ 설귀도 · 오닉스의 의지
④ 아브락사스 · 프리드의 가호
⑤ 리엔 · 드래곤 소울

45. 《히어로즈 오브 메이플》 Act 1.5의 에반 일행 명단을 복원한다. 이 장에서 에반에게 합류한 세 영웅은?

① 팬텀, 메르세데스, 아란
② 아란, 은월, 루미너스
③ 팬텀, 은월, 메르세데스
④ 팬텀, 루미너스, 메르세데스
⑤ 아란, 메르세데스, 루미너스